

电脑报

OPPO Reno6 Pro **评测**

>13

NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti
Founder's Edition **首发评测**

>15

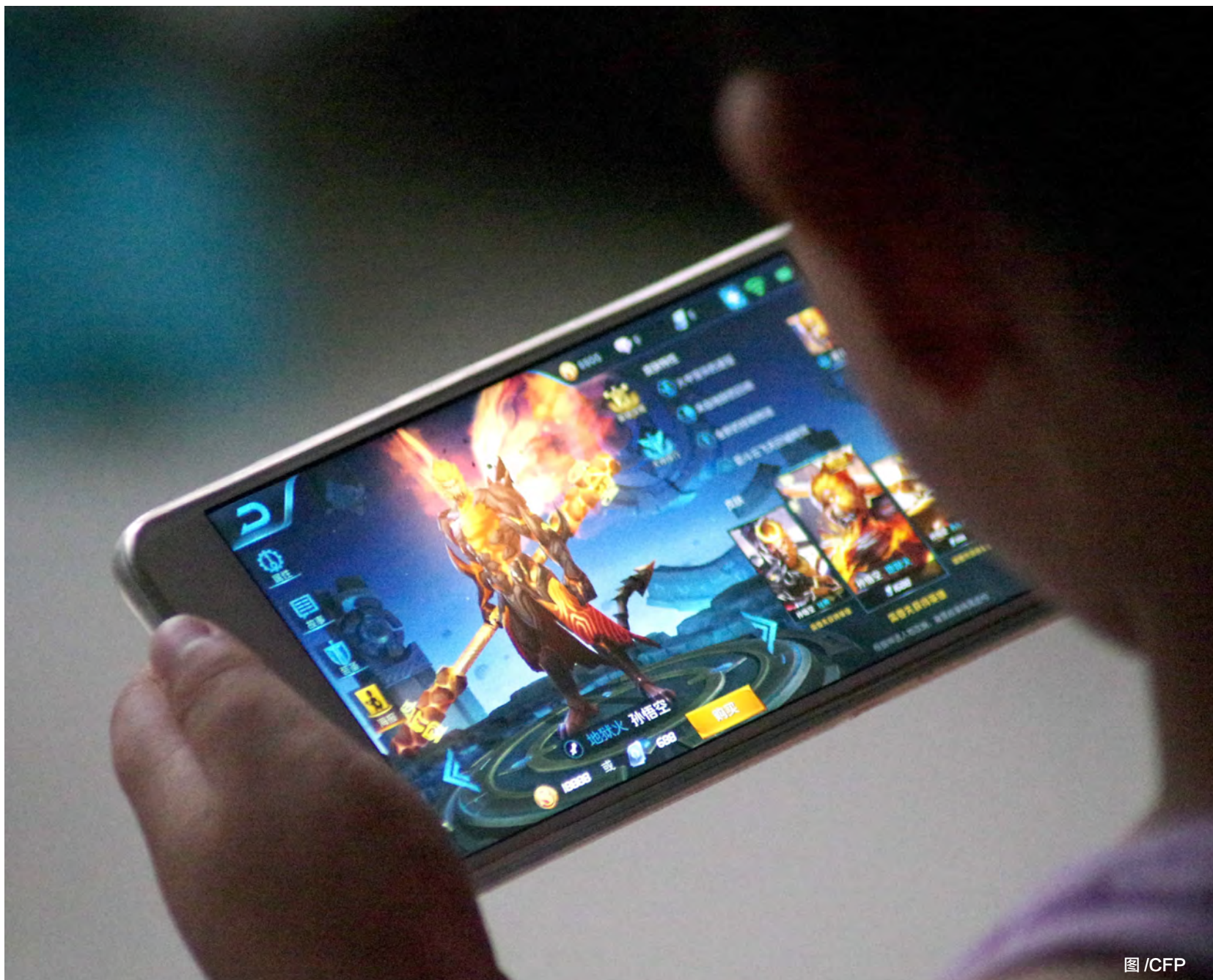
2021年6月7日 第22期 总第1506期

全彩电子版: icpcw.com/e 官方微博: weibo.com/cpcw 投稿邮箱: wux@cpcw.com

新法第一案: 谁来医治《王者荣耀》“顽疾”?

文/张书琛

>02~03



图/CFP

微软并购Nuance,
AI商业化瞄准医疗行业? >10

联想 R9000P 性能详测 >14

不给力的第11代酷睿
让锐龙7 5800X 优势更明显 >23

Blender几何节点教学 >25

真香,钉钉云打印这样玩 >26~27

VB1巧编简版Word >30

取代锂电池,钠电池有机会吗? >31



微信扫一扫订阅纸质版

**温馨提示:150元续订
7-12月纸质版《电脑报》**



手机淘宝扫一扫

手机淘宝扫一扫
限电脑报官方纸质订阅
shop555534429.taobao.com
服务热线:023-63863737

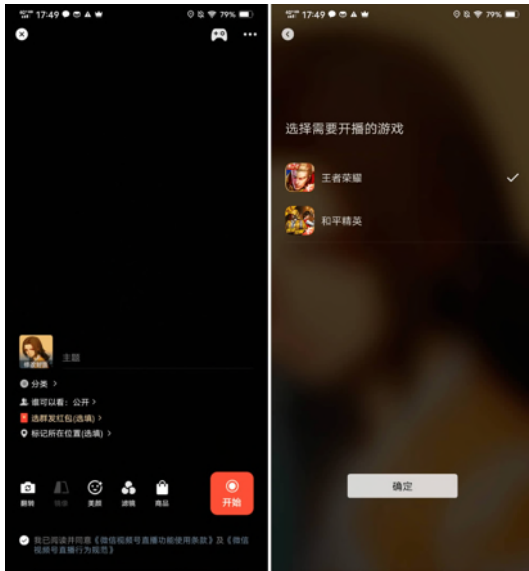


《电脑报》电子版
买一送一
手机淘宝扫一扫立即订阅
icpcw.com/e

00后的主要兴趣爱好 (N=7083)

	总体	小学	初中	高中
影音娱乐类	66.0%	48.5%	67.4%	65.6%
阅读类	54.9%	43.9%	56.4%	52.9%
电子游戏	52.4%	41.0%	52.7%	51.3%
运动类	39.4%	47.2%	38.9%	36.9%
艺术类	33.3%	34.2%	34.3%	32.0%
养宠物	27.3%	33.0%	29.1%	25.8%
乐器类	22.5%	20.1%	24.2%	23.7%
桌游	22.1%	25.7%	23.6%	21.1%
写作	22.1%	22.1%	24.8%	20.5%
手工类	21.2%	30.2%	20.8%	17.9%
旅游	20.2%	19.4%	17.0%	21.7%
科技类	17.3%	17.7%	16.9%	17.1%
户外类	15.6%	17.7%	14.5%	14.8%
收藏类	10.2%	12.6%	11.0%	9.6%
其他	3.9%	1.9%	5.2%	3.5%

电子游戏成了00后的主要爱好之一



腾讯两大拳头游戏如在其他非腾讯系平台直播,则很有可能会面临法律诉讼

《王者荣耀》成瘾的背后

《王者荣耀》这款现象级的手游自上线以来引得百万年轻人包括中小学生沉迷其中,网友戏称“王者农药”。

网络游戏与未成年人保护问题,从网络游戏诞生之初就被多方关注,也早早进入了政府的监管视野。6月1日,新修订的《未成年人保护法》正式实施,北京青少年法律援助与研究中心依据新法当天将手机游戏《王者荣耀》的运营方腾讯公司告上法庭,认为该游戏严重侵害未成年人合法权益。法院一旦受理,这将成为新法实施后,由社会组织提起的未成年人保护民事公益诉讼第一案。

过去的一年,风口浪尖的腾讯在疫情宅经济影响下,赚得盆满钵满。今年Q1财报显示,尽管宅经济红利逐渐退去,腾讯游戏收入依然增长17%,至436亿元。而作为腾讯游戏的主力之一,《王者荣耀》的日活跃账户和付费用户都在今年2月再创新高。

腾讯收益增长的另一面,则是家长们日渐累积的孩子游戏成瘾的担忧。

《王者荣耀》最被家长诟病的就是其成瘾性。据极光大数据《《王者荣耀》研究报告》,早在2017年其注册玩家便突破2亿,其中,14岁以下的小学生用户占3.5%,达700万人;19岁及以下用户占比25.7%,达5100万人。而如今步入中老年的它,依然在2020年前10个月保持着平均日活跃账户数超过1亿的“好成绩”,到底有什么魅力?

作为一个MOBA手游常青树,《王者荣耀》的影响力早已不分年龄阶段。已经工作两年的布丁一直对推塔类游戏情有独钟,和朋友们一路从《Dota》、《LOL》打到了《王者荣耀》,一天至少有两三个小时花费在游戏中,“现在工作忙了,玩游戏更多的是为了和同样忙碌的朋友找机会聊聊天。”

但对于自制力不强的学龄儿童,《王者荣耀》

则变成了“精神海洛因”一般的存在。

“这个游戏每个设计都奔着让人沉迷去的:从游戏设计、时长设置到排名激励,都是为了留住玩家。”布丁解释,首先,不同于PC端《英雄联盟》,《王者荣耀》手游简化了操作模式,缩减了地图宽度、装备选择,减少了技能掌握要求,“以前两只手同时控制鼠标键盘,现在两个大拇指就搞定了”,使得该款游戏容易上手,并且迅速吸引了众多玩家参与。

其次就是游戏时长缩短。与短视频一样,《王者荣耀》诞生之初便瞄准了玩家的碎片时间。“当初腾讯进军手游端,也是为了抢夺PC端玩家的剩余注意力,只能从玩家接触不到电脑的时间段开始。”一位游戏从业人员分析,通过加快游戏速度、简化英雄技能操作模式,腾讯把PC端一场游戏40分钟起步压缩至10~30分钟之间。

未成年玩家沉迷其中,获益丰厚的腾讯却并没有在游戏设计上做出改变,反而顺水推舟。为了进一步增加玩家黏性,《王者荣耀》还会在系统中设置各种“小巧思”。比如看似简单的玩家等级,实际上从青铜一步步打到王者,是个漫长而艰苦的过程。《王者荣耀》有7个大段位,其中每个段位有3~5个小段位,所有进入最强王者的玩家还要根据排位赛获得的星星数量进行全服排位,除此之外还有每个英雄的不同区域内的实力排名……不同的排位和等级代表了玩家的游戏级别,游戏级别又决定了匹配对手和技能等级,这极大地刺激了玩家去提升排位。

玩家布丁坦言,曾经主要靠故事剧情吸引玩家的模式已经不能满足大公司胃口,“《王者荣耀》这种游戏模式下,一个有清晰认知的成年人尚且难以拒绝,何况是涉世未深的未成年人?”

下转03版

Huntkey
航嘉


MVP LAND

oucica
欧思嘉


航嘉微信公众号


航嘉京东旗舰店


航嘉天猫旗舰店

嘉选品质 物有所值

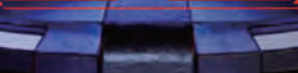
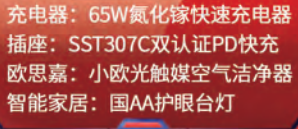
机箱: MVP Caesar凯撒
电源: MVP K1000
风扇: MVP 200幻影
水冷散热器: MVP X360



机箱: MVP Ares阿瑞斯
电源: MVP K750
风扇: GX122幻月
水冷散热器: MVP X240



充电器: 65W氮化镓快速充电器
插座: SST307C双认证PD快充
欧思嘉: 小欧光触媒空气净化器
智能家居: 国AA护眼台灯



航嘉官网: www.huntkey.com 服务热线: 400-678-8388 全国各地电脑城终端门店均有销售 本广告画面中所提供图片以实际销售实物为准

被流量裹挟的游戏社交

除了游戏模式设计之外,《王者荣耀》能够保持用户规模和盈利水平不断增长,绑定微信、QQ两大流量池以及《王者荣耀》引入电竞赛事也是关键原因。

作为一款社会现象级游戏,看客已经不能再仅仅用“游戏”的概念来理解《王者荣耀》,它已经成为一种新的社交方式。没有服务区限制、自动引入现实好友,游戏成了未成年人的另一社交谈资,甚至有未成年玩家向父母哭诉“不玩这个游戏就交不到朋友”。而游戏的等级对于孩子来说就是从另一个渠道获得成就感,学习不好的学生也可以凭借游戏等级获得伙伴的青睐崇拜。

“有家长打电话给我们问怎么才能让孩子顺利升级。”一位腾讯游戏客服人员向媒体透露,自己经常会接到类似的电话,不是要求退钱,而是请求“代练服务”,“有位家长口中的儿子,已近16岁,输了游戏就发脾气,踹门,甚至不愿去上学。搞不懂游戏怎么玩的父亲,不想再让孩子受挫,就找到我们,说可以给钱,只要能保证孩子玩游戏可以赢。”

中国社会科学院社会学研究所青少年与社会问题研究室研究员田丰认为,《王者荣耀》这

个游戏带来强大用户黏性的关键在于:“腾讯成功地把社交网络的优势带入了游戏之中”。

而默认开启获取QQ或微信好友选项的设定,无形中也增加了未成年用户的社交压力,这也是北京青少年法律援助与研究中心人士选择状告《王者荣耀》的原因之一。

除了社交绑定,电竞比赛也是另一助推器。《王者荣耀》IP系列衍生产品不仅为腾讯带来了超千亿元营收,其专项赛事自2016年开始就吸引了36.6%用户关注电竞,对游戏本身而言拉新效果更是明显。近期微信推出视频号、直播频道,更是将社交、电竞、游戏捆绑,流量闭环效应发挥到了极致。而微信留有后门的青少年模式,可以直接搜索到游戏视频,则是另一层隐忧。

除了潜在的诱导性沉迷设定外,《王者荣耀》仍有很多不足。比如其人物形象设计过于暴露,网站及社区存在色情、低俗等不适宜未成年人阅读的内容;游戏人物篡改历史人物形象,践踏民族传统文化;游戏商场充值限额及抽奖模式违反国家规定……这都是北京青少年法律援助与研究中心状告《王者荣耀》涉嫌侵害未成年人权益的几大原因之一。

手游营收之冠下的“猫鼠游戏”

作为获利最大的运营商,腾讯面对数量庞大的未成年群体自然难辞其咎。《2021 年移动游戏市场报告》表明,2020年全球移动端用户支出 1430 亿美元,其中有 1000 亿美元花在游戏上。而《王者荣耀》则以全年25亿美元营收问鼎手游用户消费之冠。

在为腾讯带来巨额效益与流量红利的同时,《王者荣耀》也早早地进入了舆论风口。2017年,《王者荣耀》用户规模疯涨之时,包括人民网、新华社在内的多家媒体连发多篇文章,指责《王者荣耀》令青少年沉迷游戏耽误人生、虚构历史扭曲价值观,腾讯股价大跌25%。

彼时,《王者荣耀》制作人李旻还曾发表公开信,辩称《王者荣耀》只是一款游戏,和漫画、电视剧、电影、武侠小说一样,因为有人沉迷,就都来怪游戏,觉得“有些委屈”。

但在商言商,腾讯内部还是反应迅速,推出了健康游戏系统,即如今青少年防沉迷系统雏形,被业界称为“三板斧”。

第一,限制未成年人游戏上线时间,12周岁及以下的未成年用户,游戏账号累计登录游戏达一小时后,将在对局结束后被强制下线,当日不能再登录游戏,12周岁以上未成年人每天限玩2小时,超出时间的玩家将被游戏强制下线。

第二,升级“成长守护平台”,大幅降低操作门槛,同时将增加硬件设备绑定功能,避免

未成年人通过多账户登录绕开家长监护。

第三,强化实名认证体系,没有完成腾讯平台实名注册流程的账号,将无法进入《王者荣耀》进行游戏。

这些措施的成果也在财报中有所显示。从财报数据来看,2020年腾讯游戏16岁以下未成年玩家的流水占比仅为3.2%,无疑是证明腾讯未成年防沉迷系统监管成效的最好方式。

但电脑报调查发现,玩家想绕过监管系统并非难事。在搜索引擎搜索“《王者荣耀》破解”词条,可以轻松搜索出大量信息,而解除未成年防沉迷系统的交易便潜藏在其中。其实早在防沉迷系统上线以来,未成年玩家通过买卖账号和购买破解服务绕过限制就不是什么新鲜事了,从事此服务的商家自称腾讯系统一升级,生意就火爆。防沉迷早成了“猫鼠游戏”。

也有未成年玩家利用长辈对移动电子设备不太熟悉的劣势,忽悠父母拍照、忽悠爷爷奶奶对着镜头笑一下,就能冒用长辈信息绕过技术监管拿到游戏世界的通行证。如果平日里,他们多留个心眼,记下了父母的手机支付密码,事情可能就会变得更糟糕。

“运营商即使推出再严密的系统,也很难100%解决问题。”一位腾讯处理未成年人游戏消费专家坦言,“因为我们不知道手机那一端是谁,需要与家长作为看门人协同配合。”

《未成年人保护法》能否根治沉痾宿疾?

流量存量争夺的时代,暴力、色情内容往往能拉动流量,带来巨额利润。在网络游戏、直播等领域占据优势的互联网企业责无旁贷。

毕竟防沉迷系统频频失灵确实离不开一些运营商主动放水,吸引未成年玩家。放眼所有游戏平台,由于有相关部门事先审查、事中监管,任何一款网络游戏都针对未成年人设置有防沉迷系统,且都实装,为什么多数情况下仍是无效?

一般有两种情况:一是防沉迷系统虽然存在,却漏洞百出,或者给玩家直接指明解决办法,应付监管;二是有游戏在通过审查之后,去

掉了防沉迷系统,同时,没有被监管到。也就是说,游戏平台在应付完相关部门的审查之后,在游戏实际运营中,将防沉迷系统撤在一边,对玩家不再严格区分成年人与未成年人。

至于游戏巨头们,会选择性地执行防沉迷系统,比如像《王者荣耀》这样处于舆论风口浪尖、被监管点名的游戏,会严格执行,其他腾讯系游戏则没有如此待遇。

但事实证明,哪怕所有游戏运营商都加强实名认证、开启人脸识别功能,并按要求接入公安权威数据平台,也难以完全阻止好奇的未成年人前赴后继进入游戏。



学生作文中多次出现游戏相关名词,甚至因为游戏混淆历史人物

APP ANNIE | STATEOFMOBILE2021.com

2020 Top 5 Core Games Global Consumer Spend

RANK	GAME	CLASSIFICATION
1	Honour of Kings	Core Action MOBA / ARTS
2	Pokémon GO	Core RPG Turn Based
3	Monster Strike	Core RPG Turn Based
4	Game for Peace	Core Action Battle Royale
5	PUBG MOBILE	Core Action Battle Royale

Note: iOS and Google Play; China is iOS only

《王者荣耀》利用各种排行榜和社交资产转换等模式,以及增值服务变现功能来增加游戏黏性,最终实现创收。数据来源:App Annie



部分未成年玩家通过各种手段绕过了技术监管

寄希望于游戏运营商通过技术壁垒一劳永逸堵住孩子玩游戏的路径,并不完全可靠,多方参与才是解决之道。明确各方责任也在新修订版《未成年人保护法》中有所体现。其中特别设立了“网络保护”一章,明确国家、社会、学校和家庭都应当注重未成年人网络素养的提升及在网络空间合法权益的保障。

对于今天的互联网巨头们来说,更大的考验其实在于非市场层面。平台垄断、隐私泄露、青少年保护……诸多社会问题交织将其推向风口浪尖,对于已经成长为社会基础设施的互联网巨头们,承担社会责任是应有之义,而不仅仅是在压力下不得不为之。



庆祝中国共产党成立100周年
逐梦百年 科技领航

太空辉映中国梦 ——中国载人航天工程历程

文 / 李铮

地平线上的曙光

历史的指针拨回上个世纪60年代,中国航天计划开始酝酿。根据党中央的要求,中国科学院成立了星际航行委员会,竺可桢、裴丽生、钱学森、赵九章等人开始为载人航天研究实施了大量的开拓性工作和课题的落实工作。

1968年,宇宙飞船计划的目标物被命名为曙光一号。在之后近两年的时间里,1918名飞行员历经层层甄选,被国防科委确定了最终19名航天员。几乎同一时间,由钱学森亲自挂帅的“714工程”也开始进行。

尽管曙光一号计划后来被取消,但它正如地平线上的第一缕曙光,照亮了中国人心持续数千年的飞天梦。曙光号飞船的启动,体现了当时领导人与科学家的远见卓识,在项目的牵引下,一大批与航天相关的基础设施开始投入建设,为未来航天事业的发展打下了坚实的基础。

事实上,研制曙光一号的坎坷,并非由于技术上的根本问题,而是出在国家经济和科技水平上,当时的中国并没有足够的经费支持载人航天工程,与载人相比,对经济建设有直接作用的应用卫星需求更为迫切。

最终,经毛主席、周总理批示,“先解决地上事,先发展应用卫星”,曙光号飞船的研制逐渐停了下来,用于载人飞船发射的文昌一号工位也暂停了建造。但文昌航天发射中心很快成为当年中国三大航天发射中心之一,并在通信卫星和北斗导航卫星的发射中发挥了不可替代的作用。

上世纪80年代,随着863计划的实施,中国载人航天的发展再次被提上日程。1988年,来自全国各领域的专家,对中国未来的天地往返运输系统方案进行了详尽的评估。

飞天梦的战略规划

1992年1月,一个载入中国航天史册的日子,中国政府批准载人航天工程正式上马。这是中国航天史上迄今为止规模最大、系统最复杂、技术难度最高的工程。

1992年9月,中央决定实施载人航天工程,并确定了我国载人航天“三步走”的发展战略。从神一到神四,搭建了中国人的“登天阶梯”。神舟五号飞船,是我国第一次真正意义上的载人飞行。2003年的秋天,神舟五号飞船载着中国第一位太空人杨利伟飞上太空。21个小时,不长,却让中国成为继苏联和美国之后,第三个将人类送上太空的国家。

2005年10月12日,中国再次成功发射载人飞船神舟六号,并首次进行多人多天太空飞行

在参评的天地往返运输系统方案中,“最老土”的方案莫过于五院508所提出的“方案一”,也就是宇宙飞船方案。这是一种与苏联“联盟号”飞船类似的三舱式载人飞船,由推进舱、返回舱和轨道舱构成,与众多外形酷炫的“飞机”方案相比,显得格格不入。而在载人航天路线的大讨论中,宇宙飞船“一开始也排不上号”。

似乎,中国未来的载人航天之路,注定要从航天飞机起步了。航天飞机技术极为复杂,宇航员逃逸救生困难,一个看起来微不足道的故障就能导致任务失败、宇航员牺牲的结果。1986年的“挑战者号”航天飞机,正是因为密封圈失效凌空爆炸,7名宇航员献出了宝贵生命。而由技术复杂带来的,还有漫长的研制周期与巨大的投入,想在21世纪初实现首次载人飞行,是根本不可能的。

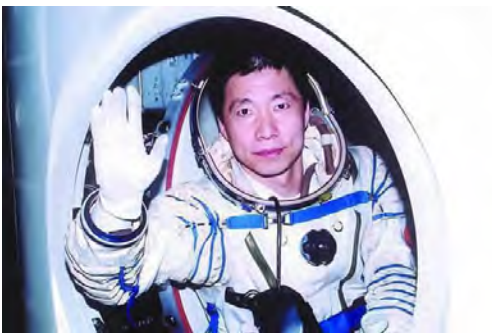
而载人飞船的设计,经过苏美两国长期实践,已被证明是成熟可靠的天地往返系统,苏联的“联盟号”飞船更是有完善的发射救生模式,能够实现从发射台到入轨的逃逸救生全覆盖,到上世纪80年代末已两次成功挽救宇航员的生命,可以说是久经考验。

更为重要的是,中国的载人航天不是一时兴起把人送入地球轨道就可以,而是循序渐进,最终要建成有人照料的大型空间站。空间站中的宇航员,同样要以高可靠的宇宙飞船作为“救生艇”,在出现重大危险时返回地球——就算发展航天飞机,也应当以宇宙飞船作为必要补充。最终,越来越多曾经主张发展航天飞机的同志看到了发展宇宙飞船的优越性和必然性,专家委员会在选用载人飞船方案上达成了一致意见,并上报中央。

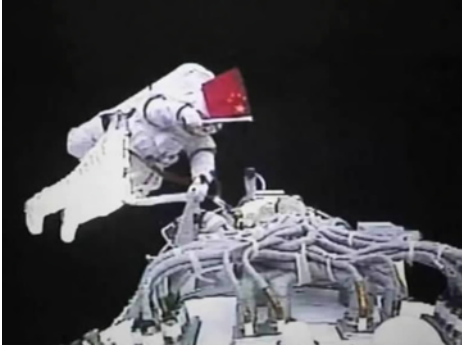
试验。时任载人航天工程总设计师王永志接受记者采访时说:“这次神舟六号的发射成功,使我国的载人航天工程进入了一个新阶段。”

2008年9月25日,神舟七号飞天。航天员乘组指令长翟志刚在太空成功实施出舱活动,顺利完成中国航天员第一次空间出舱。这标志着中国突破和掌握了出舱活动的相关技术。

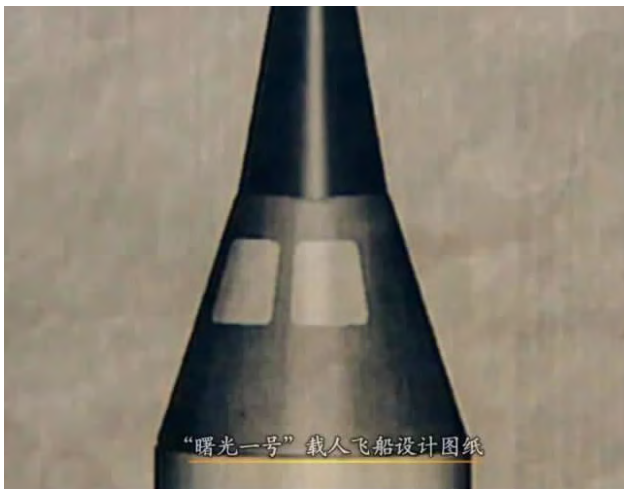
2011年11月1日,神舟八号飞天,升空后2天,“神八”与此前发射的“天宫一号”目标飞行器进行了空间交会对接。组合体运行12天后,神舟八号飞船脱离天宫一号并再次与之进行交会对接试验。这标志着我国在突破和掌握空间交会对接技术上迈出了重要一步,这是我国载人航天事业发展史上的又一个重要里程碑。



中国第一位乘坐载人火箭登上太空的宇航员杨利伟



翟志刚在太空成功实施出舱活动,是中国航天员第一次太空出舱



“曙光一号”载人飞船的设计图纸

惊艳的“中国速度”

2012年6月16日,神舟九号升空。并于2天后与天宫一号实施自动交会对接,这是中国首次载人空间交会对接。2013年6月11日,神舟十号飞船从大漠深处起飞,升空后再和天宫一号对接,并对其进行短暂的有人照管试验。至此,中国已基本掌握空间飞行器交会对接技术,并为后续空间实验室的建设打下坚实基础。

2016年9月15日,中秋月圆之夜,中国首个真正意义上的空间实验室“天宫二号”飞向太空。神舟一号发射以来,中国航天人一步步向空间站时代迈进。2020年左右建成空间站,是中国载人航天工程启动时便定下的目标。“发射天宫二号,很重要的一点就是为中国空间站的建造进行关键技术验证。”中国载人航天工程总设计师周建平说,“空间实验室任务完成后,我国将开始建造中国空间站。”

仅仅一个月后,神舟十一号飞船载着两名航天员飞向太空,突破航天员中期驻留技术,开展一批体现国际科学前沿和高新技术发展方向的空间科学与应用任务,标志着我国载人航天工程取得了新的重大进展。

面向中国载人航天向更遥远深空挺进的任务,从2017年1月到2019年12月,短短3年间,我国航天人便完成了方案设计、产品研制、整船总装、综合测试和大型试验等,突破了大量关键技术,打造出了这艘承载新希望、开拓新“天路”的新一代载人飞船试验船。

2021年5月29日20时55分,搭载天舟二号货运飞船的长征七号遥三运载火箭,在我国文昌航天发射场准时点火发射,约604秒后,飞船与火箭成功分离,精确进入预定轨道,21时17分,太阳能帆板两翼顺利展开工作,发射取得圆满成功。

本次进行的发射任务将是中国空间站组建的关键一环,神舟十二号发射升空之后,将会和天和号核心舱完成对接工作,有3名航天员将会执行中国空间站的初期搭建相关任务。

在建设航天强国的道路上,中国洋溢着自信与豪迈,又饱含着稳健与从容。中国人在既定的目标上稳步向前,希望加速迈向航天强国,2030年左右实现整体跃升,跻身航天强国之列;2050年之前实现超越引领,全面建成航天强国,为人类文明发展作出新的更大贡献。

国行 PS5 预售秒罄 主机游戏市场还有多少商机？

文/ 杨皓然

从NS到PS5,国行主机风评逆转

“很多人嘴上说着国行勇士,买国行的都是外行,然而国行机器一上线之后,这帮人抢得比谁都凶。”仙贝叹道。

对此感到不解的仙贝找到自己游戏群里一位此前坚定表示不会购买国行 PS5,但最终却选择“叛变”的网友,问他为什么改变了主意。后者则向他表示,首先是价格。国行 PS5 的定价比日版、港版游戏机更便宜,并且国行机器还能享受其他区服游戏机所不能享受的官方保修服务,对玩家而言还是很有吸引力的。

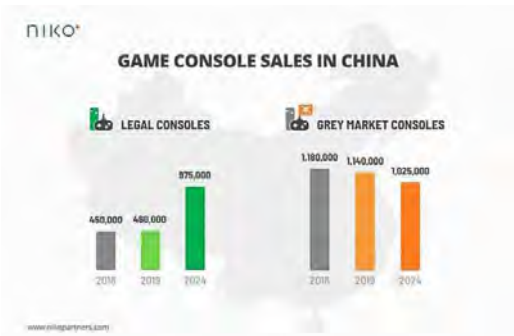
其次是游戏体验。受地区实际情况限制,国行游戏机无法进入海外游戏商店、无法下载游戏 DLC、无法和海外用户联机游玩游戏,这一直是国内主机玩家心中的症结。但是对于主机游戏玩家而言,联机内容并不是刚需。因此,国行游戏机无法联动海外区服内容的情况虽然饱受玩家诟病,但实际上也并非所有玩家都会被它劝退。

鉴于以上原因,国行游戏机逐渐依靠自身优势,从过去的恶评中脱身而出。越来越多的玩家从一开始的冷眼嘲讽,发展到后面是“黑转路”“路转粉”,不再吝啬对于国行游戏机的正面评价,而随着风评继续回暖,迎来一个庞大玩家市场的国行游戏机未来无疑是大有可为。

路人“小白”更爱国行游戏机

2015 年,中国音数协游戏工委发布的《2015 年中国游戏产业报告》数据,当时中国玩家总数为 5.3 亿。以 50 万人的下限粗略计算一下,国内主机玩家的占比仅有 0.09%,的确小众得不能再小众了。

4 年后,中国游戏玩家总数为 6.85 亿人,其中主机游戏玩家总数达到了 1100 万,占比为 0.16%。虽然依旧是小众群体,但相比起游戏玩家 6.62% 的年平均增长率,主机游戏玩家 116.57% 的年平均增长率已经



主机市场近年不断扩张。数据来源:Niko Partners

相当亮眼。

毫无疑问,游戏主机展现出了强大的发展潜能。

但事实上,国内市场对于主机游戏的看法并非一边倒的乐观,相反,由于国内严格的游戏审核机制以及缺乏客厅文化的氛围等客观原因,许多市场分析师并不看好国内主机游戏的发展前景。

然而,很快主机游戏市场的变化便告诉这些分析师,他们的想法是多虑的。因为国行游戏机并没有花费精力继续去说服那些心有芥蒂的硬核主机玩家,而是转换思路,利用轻度游戏转向了非游戏玩家的消费者。

2020 年,疫情红利使得游戏产业趁势而起,游戏主机进一步破圈。腾讯代理的国行 Switch 游戏机便成了许多国内消费者的“人生第一台游戏机”。

主机市场能否让厂商看到新的可能？

随着智能手机性能提升,手游厂商技术力增强,移动游戏这几年一路高歌猛进,势不可当地拿下了第一大游戏细分市场的位置,在它的光芒之下,PC 游戏和主机游戏都有些黯然失色。

而在这样的背景下,却也显露出一些有趣的现象。当移动游戏市场竞争得如火如荼之时,像是《烟

火》《鬼谷八荒》《戴森球计划》等买断制游戏作品却悄悄地出现在了游戏市场,并取得了口碑和销量的双丰收。

说来也怪,由于国内游戏产业起步晚,缺乏独创性的精品,因此国内玩家素来是有一种自卑情绪,他们迫切地想要国内游戏厂商做出优秀的游戏作品证明中国游戏产业的质量并不输给海外。然而,如果深入接触过玩家群体,你会发现,他们的这种期待很少会放到移动游戏厂商身上,即便《原神》取得了 27 国 / 地区登顶的成绩,也依旧是毁誉参半,然而《黑神话:悟空》仅仅是放出了 PV,却能令玩家陷入狂欢。

在仙贝看来,玩家对于买断制游戏的这种期待,源于他们对于移动游戏过于商业化的反感。他认为:“买断制游戏,无论独立游戏还是 3A 大作,都是明码标价,玩家一次付费就可以体验所有内容,就算后续再出现额外内容,也依旧是明码标价地放上商店,供人购买。但移动游戏不同,玩家往往需要付出比单机游戏多得多的价格,才能体验完一个版本的角色、武器等全部内容。”

而除了反感移动游戏的商业模式外,觉得移动游戏“玩法单一”“剧情拖沓冗长”“强行拉高养成门槛延长玩家在线时间”等也是部分玩家常见的抱怨。

与此同时,这些买断制游戏也与主机平台有着别样的共生关系。移动游戏虽然发展狂野,但其目前主要征战的平台仍是智能手机和平板电脑等移动设备,而目前主机平台的主力产品依旧是各种买断制游戏,随着游戏机销量继续走高,市场也必然会呼唤更多优质的买断制游戏产品。



大让利! 6.18 活动来袭

《电脑报》电子版

原价: 300 元 折后价: 188 元 活动价: 168 元!

从6月4日起,订阅《电脑报》电子版全年版,可找客服再领一个月的额外阅读时间,原本只有50期的全年版,现在订阅就是54期!

你也可以选择今年做过的其他活动:

1: 赠送往年任意一期, 区间为2012-2020.

2: 赠送电脑报1992-1993报纸典藏版。

注意: 3种活动不可共享, 只能选其一参与。

订阅电子版优势

【及时】早于纸质版两三天, 不再担心延迟或丢失。

【便宜】一年仅需一百多, 价格远低于纸质。

【方便】全彩页面, 不会遗失, 随时翻看。

【多平台】手机、平板、电脑、账号通用一起看。

【增刊】电子版独有多页增刊, 游戏娱乐、高清评测一网打尽。



【订购方式】



手机淘宝扫一扫立即订阅
看视频&订阅
或者复制链接到浏览器:
icpcw.com/e

医美下半场：杜绝“美丽陷阱”，医生成 IP？

文/许伟

好医生、好效果带动“自来水”安利

李琦不得不承认，一旦身边有了成功案例，对朋友圈其他具有同等需求的人来说，吸引力确实远超于铺天盖地的医美营销广告，“我们对医美了解不够多，无法判断出广告内容的真假，但只要身边有人做了，还成功了，那我们就能看到实际效果，而且我们知道这个案例是真实且准确的，这比任何广告都管用。”

相比有些顾客为了找到一个靠谱的医美机构大费周章做功课，这种浪里淘沙式的挑选方式，李琦因为亲戚的推荐节省了大量的时间。

李琦告诉电脑报，水光针、玻尿酸这一类打针项目对手法的要求，远逊于需要动刀的手术项目，她想要做的双眼皮手术，就是一个极其需要医生审美和娴熟手法的医美项目。

“之前景甜就因为埋线双眼皮手术没做好，术后眼皮过宽看起来像‘悲伤蛙’被人调侃了好久。”李琦心里清楚，有创的医美项目通常都是不可逆的，做好最坏的打算至关重要，一旦手术没做好或者说后期恢复没有达到预期效果，后期的修复将会成为一道很大的难题。

为了提前规避这样的情况，找到一个已经有成功案例的医生做手术，就变得让人难以拒绝起来，“至少这样的医生会比那些我在现实中没听过，也没见过的医生更可靠一点。”



景甜因双眼皮过宽曾被调侃为“悲伤蛙”(图源:《大唐荣耀》剧照)

医美“老带新”的常态化获客模式

“我们是一个老医院了，顾客老带新多一点。”重庆华美整形医院的潘宝华医生告诉电脑报，作为一家知名度颇高、老牌医美医院，他们的客流来源渠道不少，比如通过微信、微博等社交平台，以及像新氧这样的互联网医美垂直平台等，但总体而言，很多顾客都是由老带新而来。

之所以衍生出这种获客模式，很大程度上是因为当前医美行业频发的各种乱象，导致消费者难以预料进行医疗整形行为的安全性，同时也很难让消费者对相关医美机构和医美项目产生信任感。

早前曾就职于某公立医院的吴一医生告诉电脑报，他现在所在的美禅整形美容机构，虽然也开设了微信公众号并在新氧平台挂了名，但其主要客流来源仍然是老带新，即吴一医生原先在公立医院就职时接诊过的求美者，跟着他来到了其现在的医美机构。

电脑报稍加对比之后发现，这家位于商圈某栋写字楼上的小型医美机构，比起重庆华美整形医院这一类大型医美医院往往占据着沿街道路的整栋大楼，其位置着实算不上突出，难以被寻常消费者留意到。

通常情况下，中小型医美机构的选址大致与美禅类似，而遗憾的是，如今已不再是“酒香不怕巷子深”的时代了，藏于“深巷”的它们，如果不投入营销成本进行对外宣传，靠“老带新”可以说是最节省运营成本的方式。

美禅的工作人员对电脑报直言，虽然医院有好几位擅长不同项目的医生，但不少消费者就是只冲着吴一医生而来，“很多人都是跟着吴一医生才来到我们医院的。”



医生成为最吸引人的招牌

实现消费者与好医生精准匹配的最优解

综合来看，消费者需要找到拥有好技术的医美医生，好的医美医生同样也需要被消费者发现并安利出圈。

对此，在医美行业从业多年的冯奇表示，眼下想要同时满足这两个需求，做到两者的精准匹配是很困难的一件事。

一方面，当前的医美市场，不管是医院、医生还是具体的医美项目，针对他们的营销渠道及方式多种多样，消费者从中获取有效信息费时费力不说，想要精准鉴别绝非易事。

另一方面，部分医美机构为了达到更好的营销效果，夸大宣传、伪造案例的新闻也不在少数，这些医美乱象的存在无疑加大了消费者挑选出好医生的难度。

然而针对如今大行其道的“老带新”，冯奇告诉电脑报，其也存在一定的局限性。“熟人介绍的就一定可靠吗？要知道再好的医生也有失误的时候，再差的医生也有做得好的地方，只是两者的成功概率不一样。”

冯奇认为，求美者应该对自己负责，对待医美行为保持足够的理性判断，要对想做的项目进行详细了解，要多听几位‘过来人’的分享，还要多了解价格货比三家。

更何况，医美机构单纯依靠“老带新”完成 KPI 也不现实，“老带新”模式更大程度上只能辐射到小范围的周边人群，想要获得更大范围内的客群注意，仍然需要借助微信端、微博端、互联网医美垂直平台等多重渠道。

在此情况下，或许打造医美医生 IP 将有效解决相关痛点。

因为优质的医生是十分稀缺的资源，若能通过打造医美医生 IP 的方式，帮助大量优秀的整形医生塑造和提高个人品牌形象，扩大他们的知名度和影响力，就可以让更多消费者在第一时间了解这个医生和医院，进而让消费者做出更合理的消费决策。



新氧的用户晒单

打造医美医生IP，平台答卷未完待续

作为消费者和医美机构的中间环节，互联网医美平台是十分重要的连接桥梁。实际上，在打造医美医生 IP 方面，他们已经做出了相关行动。

“医生是医美产业链条中的脊梁，医生是推动、维护医美行业高速发展的中坚力量，值得被尊重、被守护。”新氧相关负责人告诉电脑报，他们一直致力于全流程服务医生的职业生命周期，让好医生走到台前。

该负责人介绍，包括在 C 端，将手术类专业内容通过自媒体和短视频平台传播；在 B 端，通过行业学术峰会的交流和公益救助项目的线上联合会诊，促进医生圈层的技术交流与共享；在产品端，建设包含视频面诊、知识问答、直播、图文私信等服务产品，提高医生与用户的互动性。

与此同时，在 2020 年 7 月新氧还上线了一个绿宝石医生榜单。据悉其邀请了中国医美行业顶级专家、时尚行业资深美学专家组成权威评审团，采用匿名评审、交叉评审方式，从审美、技术、服务等三大评选标准“101 个维度”对参与医生进行评审、打分，参照“米其林”标准为行业打造高水准医生评选体系。

按照新氧相关负责人的说法，其建立的医生榜单不仅让好医生的专业被更多人看见，还为他们在个人品牌与商业价值层面上带来了助力。

但这十分考验平台的硬实力，因为平台必须对上榜的医院和医生进行详尽的审核，倘若因为审核不到位，如像吴一医生透露的那样，通过假案例引流用户却闹出了医疗纠纷，榜单必然会失去公信力，同时也会降低平台、医院、医生在用户心目中的权重。

更重要的是，“平台亲自下场可能会导致其丧失公正性。”同为绿宝石医生的吴一表示，平台毕竟承担着介绍消费者和用户认识的职能，如果进行诱导性的展示，很有可能会让自己丧失作为中间角色的公正性。

吴一医生告诉电脑报，平台要是能深入进去，找到上榜医生对应的所有消费者，对这些案例进行全面调查，将他们的实际反馈展示出来，这对消费者分辨一位医生的好坏更具价值。因为这完全是从消费者的视角出发，在看待和评判医生的诊疗行为。

但想要做到这一点很难，因为这是一个浩大无比的工程，“把那么多消费者的信息全部收集起来不容易。现在平台能做的，也只是对医生做一下资质认证、特长展示、案例分享。”关键是，展示案例通常是被机构精挑细选出来的，那么哪怕是有可供参考的榜单，消费者依然要综合多方面信息，进行理智的判断。

从这个角度来讲，平台仍然需要思考，自己到底应该怎么做才能平衡好各方面的得失。



旨在为行业打造高水准医生的评选体系去年上线

文/ 陈邓新

资本市场不相信“老铁”

亏损不重要,重要的是起势难变胜势

因主播直播间售假,快手再一次被推上舆论浪尖。

5月28日,快手针对快手主播“驴嫂平荣”直播间售卖“朵唯12Pro”手机事件给出了最终处理结果。针对朵唯,快手电商将永久清退朵唯所有产品,涉事企业永不合作。但售假风波之下,快手在资本市场已越发“不受待见”。

“卖方还在唱多,买方早已用脚投票。”某私募投资部经理陈听涛如是说。

陈听涛进一步表示,作为卖方的券商更侧重挖掘公司的亮点,在主流券商眼中快手仍值得股期,譬如2021年第一季度营业收入为170亿元,同比增长36.6%;直播电商GMV为1186亿元,同比增长219.8%。

作为(大大小小)投资者的买方,考量的重心在于风险、想象力与赚钱效应,而这三个要素的背后都暗藏着对快手的前景担忧:归属母公司的净亏损为577.5亿元,同比扩大了89.4%。

“亏损不重要,重要的是后劲不足,快手已被对手两次弯道超车了。”陈听涛表示,快手总是难将起势变为胜势,“很多事情,只有0次和无数次。”

事实上,作为最早切入短视频的平台之一,快手凭借“让低线的人们看到更大的世界、让高线的人们看到新奇的世界”这个打法,一跃成为短视频赛道的领跑者。

对此,快手联合创始人、董事长兼CEO宿华曾言:“我们希望用科技的力量,让劳动和创造释放更大的能量,让价值创造者得到更好的回报。”

就在外界以为赛道格局尘埃落定之际,却不料2018年半路杀出个抖音,一番厮杀之后上演了弯道超车的戏码。

其实,对这次弯道超车,市场并未改变对快手的态度:新奇过后是消退,对美好生活的向往才是高线的真实写照,抖音成功抓住这个空白点,与快手的基本盘泾渭分明。

当然,快手渴望上跃,抖音渴望下沉,如今双方均切入对方腹地改打贴身肉搏战,未来鹿死谁手尚不能下结论。

更为糟糕的是,快手再次被弯道超车。

快手的流量具备私域属性,天然适合原生态主播带货,因而快手2018年就发力直播电商,一跃成为仅次于淘宝直播的第二大直播电商平台。

与快手的奔放相比,抖音相当长一段时间内颇为保守,更有试错的味道,毕竟抖音的流量具备公域属性,电商变现相对不如私域容易,且呈现前高后低的特征,譬如罗永浩第一场创下1.1亿元的佳绩,此后就维持在千万级水准。

因此,在直播电商领域,快手原本在整个行业里都具备一定优势。

万万没想到,疫情之下直播电商成为最大的“风口”,抖音不得不调整打法,不断邀请明星大V空降带货,以求做大总量,从而弥补短板。

虽然,抖音这个打法的持久度仍需要时间来验证,然而赶超快手的势态却是肉眼可见。

据《晚点》报道,抖音2020年电商GMV超过5000亿元,而快手2020年年报显示,电商GMV为3812亿元,两者差距明显。

財務概要					
未經審核					
截至3月31日止三個月					
	2021年		2020年		同比變動
	金額	佔收入百分比	金額	佔收入百分比	
(人民幣千元, 百分比除外)					
收入	17,019,450	100.0	12,458,132	100.0	36.6%
毛利	6,987,795	41.1	4,258,449	34.2	64.1%
經營虧損	(7,292,142)	(42.8)	(5,025,798)	(40.3)	45.1%
除所得稅前虧損	(58,585,154)	(344.2)	(30,918,057)	(248.2)	89.5%
期內虧損	(57,751,051)	(339.3)	(30,491,949)	(244.8)	89.4%
- 1 -					

2021年Q1财报显示,快手的净亏损不断扩大

越大越孤独,合作伙伴渐行渐远?

相对于外患,快手的内忧更不容忽视,处理不好则难以挽回当下的颓势。

一方面,滋生售假的土壤难以铲除。

辛巴直播间卖假燕窝事件,为快手电商贴上了“智商税”的标签,严重影响了快手的口碑与形象,一定程度上抑制了“老铁”的消费欲望。

外界不禁疑惑,快手之前为何监管滞后?

究其原因,家族化已尾大不掉,导致快手的话语权部分旁落,特别是在“企业家大佬+快手达人”的打法之下,对头部家族的依赖加深,最终达成互惠互利的微妙关系。

有媒体报道,快手已形成分别以辛巴、散打哥、二驴、方丈、张二嫂等为核心的六大家族,合计粉丝总数超8亿,而快手的日活人数为3.79亿,头部家族的粉丝覆盖力不容小觑。

更为关键的是,头部家族不是松散的联盟,既有徒弟这种名义上的感情约束,也有从线上到线下的利益绑定,从而相互借势、相互抱团。

此背景下,头部家族甚至敢与平台叫板。

譬如,辛巴曾喊话:“快手,希望你把眼睛擦亮一点,我辛有志可以调动国内所有的资源,请珍惜我的本事和资源。”

如此一来,快手的监管自然进退维谷。

风波之后,快手提出“信任电商”,渴望进一步规范主播,从而达到对“老铁”更为负责的目的。

不过冰冻三尺非一日之寒,售假依然屡禁不止。

另外一方面,对盟友的吸引力下降。

出圈本地生活,能不能成下一个增长点?

其实,快手深谙鸡蛋不要放在一个篮子里的道理,在电商业务之外,也在试图扩大边界,以寻求下一个业绩增长极。

复盘来看,快手切入了游戏、金融、社交、音频、宠物等赛道,这些业务要么无疾而终,要么处于孵化阶段,要么受到强监管,要么积累不足。

譬如,快手的自研或代理几十款游戏,已覆盖卡牌、SLG、RPG等多个类型,但由于缺乏爆款游戏业务并未出圈。

眼下,快手将突围的方向瞄向本地生活。

吃吃喝喝、出游旅行本身就是短视频核心内容之一,用户观看之余也潜移默化之中被“种草”,这意味着打通“观众”到“消费者”的路径颇短。

酸菜鱼连锁品牌“鱼你在一起”品牌总监卢朝阳表示:“直播+餐饮”对于连锁品牌来说是一个有前景且值得探索的形式,主播现场吃播的方式,能够更好地将产品的口味卖点和活动直接地告知消费者,推动消费者更快地做出决策,为商家带来更大的流量。”

从调性来看,短视频与本地生活天然就是最佳搭档,给予资本市场更大的想象力。

据艾瑞咨询数据显示,到2025年中国本地生活服务市场规模将从2020年的19.5万亿元增长到35.3万亿元,年复合增长率为12.6%。

因此,快手摩拳擦掌,准备大展拳脚。

譬如,快手于5月10日至5月23日期间推出“快手517一元吃到嗨”,覆盖超过200个城市,共吸引93个品牌参与,活动相关视频总播放量超17亿次。

如此一来,快手与美团、饿了么势必正面对垒,这是快手绕不过的一道坎:快手以短视频内容



快手一哥“辛巴”

直播电商三巨头,除了淘宝直播可自给自足之外,无论是抖音或是快手,都离不开电商伙伴的能力圈。

虽然,两者与主流电商平台均有合作,然而快手偏向京东、抖音偏向淘宝也是不争的事实,譬如2020年5月26日快手与京东达成战略合作,后者赋能供应链以及提供3C等优势品类。

却不想,一年之后京东又牵手抖音,非但直接在抖音上开店,更提供全品类商品上架,明显合作层次更深。

这意味着,快手对盟友的吸引力在下降,其差异化算盘落空。

一名互联网观察人士告诉电脑报:“现阶段,快手仍在扮演导流的角色,流量变现并未形成闭环,因此电商业务只不过数据好看,却只赚了个‘寂寞’。”

据公开数据显示,快手2021年第一季度电商GMV为1186亿元,相关的收入仅有12.11亿元,折算下来货币率为1.02%,而电商行业主流水平在5%以上。



快手在本地生活赛道的动作很大

输出为支点,能否撬动美团、饿了么在本地生活的“双寡头”地位,而面对跨界而来的劲敌,美团、饿了么又该如何打好防御战,将成为本地生活赛道下半程的最大看点。

对快手而言,能否讲好本地生活这个故事,既决定其在短视频赛道上是否获得下一个起势,也决定其在资本市场是否重受青睐。

上述答案暂不得而知,唯一可以确定的是,快手仍在探索改变颓势的最优解。

尿垫、湿巾、生理裤……谁在挖掘萌宠精致生活这座富矿？

文/ 黎文婕

“狗主子”的生理裤和尿垫，捧出上市公司

比起选狗粮，养有一只母法斗犬的黄岩觉得更难的是选生理裤。每年的购物节，无论是“6·18”还是“双十一”，黄岩购物车里最多的，就是各种品牌的宠物生理裤。

“挑选的标准都是用一次次踩雷的经验积攒来的，一是得穿上不容易掉，大小得合适，尤其是对于没尾巴的法斗来说，一般那种需要通过尾巴卡住的生理裤都容易掉，所以要选带背带的；二是面料要柔软透气，不然容易发炎；三是留给狗狗拉粑粑的洞口最好不容易移位，不然容易蹭脏……”在养这只名为饼干的法斗之前，身为男青年的黄岩从未想过自己有一天会对生理裤如此了解。

比起黄岩，养了一只公柯基犬的钱朵朵似乎更轻松一些，但每逢购物节，她也有着自己必囤的宠物护理用品——宠物尿垫和湿巾。

事实上，凡是曾走进钱朵朵家的朋友，都难免被储物柜里满满的尿垫吓一跳，常有朋友误会这些尿垫的用途，“误以为是备孕给孩子用的。”但事实上，这些尿垫不过是狗主子 Money 的必需品。

如果你曾对养狗稍有了解，可能就会知道，养狗养猫之初，宠物尿垫是必需品之一。毕竟，大部分小狗小猫们并不是生来就会定点小便，或者使用猫砂。而一部分的宠物狗，直到成年以后还需要继续使用尿垫，这就包括 Money。

“因为我平时上班只有晚上遛狗，白天不希望它憋尿憋太久，所以一直有给它备尿垫，方便它白天尿尿。”钱朵朵解释，“一般情况下按照它笼子大小需要两张 M 码的，早晚更换一次。”

像“95 后”钱朵朵这样的“打工人”养宠一族，正在成为养宠大军里的主力军，他们生活节奏快，工作压力大，却又更需要萌宠的陪伴，所以往往需要在育宠和工作之间做好平衡，不能及时多次遛狗而选择铺上尿垫，其实是一个缩影。

的确，黄岩和钱朵朵这群年轻“铲屎官”，正在改变养宠的观念和方式，仅仅是提供基本的吃喝，已经不再是主流。“黄岩们”和宠物之间的关系，已经不再停留于饲养，而是陪伴甚至是“育儿”，希望为其提供更舒适优越的生活，尽可能照顾到其生理和心理的一切需要。

这也就不难想象，宠物护理用品这个市场的需求量为何越来越大，甚至足以催生上市公司——5 月 18 日，从 2003 年开始生产宠物卫生用品的依依股份(SZ001206)在深交所正式挂牌上市。其招股说明书显示，公司 2019 年宠物尿垫销量合计 21.24 亿片，宠物尿裤销量 7822.22 万片，宠物尿垫 2019 年贡献销售收入 8.66 亿元，占同期营收 84.31%。

而在此之前，2006 年成立的悠派科技更是早在 2015 年 10 月 26 日就登陆新三板。

此外，一度冲击 A 股的可靠护理也依靠宠物护理用品猛提业绩，在 2017 年到 2019 年，宠物尿裤销售额分别为 232.34 万元、299.91 万元、402.50 万元。



“铲屎官”的囤货

门槛低、市场乱，毛利率却高于成人纸尿裤

市场虽大，选择却难，这并非只是黄岩选择生理裤时的困扰。

“尿垫的首要考虑是瞬吸和锁水能力，我买过一些尿垫，狗一尿就渗了。其次要考虑吸味效果，毕竟猫猫狗狗的味道都挺重的。再就是包装袋有没有易撕口，方便取出。最后可能还会对比一下花色和包装之类的。”钱朵朵告诉电脑报，一开始没有经验时她曾直接在电商平台买销量最高的，价格也很便宜，现在她会多去看看测评。

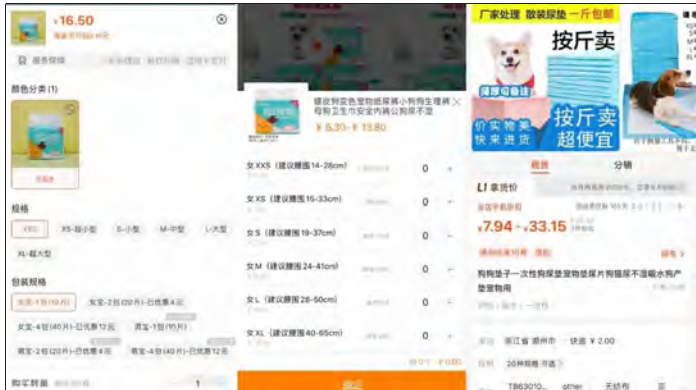
电脑报发现，目前市面上的宠物护理用品品牌背景主要分为三类：一是包括依依股份在内的卫生用品厂商，他们一方面向国内外品牌运营商销售产品，同时也将自有品牌产品面向市场进行销售；二是一些营销能力较强的运营商，比如“疯狂小狗”、“华元宠物”和“pidan”等，他们大多不自建生产工厂，依靠供应链采购贴牌产品；第三类是规模比较小的作坊式的宠物用品生产商。

小作坊生厂商没有品牌优势，他们大多凭借低价争夺市场，导致市面上的产品也越发良莠不齐且价格不一。

以 S 码普通款蓝色尿垫为例，在电商平台上不同品牌的价格跨度可从 15.8 元 /100 片到 59.9 元 /80 片，在批发平台则价格更低，甚至有按斤售卖的，价格为 19.9 元 /6 斤。而有印花的尿垫或者竹炭尿垫的价格则普遍更高，市面上甚至还出现了所谓的“祛臭黑科技”尿垫等新兴尿垫。

电脑报对比发现，各种尿垫品牌都主要将祛臭、锁水以及可训导等作为主要的宣传点，与此对应的则是材料和厚度等方面的区别。

而生理裤价格浮动也较大，同样以 S 码为例，



宠物护理产品价格差别大

价格跨度从 0.6 元 / 片到 3 元 / 片，区别则主要是材料和样式。而同样一款“嬉皮狗”的生理裤，XXS 码在电商平台售价为一包十片 16.5 元，在一批发平台的售价却低至 6 元一包。

“其实完全不知道标价高的是不是就真的更好。”在钱朵朵和黄岩看来，对于消费者而言，其实很难判断这些产品之间的差别，所以他们一般要么选择更便宜的，要么选择品牌更大的。

“主要原因还是我国宠物卫生用品行业标准尚不完善，行业标准的监管和约束不足，并未形成较高的行业生产标准。现在市面上的尿垫产品的宣传点差异很小，而且为了迎合消费者的需求，最主要就是做得更厚，样式更好看，香气更丰富，但在抑制细菌滋生这些实质性方面可能并没有什么突破。”小希是一家宠物护理用品的代理商，在他看来，“市面上的尿垫都是尽可能选用廉价原材料压低制作成本，然后通过宣传痛点而抬高卖价，从而提高毛利。”

那么，生厂商们的利润有多可观呢？据界面新闻此前报道，从毛利率看，一片宠物尿裤甚至高于成人纸尿裤。

开始“富养”的铲屎官们，也看重质量

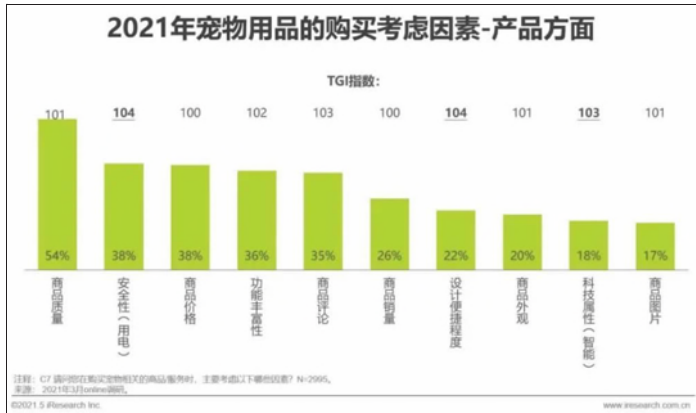
事实上，相较于国外市场而言，中国的宠物护理用品市场起步更晚，且市场渗透率还不算高。

所以，在很长一段时间里，依依股份和芜湖悠派都主打国外市场，更依赖于国外市场。2019 年时依依股份已有超过 91% 的营收来自境外。

依依股份招股书中援引美国宠物用品协会数据显示，2019 年美国包括宠物用品在内的“宠物用品 & 宠物贸易 & 非处方宠物药品”细分领域市场规模达到 192 亿美元；欧洲宠物食品工业联合会统计则显示，2018 年宠物用品行业规模为 85 亿欧元；根据日本矢野经济研究所发布的数据，日本宠物用品行业规模 2021 年预计也将达到 1750 亿日元。

但种种迹象表明，中国的宠物用品行业从 2015 年前后开始迎来一个持续攀升的阶段。

根据《2020 年中国宠物行业白皮书》，近十年来，中国的宠物消费市场加速增长，年复增长率达到 30.88%，2020 年中国宠物消费市场规模已经达到 2065 亿元。根据弗若斯特沙利文的预测，2024 年我国宠物行业市场规模将达到 4495 亿元，2020–2024 年复合增长率将达到 21.47%。



产品质量是第一选择要素。图片来源：《2020 年中国宠物行业白皮书》

格局散、增速快，不难想象，在未来一段时间里，无论是宠物护理用品，还是宠物市场的其他赛道，都将继续发生更为激烈的竞争故事。

在这个过程中，产品的质量必然将成为至关重要的护城河。毕竟，根据《2021 年中国宠物消费趋势白皮书》，在宠物主的养宠理念中，健康和卫生养宠排在首位，占比高达 50%。同时在宠物用品的购买考虑因素方面，商品质量也是首要考虑因素，占比达 54%。

所以，仍然站在赛道开端的宠物护理用品行业，想要获得中国“铲屎官”的信赖，或许还需要在产品品质上猛下功夫。

无药可解,最常见的海鲜毒素

文/七君

你是否有这样的经历:吃了一顿海鲜大餐后,回到家里头晕眼花、手脚发麻、上吐下泻。如果你曾经出现这样的症状,那么你很有可能中了世界上最常见的海鲜毒素的招。这种海鲜毒素叫作西加鱼毒素(Ciguatera,也叫雪卡毒素),它没有解药,人体也不会对它产生免疫力。不过别担心,西加鱼毒素通常不致命。然而,这种毒素会让你在短时期内无法再次享受海鲜,也不能碰酒精、咖啡和坚果。

西加鱼毒素来自哪里

西加鱼毒素听起来像是针对鱼的毒素,但实际上它主要是浮游生物鞭毛藻制造的,并通过食物链向上累积。这种毒素对鱼没有毒性,鱼吃了没事儿,但人吃了却受不了。由于能够制造西加鱼毒素的冈比甲藻属和福冈属的鞭毛藻需要阳光,西加鱼毒素通常在敞亮的珊瑚礁附近富集,那里的海鲜体内的西加鱼毒素含量更高。

据世界卫生组织介绍,超过400种珊瑚礁鱼类含有西加鱼毒素,其中包括超受欢迎的商业鱼种,如石斑鱼、海鲈鱼和红鲷。除了珊瑚礁鱼类,在珊瑚礁出没的螃蟹、龙虾、海胆和贝类也都有可能携带西加鱼毒素。

历史上,荷马和亚历山大大帝都曾提到西加鱼毒素中毒的问题。首批登陆澳大利亚东岸的欧洲人之一库克船长,在1773年的日志中也记载了西加鱼毒素中毒的情况。

西加鱼毒素的危害

一般在吃了含有西加鱼毒素的海鲜3~6小时后,人就会不太对劲。患者会感到恶心、眩晕、眼睛模糊、嘴巴发麻,有时中毒的人的冷热感颠倒,比如觉得热的东西摸起来是冷的。这是因为,西加鱼毒素主要作用于细胞膜上的钠离子通道,它会让本来关闭的钠离子通道开启,让细胞里一下子冲进来一大堆钠离子,最终让感觉运动神经的传输速度变慢。一些研究还发现,西加鱼毒素可以穿越血脑屏障进入大脑,影响中枢神经系统。

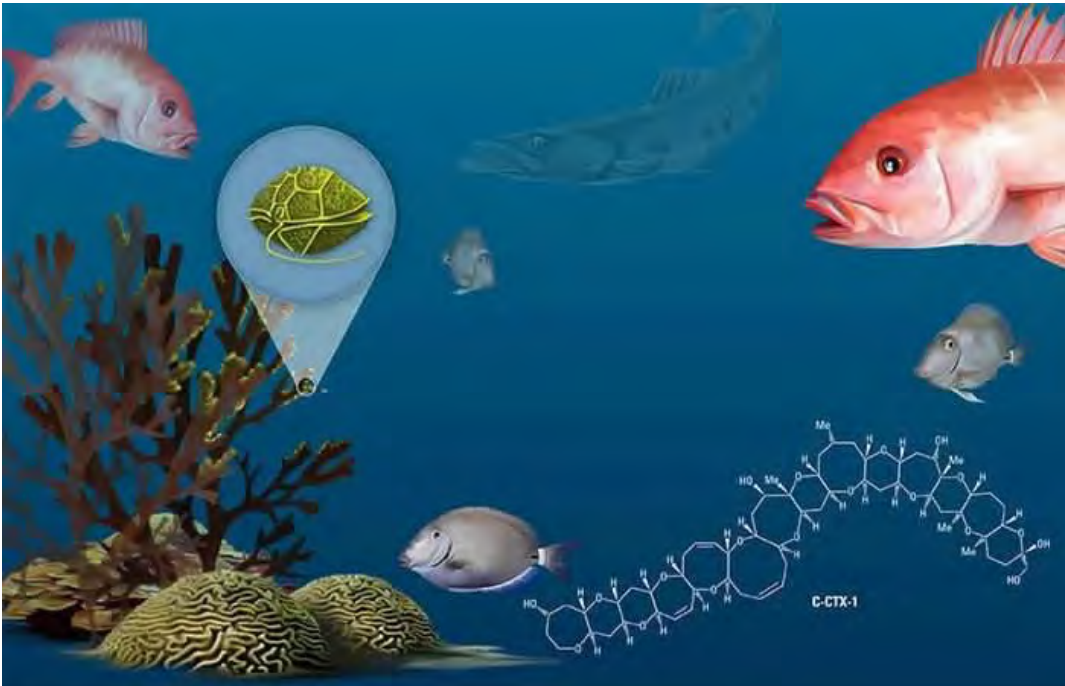
西加鱼毒素引发的症状有时持续几天,有时可持续数月甚至数年。在症状消失后,医生一般会建议患者在6个月里不要碰鱼类、坚果、酒精和咖啡。欧洲食品安全局(EFSA)表示,西加鱼毒素中毒是全球最常见的海鲜中毒,每年有5万~20万人中招。

不过这只是冰山一角,因为许多人并不知道西加鱼毒素的存在,在吃完海鲜后也不会把头晕头疼的情况和食物联系在一起,更不会在出现症状后就医,因此这个数字被低估了。欧洲食品安全局认为,实际中毒人数是上述数字的10~20倍。美国疾病控制与预防中心的一个统计模型则预测,每一个被报告的西加鱼毒素中毒病例背后隐藏着259例未报告的。

许多人不知道自己中了西加鱼毒素,主要是因为这种毒素十分隐秘。西加鱼毒素仿佛武侠小说里居家旅行必备的毒药,它无色无味,且无药可解。目前没有发现能够中和西加鱼毒素的物质,医生只能缓解西加鱼毒素引起的症状。而因为人体无法对西加鱼毒素产生免疫力,在第二次接触西加鱼毒素后,你会被再次放倒。

要想用五官判断海鲜是否被西加鱼毒素污染也是不可能的,因为西加鱼毒素无色无味,不会影响海鲜的外观和气味。更糟糕的是,西加鱼毒素非常稳定,在高温和胃酸环境中也不会分解,因此无法通过烹调 and 消化过程去除。在商业冷冻环境下,西加鱼毒素可以存在至少6个月。

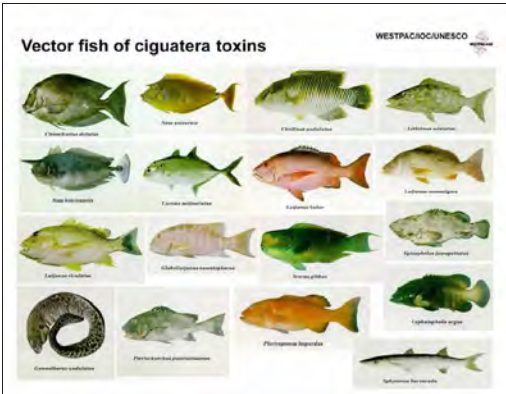
即使对研究者而言,西加鱼毒素也很难检测。欧洲食品安全局表示,目前缺乏检测西加鱼毒素的有效手段。现在检测西加鱼毒素的主要方法是小鼠生物法,也就是让小鼠肉身试毒。不过这种方法很难确定毒素的具体成分,程序也很复杂,因此一般的医院没有技术手段来诊断患者是否中了西加鱼毒素。而由于中毒者症状多样,医生有时会将中毒者误诊成其他疾病。



鞭毛藻制造的西加鱼毒素(右下为化学式)沿着食物链传播

能预防西加鱼毒素吗

那么,有没有办法避免身中西加鱼毒素呢?不吃珊瑚礁鱼是最好的方法。2017年,西奈山伊坎医学院的研究者 Melissa A. Friedman 和同事的一项综述指出,可能含有西加鱼毒素的鱼种通常也是鱼市上卖得最好的,比如石斑鱼、鲷、鲭和鲈。

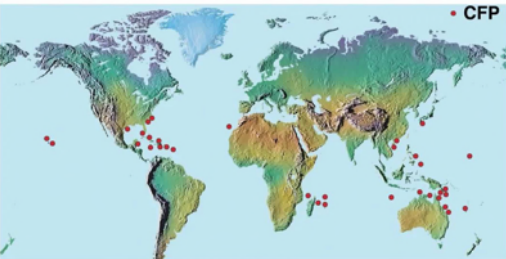


常含有西加鱼毒素的鱼类

美国疾病控制与预防中心也有类似的建议:梭鱼、鲭(如油鲳)、石斑鱼、海鲈鱼、红鲷等珊瑚礁鱼类,是导致西加鱼毒素中毒的常见鱼类,而来自加勒比海、太平洋和印度洋海域的鱼类风险更高。避免食用这些鱼类就可以降低中毒风险。

在选用珊瑚礁鱼的时候也要考虑鱼的体型。一般来说,更大只的鱼,比如梭鱼和西班牙鲭鱼(也叫马鲛鱼)含有西加鱼毒素的可能性更高。因为这种相关性,西班牙政府禁止销售产自加那利群岛的超过14千克的鲷(sh ī)鱼(也叫青甘鱼、平安鱼、油甘鱼)。此外,美国疾病控制与预防中心还建议消费者不要食用海鲜鱼的肝脏、肠子、卵和头,因为脂溶性的西加鱼毒素容易在这些组织里富集。

过去,西加鱼毒素中毒案例一般聚集在南北纬35度以内的区域里,但是随着气候变暖,现在这个区域正逐渐向两极扩大。此前不常出现西加鱼



有西加鱼毒素中毒报道的地区(红点)

毒素中毒事件的地区,如西欧、巴西、地中海中部、墨西哥湾、泰国、西非、日本等地近年来都报告了中毒病例。

比如德国在2012年首次爆发了西加鱼毒素中毒事件,当时23人因为食用了进口的热带红鲷中毒。对这些患者长达3年的跟踪研究发现,23人中7人的发麻症状持续了1年以上,这也是首次对西加鱼毒素的长期影响的研究。而从2012年开始,德国每年都有20余人因为西加鱼毒素中毒。

为此,欧洲食品安全局特别组织了15国参与西加鱼毒素研究计划。该项目的一份公开报告指出,西加鱼毒素是全球性的问题,气候变化、渔业贸易全球化都会加剧西加鱼毒素中毒风险。世界卫生组织也发出了类似的警告。

我国是世界上海产品的生产和消费第一大国,西加鱼毒素中毒事件也时有发生。2019年,国家海洋环境监测中心的研究者梁玉波和同事的一项研究指出:西加鱼毒素在我国南海污染较重。



吃红鲷料理易导致西加鱼毒素中毒

实际上,珠三角地区常出现中毒病例。2017年,香港特别行政区政府食物安全中心报告,香港不时有市民因为食用含有西加鱼毒素的鱼类而中毒,并建议市民尽量少吃油鲳、金钱龙趸、蓝瓜子斑、老虎斑、老鼠斑、苏眉、西星斑、豹星斑、燕尾星斑、红鲷、杉斑及东星斑等珊瑚礁鱼类(特别提示:香港特别行政区政府食物安全中心并没有参考海鲜酒家菜单)。

(本文经授权转载自“把科学带回家”公众号,有删节)

微软并购Nuance, AI商业化瞄准医疗行业

文/冯谷

微软为医疗行业一掷千金



微软近年并购案不断,光是今年传出的消息就有Pinterest、Discord,以及刚刚敲定的 Nuance。根据微软和Nuance Communications签订的协议显示,前者以197亿美元收购这家语音技术供应商,并将其技术整合到医疗及其他产业云方案中。

这桩交易以Nuance收盘股价溢价 23%,每股56美元全现金方式收购,价值160亿美元,连同债务总金额达197亿美元。这也是微软史上第二大收购案,仅次于2016年260亿美元的LinkedIn收购案。

Nuance这家公司专注语音科技,许多媒体都提到 Nuance曾支持苹果的语音助理 Siri,事实上来龙去脉更复杂一些。就其本身而言,微软推出的 Microsoft Cloud for Healthcare (微软云医疗健康),将与Nuance一起扩展,微软首席执行官萨蒂亚·纳德拉正在对特定行业的云下大赌注,收购 Nuance将其医疗保健领域的总潜在市场扩大到了5亿美元。

纳德拉在电话会议上说:“很明显,加快数字投资的医疗保健组织可以改善患者的治疗效果并大规模降低成本。人工智能等进步将对增强人类在医疗保健方面的能力产生巨大影响。人工智能是技术的中中之重,医疗保健是其最紧迫的应用。”

“解救”疲倦的医生

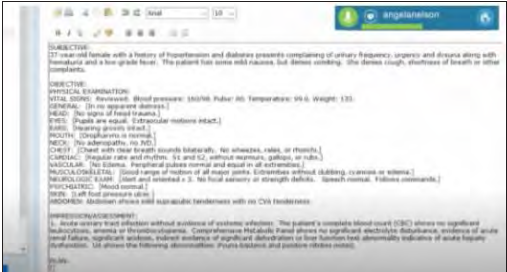
美国的医生和律师是高收入人群,医生特别讨厌三件事:被病人投诉,保险公司纠纷,监管部门处罚。为了降低执业风险,美国的医生很重视医疗记录,包括记录医生与病人之间的诊疗过程,以及下处方的前因后果。

此外,美国政府于2009年推动电子病历系统(electronic health record, EHR),并提供补助。于是医院全面采购 EHR 系统,并要求医生详实填写。要不要猜猜看,一个由政府指定规格、医院采购,并强制第一线人员使用的系统会是什么结果?答案是官僚、难用,不符合临床的需求,让医生们痛苦无比。

2018年外科医师阿图尔·葛万德发表了著名的控诉《为何医生恨他们的电脑》。其中,他引述同事苏珊的体验:

每一个病人都有“问题清单”,以列出他或她的现有医疗问题,例如无法控制的糖尿病、早期的失忆症状、长期心脏瓣问题等。清单的目的是让医生可以一眼看到需考虑的问题。苏珊原本很小心地

病历听打机器人



医生口述诊断,系统同时辨识内容并听写生成文档

根据 Nuance 2020 年报(PDF):Dragon Medical One 让医生可以用语音识别来记录病人的病情。这个“听打机器人”不仅理解医疗术语,更重

早在1995年,有一家在纳斯达克上市的公司叫做 Lemout & Hauspie。其来自比利时,专门研发语音科技。Lemout & Hauspie 一路收购其他语音科技公司,成为领域内的强者。在极盛时期,其所在地 Flanders 被誉为:“语言谷”(Flanders Language Valley),与美国的硅谷相辉映。

但好景不长,Lemout & Hauspie于2001年爆出账目造假问题。导致老板坐牢,公司也于同一年宣告破产。其主要的技术和财产权被一家叫 ScanSoft 的公司买走。Scansoft 也一路收购语音科技公司,于2005年并购了研发语音辨识的Nuance。Nuance是由知名的国际史丹佛研究中心(Stanford Research Institute International, SRI)分拆出来,是学术研究商业化的成果。

大约10年后,SRI又分拆出另一家公司,即后来 Siri 的前身,所以大家注意到Siri跟SRI名称很相似,并随即被苹果买走。苹果买到的主要是虚拟助理(virtual assistant)技术,在语音辨识技术上,苹果一开始沿用 Nuance 开发的技术;不过现在苹果应该已经换成自己的技术了。

回到 Nuance,其被ScanSoft并购之后,母公司自己改名为Nuance。因此现在的新Nuance可说是集合了自 Lemout & Hauspie 以来超过30年所累积的丰厚语音科技,再加上更多陆续并购来的新技术。新Nuance也持续收购语音科技公司,在过去15年并购超过50家公司,巩固了其在语音科技领域的地位。

Nuance 能持续30年投资语音科技,其中一个原因是有持续愿意付费的行业客户,也是微软此次并购的主要着眼点:医疗行业。

维持清单更新,删除不重要的问题,或是加上必要的细节。

但不同的医生会用不同的方式写诊断,骨科医师会为所有病患写相同的一般名词(脚疼痛),这对申请保险费用足够了,但另外一位医生认为可能缺乏细节,是不是该写成右膝盖骨质疏松。过去医生手写的记录短且有重点。但有了电脑,人们走捷径,医生在写报告的时候还要满足系统的要求,结果弄得医生疲惫不堪。

2016年的研究发现,不论使用哪一种医疗软件,医生平均和每个病人面对面沟通1小时,就要花2小时处理电脑文书工作。这些工作会蔓延到下班时间。威斯康辛大学发现医师的平均工作时间已经成长到11.5小时。

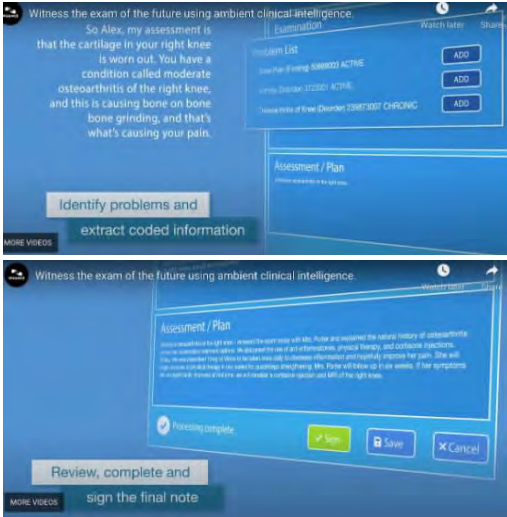
有了这个背景,就比较好理解Nuance的价值了。Nuance最赚钱的产品是Dragon Medical One,是专为医疗界打造的语音辨识服务,可以想象成是一个擅长听写医生叙述的打字机器人。

要是熟悉各种病历、表格的规格,因此可以协助医生更快地把口语转化成符合报表的写法。通过机器学习,还能适应医生不同的表述方式。例如医生说:“病人抱怨手腕痛。”系统就自动记录为:“病人自称作家,有职业病的肩周炎和腱鞘炎。”

Dragon Medical One也提供指令功能,可作为医生声控软件的语音界面。例如医生说:“调出病人上一次的胸部X光照片。”系统就能提出资料。Medical One可以在医生与无穷尽的电脑文书之间,协助医生能更快地做好合适的记录。

从语音辨识开始,Nuance还延伸到更多医疗资料服务,包括推出医疗云(Healthcare Cloud),提供EHR管理、挂号系统、人资系统等。

医疗助理机器人



屏幕中可以看到 DAX 将医生口语的诊断(上)转化成对应的诊疗方案(下)

近来 Nuance 主推的新产品叫作 Dragon Ambient eXperience (DAX),可直译为“环境体验”。这是更进一步的虚拟助理。DAX 不再只是事后记录医生的诊断,而是直接旁听医生与病人的对话,并同时做记录、调资料,甚至推荐诊疗。DAX 装置包含摄影机,因此也可记录视觉的资讯,例如病人指出膝盖的疼痛位置。

DAX 更接近传统的医院助理,它边听医生与病人的对话,边解析内容,将之转化成结构化的资料。医生可以指挥 DAX 调病历、查医学文献,或是用完整的句子记录诊断。

最后当诊疗结束,DAX 已经将病人的病情描述、医生的咨询内容与最终诊断写成草稿,交给医生确认。这是钻研医疗多年的实务知识,加上语音辨识、人工智慧与云服务所创造的强大服务。事实上 DAX是Nuance与微软共同研发的成果,也种下双方合并的种子。

Nuance另一个钻研的领域是放射医学影像,例如X光照片,其PowerScribe服务在美式占率近75%。Dragon与Powerscribe都是前面讲述的Lemout & Hauspie时代买来的技术,除了这些技术之外,Nuance的另一大资产是客户本身——Nuance 已经打入了美国75%的医院,并跟医院EHR等软件串接。

而在企业用市场,Nuance 也打入美国前100大企业,提供语音AI与生物辨识服务。这主要是指在电话客服、电话行销以及声纹辨识上的语音应用,企业业务营收约占医疗服务的一半,年营收近5.3亿美元。

由此可见,微软并购Nuance是针对医疗领域的切入策略。微软于半年前推出 Microsoft for Healthcare。并购 Nuance可以省下微软打入医院与大企业的时间和精力,而且通过Medical One与DAX,可以站在医生与病人对话的第一现场,取得最宝贵的资料。

微软具有全球规模的云服务(Azure)、更强的开发者社群、市场渠道,以及将语音科技应用到其他领域的机会。想想看,还有什么其他高价值的对话,需要有助理在旁边拾遗补缺?并购虽然花掉197亿美元之多,但算下来只占微软市值(近2兆美元)不到1%,据说交易期间,微软首席财务官艾米·胡德的简报几乎都没有发言的机会。

微软能自在并购,一方面是因为AI的商业化才开始,似乎人人都有机会,没有明显的垄断者。另一方面是因为企业用软件看起来也五花八门,没有独大。但接下来就不一定了,全球的云服务只剩下少数几家,是未来整合并购的起点。针对医疗界的专用云服务也在增多,未来各个垂直领域的划分相信会更加明晰。

预约新冠疫苗接种如何查找？



近日,自沈阳、营口、深圳及广州等多地出现确诊病例以来,全国单日新冠疫苗接种量曾在8天内5次刷新纪录,疫苗接种需求陡增。据国家卫健委报告显示,我国新冠疫苗接种已超5亿剂次。针对目前疫情形势,新冠疫苗“应接尽接”是最好的应对方式。中国疾控中心研究员邵一鸣表示:“我国现有疫苗可以应对印度变异株,可以产生保护作用。”

比特币5月表现恐创10年来最糟



加密货币市场近期连遭打击,比特币表现恐将创下2011年以来最糟糕的一个月,一位知名投资者却认为,这是件好事。“比特币崩盘。好消息。”畅销理财书《富爸爸穷爸爸》的作者罗伯特·清崎(Robert Kiyosaki)在网络上表示,这提供了一个很好的买入机会。

“当价格跌到 27000 美元时,我可能会开始再次买入。这在很大程度上取决于全球宏观环境。请

三孩生育政策令母婴类行业投资受益



5月31日下午,三孩生育政策出台,促进生育政策和相关经济社会政策配套衔接。消息一出现,A股二胎概念股“闻风而动”,掀起了涨停潮。同花

工信部：制动能量回收与单踏板驾驶模式非特斯拉独有

日前有网友就“特斯拉的动能回收系统是否按规定进行申报和安全性问题”向工信部提交信件。

网友表示把“动能回收功能”与加速踏板相结合,让加速踏板具有明显制动效果这一违背常理、违背汽车百年驾驶习惯的设计已经引发了无数的误踩加速踏板的交通事故,严重违反了机动车设计必须遵守的“安全第一”的理念。希望工信部能提供

目前,我国疫苗产能充足,可满足日接种2000万剂次以上,接种疫苗成为了一道“必答题”。了解疫情服务,可用微信搜一搜中的新冠疫苗接种服务,现已覆盖全国31省、270个城市接种点的查询或预约。通过服务导航页,用户还可以快速调出所在地健康码,或快速预约核酸检测及查询结果。

此外,百度地图也上线“新冠疫苗接种地图”,为用户提供新冠疫苗接种机构查询及导航服务。有接种需求的用户在百度地图APP内查询“新冠疫苗接种机构”、“新冠疫苗”等关键词,或通过APP首页图层进入“生活便民地图”,皆可跳转至新冠疫苗接种专题地图。

百度地图“新冠疫苗接种地图”已覆盖北京、福州、合肥、嘉兴、武汉等31座城市,关联国内近600个接种点。在专题地图中可显示各省市疫苗接种点数量,用户通过选择自己所在省市,即可进入当地新冠疫苗接种机构分布图,获取相关位置信息并前往。

记住,问题不在于黄金、白银或比特币。问题在于政府、美联储和华尔街无能。请记住,2000 年时黄金价格还是300美元。”

今年4月清崎在一次采访中预测,比特币价格将在未来五年内突破100万美元,并透露自己以9000美元的价格购买了比特币。去年12月,他准确预测,到2021年,加密货币的价格将达到50000美元。不过,清崎也曾表示,自己更喜欢黄金和白银作为一种投资方式。黄金期货目前在1900美元上方交易,本月上漲了8%,而白银期货交投于28美元上方,5月也上漲约8%。

相较于上周末的“腥风血雨”,比特币波动在刚刚过去的周末相对温和,交易于 33000 美元至37000 美元之间。比特币5月迄今已经累计跌超37%,恐将创下2011年9月以来的最差月度表现。围绕在比特币上方的监管压力和高能耗担忧仍然挥之不去。

顺数据显示,美邦服饰、高乐股份、澳洋健康、金发拉比等公司涨停。

政策为什么要放开呢?主要是应对人口老龄化。人民日报曾预计,到“十四五”期间中国老年人口将超过3亿人。与之相反,2020年中国出生人口为1200万人,育龄妇女总和生育率为1.3仍处于较低生育水平。

此前,有机构分析称,随着生育政策放开,母婴产业、辅助生殖、乳企等板块将迎来投资机会。光大证券认为,未来生育政策的出台将有助于提升婴幼儿配方奶粉行业需求,而快速增长的儿童配方奶粉细分市场亦有望为行业带来新的增长点。东北证券认为,在鼓励生育的政策背景下,消费高频与消费升级使童装长期具备增长潜力。

特斯拉的报批文件和相关说明。

对此,工信部回应:制动能量回收与单踏板驾驶模式都是新能源汽车的新技术。这些技术并不是特斯拉独有技术,用户在购买和使用相关新能源产品时,应熟悉新能源车辆技术特性,确保行车安全。对于车辆系统功能和安全概念属于车辆设计开发过程中应遵循的方法,相关文件一般在生产企业保存。

抖音诉爱奇艺侵权 获赔16万元

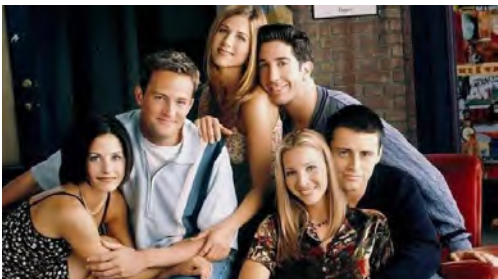
5月31日,北京爱奇艺科技有限公司与北京微播视界科技有限公司不正当竞争纠纷二审民事判决书公开,案号(2021)京73民终690号,审理法院为北京知识产权法院,上诉人(原审被告)北京爱奇艺科技有限公司,被上诉人(原审原告)北京微播视界科技有限公司,裁判结果为驳回上诉,维持原判。

该判决书显示,上诉人爱奇艺公司诉称,本案不构成商标侵权,爱奇艺公司不应承担高额赔偿责任等。被上诉人微播视界辩称,一审判决事实清楚且判决赔偿金额适当,不同意爱奇艺公司的上诉请求。

一审中,微播视界诉称,当用户在百度网中以“抖音下载”作为关键词进行搜索时,搜索结果出现爱奇艺公司的付费推广链接,链接标题和内容均有“抖音”字样,点击上述链接后跳转至爱奇艺公司运营的“爱奇艺极速版”手机安卓版App的下载页面。微播公司认为,爱奇艺公司的上述行为,侵害了微播公司对涉案商标享有的商标专用权,并构成不正当竞争,给微播公司造成极大经济损失。

本案一审法院认为,爱奇艺公司在使用百度搜索引擎服务商的关键词推广服务时,将“抖音下载”设置为关键词,推广其经营的涉案App,爱奇艺公司未经涉案商标注册人许可,在同一种服务和类似服务上使用了与涉案商标近似商标,足以导致混淆,侵害了原告就涉案商标所享有的合法权利。一审裁判结果为,本判决生效之日起十日内,被告北京爱奇艺科技有限公司赔偿原告北京微播视界科技有限公司经济损失15万元及合理开支1万元等。

B站下线《老友记》侵权内容



5月28日下午爱奇艺、优酷和腾讯视频联合声明,谴责B站盗播《老友记重聚特辑》。三家平台表示版权内容上线仅几个小时后,B站就出现了大量侵权视频,包括完整版和短视频切条。

针对影视剧《老友记重聚特辑》播放后,B站出现侵权视频一事,近日B站已经下架老友记侵权视频,搜索“老友记”等相关关键词已无搜索结果。

三家平台呼吁,希望社会各界尊重原创,保护版权,共同推动行业健康发展。此前影视行业已经先后两次集体发声呼吁保护版权,6月1日《中华人民共和国著作权法》最新修订版施行。

Gartner:预计全球芯片短缺到2022年第二季度

Gartner(知名咨询公司)预计,全球芯片短缺将持续,预计到2022年第二季度才能恢复到正常水平。

芯片短缺主要源于电源管理、显示设备和微控制器等设备的需求。目前,这种短缺已经扩展到其他设备,基板、引线键合、无源器件、材料和测试都存在产能限制和短缺。这些是高度商品化的行业,在短时间内进行积极投资的灵活性/能力很低。

在大多数行业中,设备短缺预计将推迟到2022年第二季度,而基板容量限制可能会拖延到2022年第四季度。Gartner分析师建议,直接或间接依赖半导体的原始设备制造商应采取四项关键措施,以缓解全球芯片短缺期间的风险和收入损失。

Redmi Note 10 Pro评测： 将水桶机带到千元价位

同级最耐操屏幕

在Redmi的Note系列产品中，分别将5.5英寸大屏、金属机身、一亿像素等等诸多旗舰机的特性带到了千元价位，这也完美演绎了Redmi“高端产品大众化”的品牌理念。作为Note系列的第十代产品，这次它又会将什么带到千元价位呢？

我们手里这台是Redmi Note 10 Pro（以下简称10 Pro），起售价为1499元（6GB+128GB），处于国内市场竞争最激烈的1500元档。这个价位的产品，多数用户的诉求都主要集中在硬件配置及性能体验上，所以厂商也会更多地将成本和用料堆在这些方面，而涉及机身材质和工艺的部分，通常都会被牺牲。

但在10 Pro上，设计与工艺都有了远超同级，甚至越级的表现。这主要体现在两个方面：

首先是在同价位机型中首次采用康宁大猩猩Victus玻璃，它是迄今为止最坚韧的大猩猩玻璃。相比GG6（第六代大猩猩玻璃），拥有1.5倍的抗摔及2倍的耐刮花性能。

这点真的是非常重要，因为对于购买这个价位手

性能体验的“升维打击”

10 Pro的产品Slogan是“旗舰芯 小金刚”，其中，旗舰芯指的就是天玑1100。很多人可能对于这颗Soc并不熟悉，之前只有vivo S9等一两款产品使用。

正如卢伟冰发布会上所说，它是一颗被“低估”了的处理器，采用了台积电6nm工艺制程，与天玑1200同属MTK年度旗舰系列。相较上一代天玑1000+，功耗降低了25%，性能提升了8%。

天玑1100的CPU采用了4大核+4小核架构（4×A78@2.6GHz+4×A55@2GHz），得益于最新的A78大核，峰值性能优异。从安兔兔V9的跑分来看，将近68万，虽然比官方公布的实验室数据（69万）略低一点，但也几乎是同级最强的。

当然，除了天玑1100之外，这样出色的成绩，还得益于10 Pro搭载的双通道UFS 3.1闪存，顺序读取速度超过了1800MB/s。大家都知道，在1000–2000元价位的手机中，普遍使用的还是UFS 2.2，甚至2.1闪存，10 Pro可以说是“升维打击”了。

之所以肯下血本，是因为Redmi的产品团队非常清楚，性能，特别是持续性的输出，是米粉最看重的体验之一。而说到持续的性能输出，就不得不提到散热。

功能的补齐与平衡

关乎体验的另一大件就是屏幕。10 Pro配备了一块6.6英寸LCD屏，不可否认，有的人就是喜欢LCD，比如我司的美编X老师，作为果粉，其iPhone 11使用至今就是不肯换。他说，基于LCD屏幕像素RGB排列的特性，显示效果比OLED屏幕看着更细腻。

10 Pro的这款屏幕刷新率达到了120Hz，并且支持6挡帧率自适应，可以在30Hz、48Hz、50Hz、60Hz、90Hz、120Hz之间，根据不同显示内容自动切换，使内容帧率与显示帧率精准匹配，保证流畅性的同时，也更省电。

而拍照方面，10 Pro搭载了小米祖传的三摄系统，主摄为6400万像素，副摄为800万像素超广角，还有一颗微距镜头，基本覆盖了用户日常会使用到的拍摄场景。

坦白说对于10 Pro的拍照，其实没什么好说的，因为这个价位的产品，肯定不能要求其有什么惊艳的表现，主要是看可用度高不高，以及有没有明显短板。

从我随手拍摄的样张来看，在三自动模式下（自动HDR、打开AI相机、不手动选择对焦及测光点），10 Pro的主摄和超广角画质还是比较让人满意的，特别是超广角的畸变控制及边缘解析力，都表现得不错。

稍显不足的是2×端，因为没有长焦镜头，10 Pro的2×是主摄画面裁切得到的，所以画质无法与主摄和超广角直接出片相比，只能说是勉强够用。

来到暗光环境，我觉得10 Pro在同价位手机中，还是比较能打的，无论曝光还是抑噪表现，都很不错。唯一就是对于高光的压制还有待提升，可以看到样张的

机的用户，他们可能舍不得再花一两百元置办防爆膜和保护套，一旦跌落，就有碎屏的可能。Victus玻璃的采用，使得10 Pro更加耐操，这也符合Redmi系列一贯的“小金刚”品质。

其次是新一代弧面指纹的应用。可以看到，10 Pro的侧边指纹既保留了传统电容指纹按键解锁快速准确的优势，又完整地贴合了机身侧边弧度，保证了机身的一体性。不像很多采用侧边指纹的机型，按键就是一个纯平面，破坏机身美感不说，摸上去也比较硌手。

从这些小细节也可以感受到，10 Pro虽然要保持极致性价比，但也并未因此而放过每一个关乎用户体验的点。至于设计与工艺，大家看图就好。

平心而论，要说精致感，10 Pro肯定还是无法与中高端机相比，毕竟成本摆在那儿。不过作为一款1500元价位的产品，无论观感还是拿在手里，都不会给人廉价感，我觉得这就是千元机的本分。

现在已经是夏天，很多地方已经比较炎热，即便是室内开着空调，也都在25℃上下，如果手机没有一个良好的散热表现，很难保证持续且稳定的性能输出。

10 Pro采用了VC液冷立体散热系统，辅以多层石墨片、导热凝胶、铜箔等，整机散热面积达到了16370mm²，实现了对机身主要热源的全覆盖。

从我的测试来看，在跑完一轮安兔兔，再完整吃鸡两把之后，机身温度最高处为40.4℃，摸上去能感觉到轻微的热量，完全可以接受。

性能体验方面值得一提的还有续航与快充。10 Pro配备了5000mAh大电池，我的测试强度肯定比多数人一天的使用重度得多，从早到晚各种跑分、拍照、玩游戏……一天下来都没能用到自动关机，一般人正常使用坚持两天应该问题不大。

在大电池的基础上，10 Pro还支持67W快充，42分钟（我实测下来接近45分钟）就能完全充满。即使是在使用过程中，不到一个小时也能充满。这样的电池容量及充电效率，在同价位可以说非常少见，对于有续航焦虑的用户颇具吸引力。

高光部分，有轻微的过曝现象。

除了以上相对核心的用户体验，10 Pro对于米粉的细节需求也是尽量满足。比如立体声双扬声器的配备。通过顶部的1012听筒二合一扬声器，配合底部的1216超线性扬声器，带来了优秀的立体声效果，这一配置在同价位产品中都是很少见的。

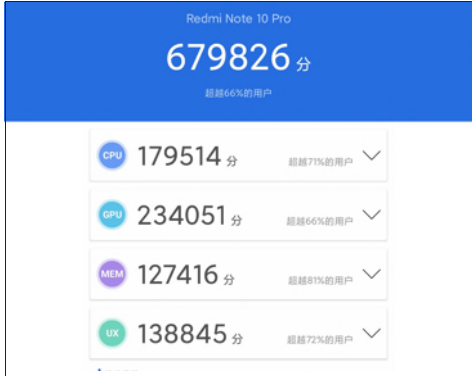
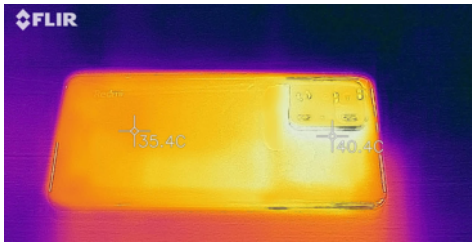
还有全功能NFC，Redmi一直在推动手机NFC功能的普及，10 Pro则升级到了3.0版本，支持门禁卡模拟、米家智能门锁、小区门禁、自定义空白卡。其中，门禁卡模拟功能进行了全面升级，采用全扇区数据模拟，支持多数加密卡模拟，大大提升了门禁卡模拟的适用范围和刷卡成功率。

当然，10 Pro也依然支持红外遥控功能，对于常见的空调、电视、风扇、机顶盒等设备，都可以通过手机控制，这也是米粉最喜欢的功能之一。

总的来看，这一代Note系列就是“水桶机”，即在保证核心配置与性能有越级表现的同时，尽可能给用户完整的功能与体验，并且力争没有明显短板。

我觉得这样的产品定义是非常值得肯定的，因为“千元机有短板很正常”似乎已经成为行业的共识，厂商理所当然地做着各种减配，用户逆来顺受地接受着相应的后果。但是，历来如此就对吗？

10 Pro很好地传承了Redmi做极致性价比的产品理念，在带给用户高性价比产品的同时，也对行业起到了示范作用，相信后续同价位产品也会有所跟进，这无论对于行业的良性发展，还是消费者的选择，都是好事。



夜间样张

OPPO Reno6 Pro评测：年轻人喜欢的全都有！

游戏开始融入Reno的基因

从Reno2开始,OPPO将视频拍摄作为该系列的主打,随之开辟5G时代视频手机的新赛道,此后,Reno系列便延续了这种高度的传承性。在最新的Reno6 Pro上也可以看到这些继承和延续:以视频为核心,轻薄手感和时尚设计引领流行,同时始终紧跟年轻大众生活方式。因此,Reno6 Pro这次不仅想把人拍得更美,也变得更好玩了。

经历六代产品,OPPO对Reno系列的思考越来越清晰——不堆参数,注重功能体验层面的提升。随着视频、游戏逐渐成为主导年轻人的新生活方式,Reno6 Pro也被注入了更多娱乐属性。

在核心配置方面,Reno6 Pro升级到了天玑1200处理器,并辅以软件层面的全面优化,目前搭载天玑1200的机型还不多,但无一例外都强调了游戏体验,也侧面体现了这一芯片的性能实力。

实测下来发现,Reno6 Pro玩《王者荣耀》和《和平精英》都可以维持在60fps的高帧率,两者的帧率监测线条都是很漂亮的一条直线。30分钟后,实测机身温度最高处仅37℃左右,再加上轻薄的握持感,整体游戏中的沉浸感很强,不会感受到发热或手酸。

通过监测游戏中的核心调动发现,大核、超大核的参与都很积极,而机身还能维持微热状态,这也得益于Reno6 Pro的“无级稳帧”技术,AI算法预测游戏负载,自动化调节CPU、GPU频率,平衡性能发挥和功耗。

买手机送Bobbi Brown彩妆

那么Reno6 Pro在人像视频这条赛道上还能怎么深入?其实还是从年轻生活方式入手。

此次Reno6 Pro在视频美颜之外还首次实现了视频美妆功能。美颜算法是相当复杂的一套数字模型,尤其是从静态转向动态,首先要做到实时美颜就非常不易,除了需要底层硬件支持之外,还要确保人脸不跟丢,无间断稳定持续的跟妆,否则就会让体验感大打折扣。

Reno6系列从AI焕采视频美颜更进一步到AI焕采美妆和焕采光斑人像,也是基于其FDF全维人像视频技术系统的升级,人脸检测点从296个升级到635个,同时以30次/秒的高速进行实时识别与跟踪。在打开前置相机的那一刻,美颜、上妆便已经开始了。

在Reno6 Pro的取景界面可以看到,除了有跟以前一样的美颜功能外,多了一个美妆标签,橘子汽水、初恋、午夜……数十种妆容,真可盐可甜,随时转变风格。其中还包括OPPO与全球裸妆大师Bobbi Brown联合定制打造的裸感、猫眼、夏日晴海、星黛、烟熏五款妆容,烟熏还是男性妆容,每一款都很有特点。

首次带来视频美妆功能的Reno6系列便与Bobbi

新赛道的又一次进化

Reno系列的基因除了人像视频之外,还有一个明显特点,那就是外观。自从Reno4用上晶钻工艺以来,Reno系列就成了最鲜明跳脱的手机外观设计代表。Reno5玩出了夜光,这一代Reno6系列又会带来什么样的新花样,便成了我最期待的事情之一。

尤其是蓝色版Reno,每一次都很独特。这次的Reno6 Pro的蓝叫作夏日晴海,打造出了阳光照射下波光粼粼的海面效果。相信我,如果你见到真机的话,一定会觉得这种形容很贴切。

之所以会有这样的变化,来自升级后的晶钻3.0工艺,在AG玻璃基础上将反射的闪光点做得更大,从上一代的0.02mm增加到了1mm,晶体覆盖更多。为了营造出线条感,还控制了晶体方向,形成规律性的发光指向,也就有了如同发光的海面波纹的感觉。

更紧密的晶体排列摸上去也更细腻,而且阻尼更大,真正做到不留指纹和手汗,这在夏天可是很有用的哦。

当然,它也没有丢掉轻薄,难得的是,在电池容量达到了4500mAh,并加入X轴线性马达和IP×4等级生活防水的情况下,依然维持了7.6mm的机身厚度和177g左右

一款手机的游戏体验,除了芯片之外,细节优化同样值得留意。我注意到Reno6 Pro这次还内置了X轴线性马达,振动回馈干脆有力。它还跟《王者荣耀》《和平精英》等联手做了振感调节,如《和平精英》对枪械的振动效果适配就超过200种,还可以自定义振动波形,游戏中身旁有载具通过或空投的时候,都能感觉到振动反馈,比听声辨位还带感。

在系统层面,我觉得最方便的还是闪电启动功能,间隔18小时内,都可以一键直达游戏首页,直接跳过游戏开头工作室动画。玩游戏中途,返回桌面,开了十几个APP,再切回游戏也能秒上线,大大提升了玩家一起游玩游戏的娱乐性和便捷性。这些其实都是很常见的使用场景,主张“一起开黑一起赢”的OPPO在这方面的洞察还是很深的。

让我印象深刻的还有弹幕消息功能,开启这个功能后,如果在游戏中收到微信消息,不会弹出对话框,而是直接以半透明弹幕的形式在游戏画面中显示。总有那种喜欢一句话分十次发的朋友,这下好了,不怕被他们的消息轰炸了。

Brown合作定制妆容,可以说是对用户喜好把握相当精准了。

如果说美颜的磨皮、瘦脸、大眼、瘦鼻、小脸等是自定义程度很高的“底妆”,那美妆就是一次性定妆了。在算法层面,将人脸细分为了整个脸型、左眉、右眉、左眼、右眼等8个部分,根据每个部位特征以及头部扭动情况做妆容调整,以保证“上妆”效果。

我还测试了一下,Reno6 Pro在视频美妆过程中,边走边拍或大幅度转头的时候,都没有出现跟丢人脸或间断不稳定的情况,妆容就像本来就在脸上一样,紧贴面部。

相比各种“臭美”的焕采美妆,Reno6 Pro新增的焕采光斑人像则更有氛围感。同样是仰赖人像识别,其通过人体检测与追踪、人体与背景分离和景深仿真技术的三重AI模型,将人与背景实时分离出来,同时还把背景光源实时虚化成一个个小圈圈,整个画面都在闪闪发光。特别是那种层次分明的树林拍逆光,很有夏天的感觉哦。

现在大家都很喜欢去各大网红点打卡拍照、拍视频,使用下来,Reno6 Pro给我感觉就是除了日常生活的使用场景,更会是网红点拍照打卡利器啊。

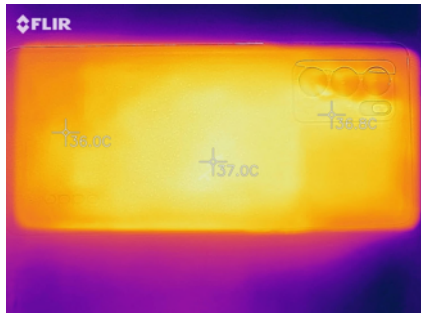
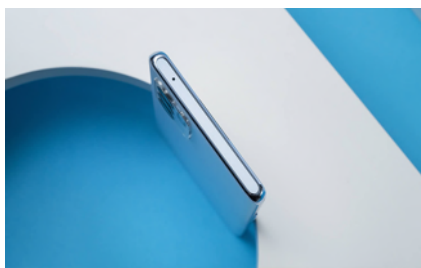
的重量。

其实轻薄手感和晶钻工艺带来的blingbling外观已经成了Reno的标签,这也是该系列能够深度融入到年轻用户中的重要原因。

除此之外,Reno系列吸引年轻用户的原因,还在于时刻洞悉年轻人的生活方式。至少连续三代保持着这种高延续性外观设计的Reno,同时又在人像视频功能上不断细分,到了今天OPPO开始为Reno6 Pro注入游戏基因,也就不奇怪了。

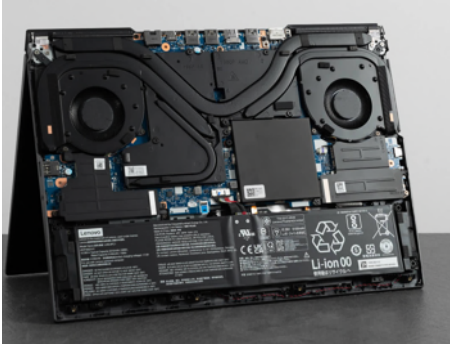
顺应视频内容的爆发,Reno最终找准了视频方向,但这条赛道上的参赛者已经不少,而此次注入游戏基因的Reno6 Pro则是在此基础上的又一次进化,也有助于Reno在视频手机赛道上继续保持领先身位。

和拍视频一样,随时“开黑”,已经成了年轻人重要的休闲、娱乐方式,手机早已不仅是一个工具,更是年轻人放松生活的重要手段。Reno6 Pro想要带来和传达的也正是这种流行、轻快、轻松的生活方式,可以说和年轻人一拍即合。他们追求精致外观,热爱表达和分享,享受快稳爽的游戏乐趣,Reno6 Pro便是符合以上需求的理想选择。



最能打的锐龙平台 RTX 3060 游戏本？

联想 R9000P 性能详测



处理器稳定跑77W+，锐龙7 5800H显威力！

AMD在年初的CES 2021大会上发布了锐龙5000系列移动处理器,联想R9000P搭载的是其中的高端款锐龙7 5800H。这颗处理器为7nm制程,升级了最新的ZEN3架构,默认TDP为45W,具备8核16线程规格,基准频率3.2GHz,最高加速频率为4.4GHz,三级缓存为16MB。

由于采用了与表现优异的桌面平台相同的7nm ZEN3架构,锐龙5000移动版带来了诸多升级亮点:1. 从ZEN2架构升级到了ZEN3架构,锐龙5000系列处理器带来了历史性的单核提升,游戏性能大幅增强;2. 高速缓存翻倍。由于锐龙5000移动版采用了统一的8核心CCX架构,8个核心可以共享提升到16MB的三级缓存,带来了更强的多线程性能表现;3. 更高的频率。由于对7nm工艺的运用越来越成熟,锐龙5000移动版可以做到更高的工作频率,从而提升性能、降低数据延迟。4. 能效比更高。同样,由于对7nm工艺的把控更加精湛,锐龙5000移动版的能效比进一步提升,功耗控制更加出色。而具体到R9000P——它的稳定性能释放是77W+,并且初始爆发状态可到80W以上,相当暴躁!

从基准测试可以看到,R9000P的锐龙7 5800H完全超越了爆发73W的锐龙7 4800H,部

分测试压力相对较大的项目如CineBench、V-RAY、国际象棋等多核性能领先幅度明显,并且单核性能效率增强。在长时间满载测试中,牛叔选择了C4D渲染和Blender六个场景连续渲染来考查R9000P的持续性能表现。C4D渲染测试项目R9000P最终用时为21分31秒,而锐龙7 4800H测试成绩是25分04秒,效率领先明显。

Blender Benchmark六个场景连续渲染也能考查处理器满载时的运行情况,右表中牛叔加入了跑45W的锐龙7 5800H作为对比,以此观察同一颗处理器在不同功率下的效率表现。而从测试来看,显然77W+的锐龙7 5800H的确比45W款的满载效率更高,测试时间越长,领先越明显!

处理器性能释放测试小结:R9000P搭载的这颗锐龙7 5800H不仅参数规格高,而且具备77W+的超强性能释放!实测来看,在满载状态下,不管是相比同样超标释放款的锐龙7 4800H,还是默认TDP下的锐龙7 5800H,其应用效率都有明显的提升,实战性能不凡。此外,相比上一代的锐龙7 4800H,来自ZEN3架构的锐龙7 5800H单核性能的提升幅度也较大,游戏表现会更好。

130W RTX 3060+独显直连:标杆级甜品游戏本！

显卡基准性能测试

3DMark基准测试中,R9000P搭载的130W款RTX 3060相对于85W款,DX11性能提升了17%~23%(随着分辨率的提升,优势更明显),在DX12的Time Spy系列中,其性能提升也达到了23%左右。而在针对光追的Port Royal测试中,R9000P的130W款相对85W款RTX 3060有着21%左右的提升。综合所有的测试项目,可以得出结论:R9000P在130W款显卡+独显直连下,相比85W款机型在基准测试中有20%左右的提升——从这里来看,相当于是将游戏性能提升了一个档次,非常给力!

FHD游戏性能对比测试

游戏实战中,牛叔依然加入了85W款RTX 3060作为对比对象。另外为了保持分辨率一致,对比测试分辨率为1920×1080预设最高画质(注:实际R9000P的屏幕比例为16:10)。

在FHD游戏对比实测中,R9000P搭载130W款的RTX 3060相对85W款有很明显的领先,绝大部分游戏领先幅度为20%左右,最大为25%,最低为13%,和图形基准性能测试比较相符。同时大家也可以看到,R9000P在FHD最高画质下轻松搞定3A大作,即便是优化较差的

考机测试:可保持50W+115W输出

室温24℃左右,利用Aida64和FurMark对R9000P双考测试(依然是野兽模式),1小时之后的情况如下所示:锐龙7 5800H处理器的封装功耗约为50W,频率在3.32GHz左右,温度则是92.6℃;RTX 3060的功耗为115W,频率

1927MHz左右,温度则为78.7℃。键盘区域热量堆积在回车键和屏幕下方区域,回车键附近最高在50℃左右,W、S按键区域约40℃,腕托区域凉爽。风扇噪声方面,野兽模式下风扇噪声比较明显,但谈不上特别吵闹。

配置与规格

- 屏幕:16英寸2560×1600分辨率100%sRGB色域165Hz IPS屏
- 处理器:AMD锐龙7 5800H(8/16,3.2/4.4GHz)
- 显卡:NVIDIA RTX 3060 Laptop GPU 6GB(130W)
- 内存:2×8GB DDR4 3200MHz
- 硬盘:512GB M.2 PCIe SSD
- 网络:AX200 Wi-Fi6无线+千兆有线
- 接口:4×USB3.0大口、HDMI 2.1、Type-C(支持数据传输+DP1.4)、全功能Type-C、RJ-45网线口、3.5mm音频口、电源口
- 重量:2.58kg(含80Wh电池)+1.04kg适配器(300W)
- 参考价格:8499元

拯救者 R9000P 处理器基准测试		
测试项目	拯救者 R9000P	锐龙 7 4800H
Cinebench R15 多核	2101	1900
Cinebench R15 单核	226	187
Cinebench R20 多核	4940	4470
Cinebench R20 单核	548	490
CPU-Z 多线程	5690	5506
CPU-Z 单线程	567	517
7-ZIP 基准	80132	68246
3DMark TS CPU 分数	9726	9600
3DMark FS CPU 分数	24650	22902
V-RAY 基准	13246	11631
国际象棋	32505	30251

Blender Benchmark2.91.2(越少越好)			
渲染模型	联想 R9000P	45W 锐龙 7 5800H	25W 锐龙 5 5500U
bmw27	3 分 22 秒	3 分 47 秒	6 分 1 秒
classroom	8 分 50 秒	9 分 49 秒	16 分 36 秒
fishy_cat	4 分 22 秒	4 分 57 秒	8 分 15 秒
koro	6 分 34 秒	7 分 39 秒	13 分 20 秒
pavillon_barcelona	9 分 01 秒	10 分 22 秒	17 分 35 秒
victor	14 分 52 秒	16 分 54 秒	30 分 28 秒

3DMark 基准性能测试		
	R9000P RTX 3060 (130W)	RTX 3060 (85W)
Time Spy	9209	7495
Time Spy Extreme	4358	3538
Port Royal	5333	4384
Fire Strike	22299	18842
Fire Strike Extreme	10646	9027
Fire Strike Ultra	5382	4358

R9000P FHD 最高画质游戏对比测试(fps)		
	R9000P RTX 3060 (130W)	RTX 3060 (85W)
古墓丽影:暗影	112(↑21%)	92
刺客信条:奥德赛	66(↑13%)	58
无主之地 3	78(↑25%)	62
全面战争:三国	74(↑19%)	62
战争机器 5	101(↑23%)	82
看门狗:军团	65(↑18%)	55
赛博朋克 2077	59(↑18%)	50
地平线:零之曙光	85(↑21%)	70

R9000P 2K 分辨率游戏测试(fps)		
	最高画质	高画质
古墓丽影:暗影	73	90
刺客信条:奥德赛	53	71
无主之地 3	51	65
全面战争:三国	47	60
战争机器 5	72	89
看门狗:军团	48	69
赛博朋克 2077	35	42
地平线:零之曙光	73	80

总结

超能打的锐龙平台RTX 3060游戏本！

联想拯救者R9000P最大的特色就是将核心硬件的性能发挥到了极致,无论是锐龙7 5800H处理器,还是RTX 3060独显,它的表现都十分出色。特别是游戏实战大幅度领先普通功率款游戏本,已足以越级挑战更高级别的独显机型!最后,牛叔以一句话总结:R9000P是一款超能打的标杆锐龙平台RTX 3060游戏本,值得我们推荐,也值得大家考虑!

显存再升级！4K 光追新旗舰降临

NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti Founder's Edition 首发评测

NVIDIA 在 6 月 1 日的 Computex 线上 Keynote 中正式发布了 RTX 30 系列的新成员——RTX 3080 Ti，我们也在第一时间收到了 RTX 3080 Ti FE 的测试样卡，那么这款“80 Ti”的实际定位如何？是否值得发烧玩家选择？请和我们一起来详细了解一下。

新款“80 Ti”超给力！相比上代强一半，规格直逼RTX 3090

从PCB布局来看，RTX 3080 Ti FE供电规格与RTX 3080 FE相同，但多出了两颗1GB的GDDR6X显存，而定位终极旗舰的RTX 3090 FE的供电明显多出两相，PCB尺寸也更大。

从官方给出的参考数据来看，RTX 3080 Ti相对上代旗舰RTX 2080 Ti有最多150%的性能提升，NVIDIA Ampere架构全新设计的SM单元、第二代RT Core和第三代Tensor Core功不可没，相对上代Turing架构实现了性能飞跃。

从具体规格来看，同样基于NVIDIA Ampere架构的RTX 3080 Ti采用的是GA102-225核心，相比GA102-300核心的RTX 3090来讲SM单元从82组精简为80组，CUDA单元对应地从10496个减少到了10240个，Tensor Core从328个减少到320个，RT Core从82个减少到80个，

光栅单元没有变，显存都是384 bit/GDDR6X，只是容量变成了12GB，GPU和内存的频率也有少许降低，TGP则都为350W。

一比较就不难发现，RTX 3080 Ti的硬件规格与RTX 3090其实就只差了2%左右，我们完全有理由相信它的性能也会非常接近RTX 3090。此外，相比RTX 3080，RTX 3080 Ti的显存位宽提升到了384 bit，容量也从10GB增加到了12GB，相信这对于之前担心3A游戏大作4K极致光追设置下10GB显存不够用的发烧玩家来讲是个定心丸了，更何况RTX 3080 Ti在其他规格方面是明显高于RTX 3080的，4K游戏性能必然会高不少。

接下来我们就进入测试环节，看看这款新一代的“80 Ti”是否能配得上顶级游戏GPU的称号。

光追+DLSS已成趋势，RTX 3080 Ti游戏实测战力S级

测试平台

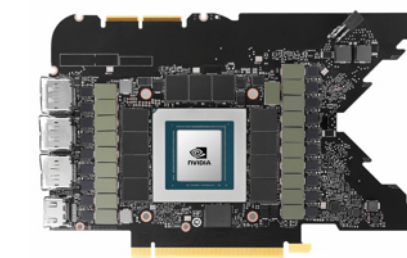
处理器: Intel酷睿i9 11900K
内存: 威刚D50 DDR4 3600 8GB×4
主板: 华硕ROG STRIX Z590-A GAMING WIFI
显卡: NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti FE
NVIDIA GeForce RTX 3080
NVIDIA GeForce RTX 3090
硬盘: WD_BLACK SN850 2TB
电源: 航嘉MVP K1000
操作系统: Windows 10 64bit 专业版 21H1
显卡驱动: NVIDIA Game Ready 466.54

基准测试

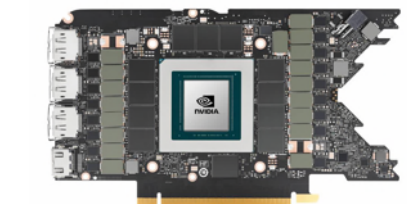
从基准测试来看，RTX 3080 Ti与RTX 3090大多数项目的差别都只有1%，几乎可以用误差来形容了，说它们的性能位于同一水平上毫不为过。当然，RTX 3080 Ti相对RTX 3080的优势就非常明显了，整体领先10%左右，妥妥地拉开了档次。

3A游戏实战

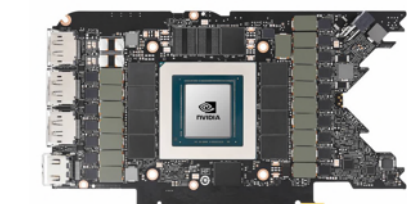
从游戏测试成绩来看，RTX 3080 Ti真的就和RTX 3090没多大差别，不管是2K还是4K，帧率差距基本都在1%左右，毕竟两者决定光追性能的光追单元只差2个，决定DLSS性能的张量单元只差8个，换算成百分比才2%，有这样的测试结果也确实符合逻辑。此外，对于没有固定测试DEMO的游戏，我们采用了软件记录、手动跑分多次取平均值的方式。有趣的是，就算是随机性相对较强的手动跑分，RTX 3080 Ti与RTX 3090的实测帧率也相当接近，甚至有时候会完全一样。造成这一现象的原因其实是虽然RTX 3080 Ti与RTX 3090相比CUDA核心与显存更少，但它们拥有同样的TGP设定，使得RTX 3080 Ti的GPU在某些时候能保持更高更持久的性能释放，而在少数游戏中，核心频率也确实比CUDA核心数量和显存频率更重要。此外，RTX 3080 Ti相比RTX 3080可就明显强得多了，比较下来基本上有平均10%的帧率优势，赢得毫无悬念。



RTX 3090



RTX 3080 Ti



RTX 3080

总的来说，RTX 3080 Ti在主流3D游戏大作中表现出来的性能与RTX 3090确实不相上下，而相对RTX 3080的优势很明显，最多可达10%。因此，我们可以说对于4K光追游戏来讲，RTX 3080 Ti可以提供与RTX 3090基本相同的流畅性体验，同时8999元起的售价也和11999元的RTX 3090拉开了档次，在顶级旗舰GPU中的性价比相当突出。那么RTX 3090会不会因此受到冲击呢？其实不会，毕竟RTX 3090的定位是8K极清游戏和高负载创意设计生产力应用（剪辑8K视频或渲染大型3D工程），这时候24GB超大显存就显得非常有必要了。



三款 RTX 30 显卡规格参数对比			
	GeForce RTX 3080	GeForce RTX 3080 Ti	GeForce RTX 3090
SMs	68	80	82
CUDA Cores	8704	10240	10496
Tensor Cores	272	320	328
RT Cores	68	80	82
纹理单元	272	320	328
ROPs	96	112	112
GPU 加速频率	1710 MHz	1665 MHz	1695 MHz
显存频率	9500 MHz	9500 MHz	9750 MHz
显存容量	10 GB GDDR6X	12 GB GDDR6X	24 GB GDDR6X
显存位宽	320 bit	384 bit	384 bit
显存带宽	760 GB/s	912 GB/s	936 GB/s
TGP	320W	350W	350W
参考价格	5499 元起	8999 元起	11999 元起

3DMark 显卡得分			
	RTX 3080	RTX 3080 Ti	RTX 3090
FS	41848	45558	45463
FS EXTREME	21011	23061	23284
FS ULTRA	11004	12058	12212
TS	17863	19090	19297
TS EXTREME	9013	9835	9897
DXR	48.96	54.73	55.52
NVIDIA DLSS	119.71	129.94	129.49

热门游戏性能实测(光追:最高 / DLSS:质量 / 单位:fps)								
			RTX 3080		RTX 3080 Ti		RTX 3090	
	RT	DLSS	2K	4K	2K	4K	2K	4K
《OUTRIDERS》		√	167	105	175	113	177	114
《看门狗:军团》	√	√	72	49	79	53	79	54
《赛博朋克2077》	√	√	73	42	81	46	80	47
《骑马与砍杀2》		√	213	139	233	152	240	161
《刺客信条:英灵殿》			82	58	90	63	89	62
《古墓丽影:暗影》	√	√	115	75	121	82	121	82
《光明记忆》	√	√	71	35	77	39	77	39
《边境》	√	√	74.5	36.3	79.4	39.5	80.2	40.3
《使命召唤17》	√	√	123	86	132	92	133	92
《地铁:离去》增强版	√	√	75.95	49.85	82.58	52.82	82.84	56
《逆水寒》	√	√	115	106	115	110	115	111
《众神陨落》	√		112	67	123.6	74.7	123.9	72.4
《德军总部:新血脉》	√	√	213	129	227	136	228	138
《控制:终极合辑》	√	√	128	72	140	78	139	78

总结

游戏性能追“90”，算力锁定价更香，这款“80 Ti”给力！

我们来简单总结一下，由于硬件规格与RTX 3090相差很小，RTX 3080 Ti的实战游戏性能与RTX 3090非常接近，在2K和4K分辨率下提供的游戏体验可以说基本相同，且官方8999元起的定价也低于RTX 3090的11999元，堪称当下一流的4K光追游戏利器，也就是游戏旗舰。当然，这并不会对RTX 3090造成冲击，毕竟拥有24GB超大显存的RTX 3090还能HOLD住对显存容量有硬性要求的8K游戏与大型专业应用，始终是终极旗舰的存在。总而言之，RTX 3080 Ti作为最新一代的“80 Ti”扛把子，游戏性能远超上代“80 Ti”，堪称当下的4K光追游戏旗舰，特别适合追求极致游戏体验的发烧玩家。

顶级信仰之力加持的制胜装备！

华硕 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING 显卡首发评测

NVIDIA 新次旗舰 RTX 3080Ti 官宣之后,各大 AIC 第一时间就发布了自家的新产品。华硕首先推出的是拥有帅气外观、奢华做工用料、强悍性能的 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING 显卡,所谓顶级信仰之力莫过于此。下面我们就一起来详细了解一下这款产品吧。

外观设计尽显硬派风范

华硕 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING 采用了由更加极简线条构成的全新 TUF GAMING LOGO 标识,充满了科技感的锐利角度,更符合年轻潮玩玩家的喜好。全金属材质的散热器外壳造型同样由大量锐利且不规则的线条勾勒而成,搭配灰色主色调,有如重装机甲一般,尽显硬派美学风范。显卡灯效还能与其他支持 Aura Sync 的设备进行联动,让光污染主机的整体效果更为统一。

显卡搭配的 2.7 槽设计的散热器拥有厚实的散热鳍片,3 个扇叶外围为环形密封设计的 90mm 轴流风扇,能够有效提

高向下的风压,即使在低转速下也能有更强的散热效果。在运行时,中央风扇和两侧风扇的旋转方向相反,减少散热模组内空气乱流,更快地将热量排出,提升散热效率。该风扇也支持 0dB 技术,当 GPU 处于低负载温度较低时就能完全停转,减少噪声,为玩家带来更为安静的使用体验。

显卡的背面提供了比 PCB 更长的金属背板,对内部组件、PCB 起到保护作用的同时,通过在 PCB 背板上开通风口,让风扇可以迅速排出流向底部通风口的热量,减少在显卡内部堆积的热量,进一步提升了散热性能。

显卡拆解:用料堪称奢华

产品采用的是 GA102-200-KD-A1 核心,拥有 10240 个 CUDA 核心、320 个张量核心、80 个光追核心、320 个纹理单位以及 112 个 ROPs 核心,规格比 RTX 3080 明显要高不少,已经接近 RTX 3090 的规格。显卡还采用了 GDDR6X 显存,容量为 12GB,显存位宽为 384bit。

得益于全自动化制程的缘故,显卡的 PCB 非常的工整。华硕为显卡配备了总共 20 相供电,搭配通过军规认证

的供电组件,支持 RTX 3080Ti 核心稳定运行毫无压力,而且还能提供非常不错的超频潜力。

显卡散热器底座采用了 MaxContact 镜面直触技术,让底座和 GPU 的贴合更紧密。同时散热器还采用了 7 热管设计,其中 6 根热管用于与散热底座连接,降低 GPU 工作时的温度。另外 1 条热管专门用于显存、部分 MOSFET 降温。

整体表现大幅领先RTX 3080,实际表现媲美RTX 3090

测试平台

处理器: Intel酷睿i9 11900K

内存: 芝奇幻光戟DDR4 3600 8GB×4

主板: ROG MAXIMUS XIII HERO

显卡: 华硕TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING

RTX 3090

RTX 3080

硬盘: 西部数据SN850 1TB

电源: 航嘉MVP K850

操作系统: Windows 10

从 3DMark 的基准性能测试来看,不管是在考查显卡 1080P 和 2K 分辨率性能的 FireStrike,FireStrike Extreme 和 TimeSpy 测试中还是考验显卡 4K 分辨率性能的 FireStrike Ultra、TimeSpy Extreme 测试中,华硕 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING 获得的分数均大幅领先于 RTX 3080。同时又因为华硕 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING 规格比较接近 RTX 3090 的缘故,在大多数项目中,华硕 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING 的成绩只是小幅落后于 RTX 3090,甚至在 FireStrike 中还略微反超对手。

我们选择了 2K 分辨率和 4K 分辨率进行测试,所有游戏均设置为最高画质(默认光追最高、DLSS 质量模式)。在实际游戏当中,华硕 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING 的性能表现依然大幅领先于 RTX 3080。显卡的游戏性能可以和 RTX 3090 打得是有来有回,互有胜负,同时在《光明记忆》《看门狗:军团》等游戏中,成绩完全一致。

对于专业应用,在《Blender Benchmark (OPTIX)》测试的大多数项目中,华硕 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING 的成绩和 RTX 3090 相当,PAVILLON_BARCELONA 还略为有所领先。在《V-Ray》中,两款显卡的成绩同样是互有胜负。完全可以说华硕 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING 也拥有和 RTX 3090 相当的专业性能。

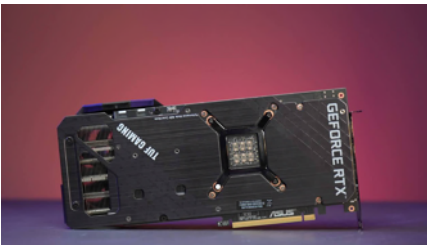
3DMark 基准性能测试			
	RTX 3080	RTX 3080Ti	RTX 3090
FireStrike	41848	45560	45463
FireStrike Extreme	21011	23065	23284
FireStrike Ultra	11004	12059	12212
TimeSpy	17863	19097	19297
TimeSpy Extreme	9013	9837	9897
DirectX Raytracing	48.96	54.98	55.52
NVIDIA DLSS	119.71	130.02	129.49

2K游戏性能测试(最高画质,单位:fps)			
	RTX 3080	RTX 3080Ti	RTX 3090
《OUTRIDERS》	167	176	177
《看门狗:军团》	72	79	79
《赛博朋克2077》	73	82	80
《骑马与砍杀2》	213	235	240
《刺客信条:英灵殿》	82	91	89
《古墓丽影:暗影》	115	122	121
《光明记忆》	71	77	77
《边境》	74.5	79.8	80.2
《使命召唤17》	123	132	133
《地铁:离去》增强版	75.95	83.02	82.84
《逆水寒》	115	115	115
《众神陨落》	112	123.7	123.9
《德军总部:新血脉》	213	228	228
《控制:终极合辑》	128	141	139

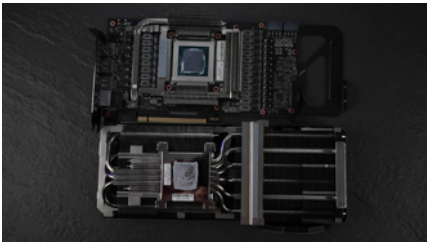
4K游戏性能测试(最高画质,单位:fps)			
	RTX 3080	RTX 3080Ti	RTX 3090
《OUTRIDERS》	105	113	114
《看门狗:军团》	49	54	54
《赛博朋克2077》	42	46	47
《骑马与砍杀2》	139	153	161
《刺客信条:英灵殿》	58	63	62
《古墓丽影:暗影》	75	82	82
《光明记忆》	35	39	39
《边境》	36.3	39.6	40.3
《使命召唤17》	86	92	92
《地铁:离去》增强版	49.85	53.57	56
《逆水寒》	106	110	111
《众神陨落》	67	74.9	72.4
《德军总部:新血脉》	129	138	138
《控制:终极合辑》	72	78	78



显卡配备的轴流风扇



显卡背面加装金属装甲背板



显卡内部拆解图

功耗和发热都控制得很不错

在默认状态下,分别运行FurMark和 3D Mark,考查显卡的功耗和发热状况。其中运行 FurMark 时,华硕 TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING最高频率达到了 1755MHz,GPU最高温度也才70.8℃,此时整卡最大功率为358.7W。运行 3D Mark 时,显卡的最高频率更是达到了 1980MHz,GPU最高温度为66.7℃,整卡最大功率为357.9W。

考虑到华硕TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING拥有相当出色的用料和散热配置,想来其也拥有相当不错的超频潜力。所以我们对华硕TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING进行了超频测试,再运行 3D Mark 时,显卡的最高频率达到了 2130MHz,频率提升了7.6%。FireStrike成绩从45560分提升到了46953分,成绩提升了3.1%。因为频率有了明显提升,我们将华硕TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING的风扇转速手动调至100%,GPU最高温度反而有所下降只有57℃,整卡功率也控制在 354.6W。此时虽然风扇转速很高,但是其噪声并不明显,不会对玩家的正常使用造成干扰。

总结 4K光追新旗舰直逼RTX 3090,“全超冷”护航更靠谱

从性能测试来看,华硕TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING在性能方面的表现明显优于RTX 3080,其规格虽然与旗舰显卡RTX 3090有一定的差距,但是无论是玩游戏还是运行专业软件,华硕TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING的性能表现都和RTX 3090相差不大,基本上可以认为两款显卡性能处于同一水平线上,而前者的定价显然更低,因此具备更高的性价比,不得不说真的香。

与此同时华硕TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING外形更年轻化和硬派。全自动化工艺打造的PCB做工工整、稳定性高,20组供电完全能满足GPU所需还有优秀的超频能力。再加上高规格的2.7槽MaxContact散热器,整个显卡无论是日常使用还是冲击更高频率,都能有非常出色的性能表现和稳定性表现。如果你想要入手高端光追显卡的话,华硕TUF-RTX 3080Ti-O12G-GAMING是一款更值得充值的信仰级产品。

4K 光追全 HOLD 住,天启“80 Ti”给力!

索泰 GeForce RTX 3080Ti-12G6X 天启 OC 首发评测

NVIDIA 在今年 6 月 1 日正式发布了 RTX 3080 Ti,GPU 规格与顶级旗舰 RTX 3090 相比仅有 2%左右的差距,显存容量从 RTX 3080 的 10GB 升级到了 12GB。同时,各大 AIC 厂商也推出了对应的非公版产品,其中就包括了索泰主推的 GeForce RTX 3080Ti-12G6X 天启 OC(以下简称 RTX 3080 Ti 天启)。

传承天启血统,钧天装甲加持

索泰旗下天启系列 N 卡在玩家中的口碑非常不错,其独有的 3+2 风扇散热设计堪称一绝。这款 RTX 3080 Ti 天启也不例外,搭载了家族式的钧天装甲 3 风扇散热器,正面中间的风扇配备了天启之翼 RGB 灯效,开机之后的视觉效果很有冲击力。在显卡背面的铝合金装甲背板上,天启之翼图案的位置预留了两个风扇位,专用的 RGB 风扇对 GPU 和供电电路进行辅助散热,同时在水平安装显卡的立式机箱中也可以提供更酷炫的灯效。

散热部分,RTX 3080 Ti 天启配备了具备 7 根冰脉复合热管 + 冰镜铜底 + 高导热系数垫片的散热器,无论是吸热还是散热效率都能满足 RTX 3080

Ti 和 12 GB GDDR6X 显存稳定工作的需求。此外,RTX 3080 Ti 天启在铝合金背板内侧对应显存颗粒的位置也加装了导热贴,从而将显存工作产生的一部分热量通过背板散发出来,起到辅助散热的效果。

拆下显卡散热器,我们可以看到 RTX 3080 Ti 天启采用了 16+3 相 Dr.MOS 数字供电,其中 16 相专供 GPU,配备双 8Pin 辅助供电,完全可以保证 350W TGP 的功耗需求。此外,显存颗粒数量也从天启 RTX 3080 的 10 颗增加到了 12 颗,从而实现了 12GB GDDR6X 的显存容量。

接下来,我们就进入实战测试的环节,详细了解一下 RTX 3080 Ti 天启的综合性能。



规格参数

- GPU:RTX 3080 Ti
- CUDA数量:10240
- 频率设定:1365~1695MHz
- 显存容量:12GB
- 显存类型:GDDR6X
- 显存位宽:384 bit
- 显存频率:19000 MHz
- 供电规格:16+3相数字供电
- 辅助供电:双8Pin
- 整板功耗:350W
- 散热方案:7热管3风扇散热器
- 输出接口:DP 1.4a × 3+HDMI 2.1 × 1
- 参考价格:8999元

游戏性能正面硬刚RTX 3090,4K游戏旗舰实至名归

测试平台

- 处理器:Intel酷睿i9 11900K
- 内存:威刚D50 DDR4 3600 8GB × 4
- 主板:ROG STRIX Z590-A GAMING WIFI
- 显卡:索泰GeForce RTX 3080Ti-12G6X 天启 OC
- NVIDIA GeForce RTX 3090
- 硬盘:WD_BLACK SN850 2TB
- 电源:航嘉MVP K1000
- 操作系统:Windows 10 64bit 专业版 21H1
- 显卡驱动:NVIDIA Game Ready 466.54

基准测试

3DMark 显卡得分			
	RTX 3080	RTX 3080 Ti 天启	RTX 3090
FS	41848	45628	45463
FS EXTREME	21011	23078	23284
FS ULTRA	11004	12072	12212
TS	17863	19092	19297
TS EXTREME	9013	9823	9897
DXR	48.96	54.45	55.52
NVIDIA DLSS	119.71	129.71	129.49

3A 游戏测试

热门游戏性能实测(光追:最高 / DLSS:质量 / 单位:fps)								
	RT	DLSS	2K	4K	2K	4K	2K	4K
《OUTRIDERS》		✓	167	105	176	113	177	114
《看门狗:军团》	✓	✓	72	49	78	52	79	54
《赛博朋克2077》	✓	✓	73	42	81	46	80	47
《骑马与砍杀2》		✓	213	139	234	154	240	161
《刺客信条:英灵殿》			82	58	90	62	89	62
《古墓丽影:暗影》	✓	✓	115	75	121	82	121	82
《光明记忆》	✓	✓	71	35	77	39	77	39
《边境》	✓	✓	74.5	36.3	79.2	39.1	80.2	40.3
《使命召唤17》	✓	✓	123	86	131	92	133	92
《地铁:离去》增强版	✓	✓	75.95	49.85	82.63	52.75	82.84	56
《逆水寒》	✓	✓	115	106	115	110	115	111
《众神陨落》	✓		112	67	123.7	74.4	123.9	72.4
《德军总部:新血脉》	✓	✓	213	129	226	137	228	138
《控制:终极合辑》	✓	✓	128	72	139	78	139	78

功耗、温度与超频(环境温度26℃)

从前面的测试我们可以看到,玩家只是花买 RTX 3080 Ti 的钱,就能享受到与 RTX 3090 基本相同的游戏性能,所以说 RTX 3080 Ti 这次真的很香。不过,相比 RTX 3080 来讲,RTX 3080 Ti 的功耗也变高了,那温度表现如何?带着这个疑问我们对 RTX 3080 Ti 天启进行了测试。从测试情况来看,默认设置下游戏中 GPU 最高 73.7℃、显存最高 74℃;考机状态下 GPU 最高 75.2℃、显

存最高 86℃,考机功耗接近 360W,这个表现在旗舰级显卡中来讲也算是不错的(毕竟天启 RTX 3090 也是使用的这套散热方案)。同时,长时间考机也没有出现降频的情况,性能释放一直保持正常,可见 RTX 3080 Ti 天启的散热还是做得比较可靠的。此外我们也尝试了超频,最终 GPU 频率达到了 2190MHz,3DMark FS 显卡分数高达 47488,已经超过了默频 RTX 3090 的表现。



天启系列独有的 3 风扇钧天装甲散热器格外醒目



显卡背板装甲上“天启之翼”的位置预留了两个安装背板风扇的卡位

目前热门的光追游戏大作即便是在 4K 极致设置下,也无法爆掉 RTX 3080 Ti 的 12GB 显存,而且有了 DLSS 黑科技的加持,对显存的利用率也变得更高,因此硬件规格非常接近的 RTX 3080 Ti 与 RTX 3090 在 2K 与 4K 分辨率下的游戏帧率表现也非常接近,几乎可以说是提供了同样极致的游戏体验。而相比 RTX 3080,RTX 3080 Ti 天启的帧率就明显高出一个档次了,最多可以高出 10%左右。

TechPowerUp GPU-Z 2.40.0

Graphics CardSensorsAdvancedValidation

NameNVIDIA GeForce RTX 3080 TiLookup

GPUGA102RevisionA1

Technology8 nmDie Size628 mm²

Release DateJun 2, 2021Transistors28000M

BIOS Version94.02.71.00.6DUEFI

SubvendorZotac/PC PartnerDevice ID10DE 2208 - 19DA 2615

ROPs/TMUs112 / 320Bus InterfacePCIe x16 4.0 @ x16 4.0

Shaders10240 UnifiedDirectX Support12 (12_2)

Pixel Fillrate189.8 GPixel/sTexture Fillrate542.4 GTexel/s

Memory TypeGDDR6X (Micron)Bus Width384 bit

Memory Size12288 MBBandwidth912.4 GB/s

Driver Version27.21.14.6654 (NVIDIA 466.54) / Win10 64

Driver DateMay 20, 2021Digital SignatureBeta

GPU Clock1365 MHzMemory1188 MHzBoost1695 MHz

Default Clock1365 MHzMemory1188 MHzBoost1695 MHz

NVIDIA SLIDisabledResizable BARDisabled

Computing

☒ OpenCL☒ CUDA☒ DirectCompute☒ DirectML

Technologies

☒ Vulkan☒ Ray Tracing☒ PhysX☒ OpenGL 4.6

NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti

Close

RTX 3080 Ti 天启的加速频率达到 1695MHz,比公版高出 30MHz

TechPowerUp GPU-Z 2.40.0				TechPowerUp GPU-Z 2.40.0				TechPowerUp GPU-Z 2.40.0			
Graphics Card Sensors Advanced Validation				Graphics Card Sensors Advanced Validation				Graphics Card Sensors Advanced Validation			
Name: NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti				Name: NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti				Name: NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti			
GPU: GA102				GPU: GA102				GPU: GA102			
Technology: 8 nm				Technology: 8 nm				Technology: 8 nm			
Release Date: Jun 2, 2021				Release Date: Jun 2, 2021				Release Date: Jun 2, 2021			
BIOS Version: 94.02.71.00.6D				BIOS Version: 94.02.71.00.6D				BIOS Version: 94.02.71.00.6D			
Subvendor: Zotac/PC Partner				Subvendor: Zotac/PC Partner				Subvendor: Zotac/PC Partner			
ROPs/TMUs: 112 / 320				ROPs/TMUs: 112 / 320				ROPs/TMUs: 112 / 320			
Shaders: 10240 Unified				Shaders: 10240 Unified				Shaders: 10240 Unified			
Pixel Fillrate: 189.8 GPixel/s				Pixel Fillrate: 189.8 GPixel/s				Pixel Fillrate: 189.8 GPixel/s			
Texture Fillrate: 542.4 GTexel/s				Texture Fillrate: 542.4 GTexel/s				Texture Fillrate: 542.4 GTexel/s			
Memory Type: GDDR6X (Micron)				Memory Type: GDDR6X (Micron)				Memory Type: GDDR6X (Micron)			
Memory Size: 12288 MB				Memory Size: 12288 MB				Memory Size: 12288 MB			
Driver Version: 27.21.14.6654 (NVIDIA 466.54) / Win10 64				Driver Version: 27.21.14.6654 (NVIDIA 466.54) / Win10 64				Driver Version: 27.21.14.6654 (NVIDIA 466.54) / Win10 64			
Driver Date: May 20, 2021				Driver Date: May 20, 2021				Driver Date: May 20, 2021			
GPU Clock: 1365 MHz				GPU Clock: 1365 MHz				GPU Clock: 1365 MHz			
Memory Clock: 1188 MHz				Memory Clock: 1188 MHz				Memory Clock: 1188 MHz			
Boost Clock: 1695 MHz				Boost Clock: 1695 MHz				Boost Clock: 1695 MHz			
Default Clock: 1365 MHz				Default Clock: 1365 MHz				Default Clock: 1365 MHz			
NVIDIA SLI: Disabled				NVIDIA SLI: Disabled				NVIDIA SLI: Disabled			
Computing: OpenCL CUDA DirectCompute DirectML				Computing: OpenCL CUDA DirectCompute DirectML				Computing: OpenCL CUDA DirectCompute DirectML			
Technologies: Vulkan Ray Tracing PhysX OpenGL 4.6				Technologies: Vulkan Ray Tracing PhysX OpenGL 4.6				Technologies: Vulkan Ray Tracing PhysX OpenGL 4.6			
Close				Close				Close			

默认游戏状态

默认考机状态

超频状态

RTX 3080 Ti 天启实测考机功耗上限大约在 360W 的样子,同时温度控制也比较不错

总结 4K光追新霸主,这款天启“Ti”香了

从前面的测试来看,RTX 3080 Ti 完全可以看作显存容量减半的 RTX 3090,它在 4K 极致光追的设置下可以提供与 RTX 3090 旗鼓相当的游戏性能,而定价却要低不少,对发烧级玩家来讲颇具性价比。而索泰 GeForce RTX 3080Ti-12G6X 天启 OC 配备了 16+3 相数字供电、7 热管 3+2 风扇散热系统,不管是长期满载玩游戏还是保证足够的性能释放都非常有保障,如果你打算升级 RTX 3080 Ti 显卡,完全可以优先考虑这款质量靠谱、性能出众、设计上独具特色的超公版 RTX 3080 Ti。

宏碁暗影骑士·擎评测

70W 的第 11 代酷睿 i7 性能炸裂！

在国际品牌游戏本里,宏碁暗影骑士系列也是久战沙场的老将了。该系列产品因配置齐整无槽点、供货稳定且常有惊喜促销而受到了不少用户关注。前不久,英特尔正式发布了第 11 代酷睿 H45 系列标压处理器,宏碁暗影骑士·擎就是首批搭载该系列处理器的游戏本。那么,在高性价比之下,该机的实际表现怎么样呢?其 i7 11800H 和 RTX 3060 独显分别能稳定多高的功率输出?

先说硬件功率:处理器最高70W,独显最高95W

处理器方面,暗影骑士·擎搭载的是英特尔第11代酷睿i7 11800H处理器,采用10nm制程,基于全新的Willow Cove核心架构,具备8核16线程的强大规格,基准频率2.3GHz,最高睿频4.6GHz,三级缓存达到了24MB。它的处理器单负载下的稳定性能释放最高是70W。

显卡方面,NVIDIA给出的RTX 3060官方

功率范围是60W ~ 115W,如果算上Dynamic Boost 2.0的增益,RTX 3060的最高功率版本是130W。而暗影骑士·擎搭载的RTX 3060则是中等水平的95W版本。在FurMark中单独独显时,RTX 3060的最高功率为95W。从硬件角度来看,暗影骑士·擎的独显功率处于偏中等的水平,i7 11800H则有较大幅度的超标性能释放。

双考测试:处理器45W+显卡80W

接下来我们再看看该机在双核心满载时的表现。室温25℃左右,利用Aida64和FurMark对暗影骑士·擎进行双考测试(风扇为最大模式),一个半小时之后,i7 11800H处理器的封装功耗约为45W,频率在2.8GHz左右,温度则是82℃; GeForce RTX 3060 的功耗为80W,频率1460MHz左右,温度则为71.5℃。

可以看出,最大风扇模式下,暗影骑士·擎

双核心满载时的温度都比较低,不管是处理器还是独显,温度表现都不错。功率方面,处理器45W为默认TDP,独显考机时为80W,均属正常表现(RTX 3060独显双考时功率都不会跑满,比如130W版本RTX 3060双考时则是115W)。此时,键盘区域热量堆积在按键K、L和光标按键等区域,温度保持在47℃左右,W、S按键区域温度不到40℃,碗托区域凉爽。

i7 11800H性能实测:对比上代8核i7飞跃式提升

i7 11800H处理器是一颗新面孔,为了方便大家了解它在70W功率下的性能表现,牛叔加入了第10代同为8核16线规格的i7 10870H作为性能测试的主要对比对象,并且这颗处理器的持续稳定输出功率也是70W。

首先可以看出,第11代酷睿i7 11800H相比第10代酷睿i7 10870H多核性能有大幅度提升!

95W RTX 3060:标准的新一代甜品独显

上面我们提到,暗影骑士·擎搭载的是最高跑95W款的RTX 3060 6GB。从3DMark的基准测试结果来看,暗影骑士·擎搭载的95W款RTX 3060 相对于上一代90W款的RTX 2060,综合提升幅度比较接近30%。其中Fire Strike Ultra项目领先幅度比较大,达到了36%。考虑到相近的功率,新平台30%左右的性能提升幅度还是不错的。

外观及其他细节

作为非常成熟的游戏本系列产品,宏碁暗影骑士系列游戏本外观辨识度相当高,其采用红黑配色的尾部出风口很有战斗气息,整体外观和之前系列机型基本一致,左右边框较窄,上下边框略宽,颜值中规中矩,整机重量为2.2kg。键盘支持4分区RGB背光,有一定的可玩性。

配置方面,除了i7 11800H+RTX 3060

在FHD游戏对比实测中,暗影骑士·擎搭载95W款的RTX 3060相对90W款RTX 2060有较大幅度的领先。值得注意的是,上一代甜品独显RTX 2060在FHD下面跑50fps左右的游戏,RTX 3060可以跑到60fps左右,是个不错的提升。另外可以看到,95W款RTX 3060在FHD最高画质下跑《赛博朋克2077》平均帧速约50fps,可玩。

(95W)的核心组合外,标配16GB内存和512GB PCIe SSD,而且预留了一个M.2和一个2.5英寸硬盘位,有充足的硬盘升级空间。屏幕则是15.6英寸FHD 144Hz刷新率72% NTSC色域IPS屏,整体齐整无槽点。接口方面,有3个USB大口,一个雷电4和一个HDMI口,兼顾实用性和扩展性。



配置与规格

- 处理器:英特尔酷睿i7 11800H(8/16,2.3/4.6GHz)
- 显卡:NVIDIA GeForce RTX 3060 Laptop GPU 6GB(95W)
- 内存:2×8GB DDR4 3200
- 硬盘:512GB M.2 PCIe SSD(预留M.2+2.5英寸硬盘位)
- 屏幕:15.6英寸1920×1080分辨率72%NTSC色域144Hz IPS屏
- 网络:Killer AX1650i Wi-Fi6无线+蓝牙+千兆有线
- 接口:3×USB3.0大口、HDMI2.1口、雷电4、网线口、3.5mm音频口、电源口
- 重量:2.21kg(机身含电池)+0.6kg适配器(180W)

■年中促销价格:**7599**元

Blender Benchmark2.91.2(越少越好)			
渲染模型	暗影骑士·擎	45W 锐龙 7 5800H	60W i7 10870H
bmw27	3 分 11 秒	3 分 47 秒	4 分 16 秒
classroom	9 分 2 秒	9 分 49 秒	12 分 0 秒
fishy_cat	4 分 30 秒	4 分 57 秒	6 分 0 秒
koro	6 分 24 秒	7 分 39 秒	10 分 36 秒
pavillon_barcelona	9 分 12 秒	10 分 22 秒	12 分 15 秒
victor	15 分 41 秒	16 分 54 秒	20 分 51 秒

3DMark 基准性能测试		
	暗影骑士·擎 RTX 3060 (95W)	RTX 2060 (90W)
Time Spy	7671(↑28%)	5984
Time Spy Extreme	3639(↑28%)	2837
Prot Royal	4499(↑29%)	3444
Fire Strike	20081(26↑%)	15932
Fire Strike Extreme	9478(27↑%)	7417
Fire Strike Ultra	4743(36↑%)	3469

暗影骑士·擎 FHD 最高画质游戏对比测试(fps)		
	RTX 3060 (95W)	RTX 2060 (90W)
古墓丽影:暗影	94	79
刺客信条:奥德赛	59	47
无主之地 3	65	49
全面战争:三国	64	52
战争机器 5	81	67
看门狗:军团	55	-
赛博朋克 2077	50	-
地平线:零之曙光	69	-

🔥总结 促销7599元,第11代酷睿i7性能炸裂!

整体上,暗影骑士·擎延续了该系列产品的定位:一台均衡的新平台甜品游戏本。而得益于第11代酷睿H45处理器的加持,该机的处理器性能表现非常强力,达到了主流价位游戏本的一流水平!这既是因为第11代酷睿处理器的大幅升级,也是因为该机的性能释放功率较高。槽点方面,主要在于该机在最大风扇模式下噪声较明显——日常使用建议切换到自动风扇模式。近期中促销该机的价格来到了7599元,吸引力不错。最近关注该机的用户,建议促销时期下手,性价比更高。



辨识度相当高的外观设计



键盘支持4分区RGB背光,带有数字小键盘

手游最佳拍档！赛睿 TUSQ 入耳式游戏耳机体验

游玩合作类手游时,只靠外放并不能得到很好的团队协作体验,这时一款方便交流的游戏耳机的重要性就体现出来了。比如今天给大家带来的赛睿 TUSQ 入耳式游戏耳机,兼容多种移动设备,采用双麦克风设计,支持高品质的语音通话,是手游“吃鸡”的不二之选。

打开耳机包装,放置耳机的底托向右滑动就可以“解锁”耳机,取出固定在上方的可拆卸吊杆式麦克风,该麦克风为全向拾音设计,频响范围 100~1000Hz,灵敏度 -44dBV,可以为玩家提供优质清晰的语音通话体验。隔层下有三副不同尺寸的硅胶材质耳帽,官方还附送了一个方便玩家外出携带用的绒布收纳袋。

赛睿 TUSQ 入耳式游戏耳机采用了耳挂式设计,使得它能稳定地固定在耳朵上,保证在运动过程中不会松脱掉落,一定程度上也缓解了入耳式耳机的听诊器效应。耳挂部分可以根据使用者耳朵的大小和形状进行调节,长时间佩戴体验舒适、无感。耳机的外壳为黑色磨砂的 ABS 材质,背部的亮银色涂层上印有黑色的赛睿 Logo。

耳机腔体由较小的圆形前腔和更大的椭圆形后腔组成,前腔靠近外侧的位置还有一条 45° 倾斜式导管,这种组合使得耳机的体积看起来非常可观,不过实际上大部分的部件都位于

耳廓之外,正常佩戴情况下不会有涨耳、硌耳的情况发生。

耳机的线材为普通的圆形橡胶线,线材的柔软度不错,几乎没有弹性,不容易出现耳机线卷绕的情况。作为一款移动设备专用的游戏耳机,赛睿 TUSQ 左侧耳机线上附有线控式麦克风,支持 Android、iOS 等主流的手机平台,线控侧面有滑动按键来实现“一键静音”操作。

虽然这是一款主打游戏的耳机,我们还是挑选了几首音乐曲目进行试听。耳机的声音风格偏暖,整体声音偏重中低频的表现,双腔体结构带来了不错的下潜和低频量感,同时鼓点、吉他等低音弹性很好,没有“轰头感”。

在游戏的体验方面,这款耳机的表现也比较出色,在游玩《和平精英》和《使命召唤手游》的时候,对于各种枪声的还原度比较高,轰炸声和炮声的炸响的感觉非常震撼。对敌人的定位相当精准,即使是远处来人,小幅度的滑铲声,开门的声音都能够察觉,能带来不错的音效沉浸感。

接下来是耳机的语音功能,实际上使用线控内置的麦克风就能满足基本的语音交流需求,而使用可拆卸式麦克风时的降噪效果更好,玩家可以自行调节角度获得更加清晰的语音。通过高品质麦克风与队友交流时,根据对方反馈我们的说话声音十分清晰,并不会出现明显的噪声、声音发虚等问题。

规格参数

- 耳机类型:入耳式
- 频响范围:20Hz~20kHz
- 耳机阻抗:18Ω
- 耳机灵敏度:102dB
- 麦克风类型:内置、可拆卸式
- 插头类型:3.5mm(4 段式插头)
- 线缆长度:1.2m
- 参考价格:299 元



可拆卸式麦克风通过 2.5mm 插口连接到左耳单元



总结 带来优秀沉浸音效体验的游戏耳机

赛睿 TUSQ 拥有素质不错的耳机单元,耳挂式耳机的佩戴体验舒适,长时间使用无负重感。有线耳机相对于无线耳机来说,延迟也更低,可拆卸式麦克风兼顾便携与高品质语音,与队友交流方便,配合更加默契。价格方面,299 元相对于国际品牌来说并不算贵,如果你想要一款综合素质不错,价格适中的入耳式游戏耳机,那么赛睿 TUSQ 值得考虑。

轻量化全能王！赛睿 Rival 5 游戏鼠标评测

Rival 5 是 5 月初赛睿发布的一款新品游戏鼠标,其集出色的性能和灵巧、舒适便捷的设计于一身,对不同类型的游戏还有优化,堪称是一款全能型的轻量化游戏鼠标。最近我们拿到了这款产品,其操作体验和游戏表现值得好好体验一番。

赛睿 Rival 5 通过优化内部结构和外壳材质,将重量控制在 85g,比 G502 轻了 30%,对于一款尺寸并不小的中端游戏鼠标来说,这是相当不错的表现了。同时产品的线材由新的超柔编织线缆打造而成,柔软性非常出色,任意方向弯折的阻力都很小,拿在手中就算大范围移动起来也是毫不费力。

产品为右手手型设计,128.8mm × 53.35mm × 28.2mm 的机身尺寸大小适中,让手小的国内玩家也能轻松掌握。侧裙位置设计了一个凹槽,大拇指与鼠标机身贴合更紧密。背面中间位置有弧度较高的隆起,如果是趴握,对手掌的支撑非常饱满,手指能自然平放在按键上。当然鼠标的人体工学设计对于抓握来说同样友好,我也尝试了抓握操作,并没感觉到有明显的不适感,可以满足玩家不同握姿的需求。

赛睿 Rival 5 除了滚轮灯和背面的 LOGO 灯之外,从按键处向下延伸出两条灯带,勾勒出更为炫酷的灯光效果。整个鼠标的灯效被分成了 10 个区域,通过 SteelSeries GG 驱动可以自由设置灯光颜色和亮灯模式。当然鼠标灯效还能与多款游戏联动,10 个灯光区域

可调配出 16 种显示方案,让玩家能够实时留意到游戏中的状态信息,更利于操作。

赛睿 Rival 5 采用 TrueMove Air 传感器,拥有最高 18000 CPI(支持五挡调节)、400 IPS 以及 40G 的加速性能,参数很强大,还支持 1 比 1 追踪,对于玩家操作的提升是很明显的。同时鼠标采用的是金微动,具备 IP54 级防护能力,寿命达到了约 8000 万次,整体的耐用性表现非常出色。

鼠标使用起来非常轻巧,大范围移动更迅速且丝毫不感受不到线材的掣肘感。同时产品重心低且有支持 1 比 1 追踪的 TrueMove Air 传感器的加持,鼠标在大范围移动的时候,指针运行平稳、定位准确,不会有那种指针容易飘、控制不住的感觉。就算是将鼠标抬起,指针也不会有大幅度的移动。无论是静止精确瞄准、甩枪后迅速瞄准,还是大范围移动地图、微操补兵,赛睿 Rival 5 均体现出了极高的定位精度。可谓指哪打哪,操作起来得心应手。同时鼠标微动按键声音清脆、回弹有力、反馈迅速,特别是点射操作,手感清晰,这对于《绝地求生》这样的 FPS 游戏来说尤为重要。

另外,赛睿 Rival 5 鼠标上的 9 个按键均为可编程设计,光是侧面就提供了多达 5 个侧边按键。需要重点说明的是左侧最顶端的是一体式拨动按键,这其实对应的是驱动中的 B7、B8 按键,只有拨动该按键两端才能触发。

规格参数

- 传感器:TrueMove Air 光学传感器
- CPI:100~18000
- IPS:400
- 加速度:40 G
- 回报率:1000Hz/1ms
- 按键数量:9 个
- 重量:85g
- 参考价格:399 元



鼠标侧面的按键

总结 综合表现出色的轻量化高性能游戏鼠标

赛睿 Rival 5 凭借着 85g 的机身重量、超柔软的线材,带来令人印象深刻的轻巧游戏体验。同时这款鼠标还有赛睿久负盛名的右手人体工学设计、炫酷且可玩性超高的灯效、超强的性能以及 1 比 1 追踪带来的优秀定位精准度。可以说赛睿 Rival 5 综合性能强大,能满足你对于鼠标的任何要求。

国际大厂的轻量化游戏鼠标多为体积小巧的入门级产品,如果你想要一款手感、性能、颜值都很不错的中端全能游戏鼠标,赛睿 Rival 5 几乎是你的唯一选择。

年中促销提前到！推荐几款实惠量足的锐龙轻薄本

之前和大家聊促销购机时间的时候,我们说到,实际上今年从5月25日开始,6·18年中大促已经悄悄地拉开序幕——为抢夺流量先机,各大电商平台纷纷开启了提前促销。比如大家熟悉的天猫,目前已经有不少笔记本厂商开始了第一波年中预订促销活动。6月1日起, AMD在天猫上开启“非凡之芯,为赢而生”促销活动,购机晒单可返100元天猫超市卡,优惠多多,惊喜多多！本期就介绍几款价格实惠量又足的锐龙轻薄笔记本。

●荣耀MagicBook 14:超低价位也有4核处理器

锐龙5 3500U/8GB/256GB SSD/FHD IPS

参考价格:3199元(天猫荣耀官方旗舰店)



荣耀MagicBook14是一款定位于3000元超低价位的14英寸轻薄本——老同学都知道,牛叔一般不推荐3500元以下的笔记本,因为超低价位的机型,很多时候连保障整机性能的最低硬件配置都达不到,既谈不上什么使用体验,也谈不上购买价值。而荣耀MagicBook14显然是一款例外,它的促销价格仅3199元,但配置相对齐全,有4核8线程的锐龙5 3500U处理器,有8GB内存和256GB SSD组合,这样的硬件配置足以保障系统响应流畅,日常使用也是信手拈来。此外,它搭载的还是FHD IPS屏,这在低价位机型里也是一个卖点。

锐龙5 3500U虽然是一颗老平台的处理器,但在4核8线程规格下,性能依然表现不错,其Cinebench R15多核成绩能跑到700cb(机型实测数据,处理器22W功率),而最新一代的4核低功耗处理器不少机型也就850cb左右。而且还有最重要的一点:实际上同价位(3500元内)还有很多产品搭载的是双核处理器,从这个角度来说,锐龙5 3500U其实是荣耀MagicBook14的一大优势之处。此外,该机还有56Wh的大容量电池,质感不错的1.38kg金属机身和实用的多屏协同功能。综合而言,从3199元的价格来说,这些配置很超值。槽点方面,如果该机标配的SSD容量更大一些就完美了,不过考虑低廉的价格,这点也无可厚非。

●联想小新Air 15 锐龙版:大屏、高性能、大电池全都有

锐龙5 5500U/16GB/512GB SSD/FHD IPS

参考价格:4199元(天猫联想官方旗舰店)



联想小新Air 15 锐龙版是一款牛叔经常推荐的1.7kg重量大屏轻便本。该机的配置很齐整,搭载的是AMD最新的锐龙5000系列U处理器,有锐龙5 5500U和锐龙7 5700U可选,与之搭配的是16GB内存和512GB SSD。此外还有一块15.6英寸的FHD 100%sRGB色域DC调光IPS,整体硬件配置无槽点。该机锐龙5 5500U款的近期促销参考价格是4199元,锐龙7 5700U款促销参考价格是4599元,两个配置的性价比都不错。如果你只是日常办公学习使用,那么6核12线程规格的锐龙5 5500U的性能就绰绰有余了;如果你对处理器性能要求较高,那么则可以考虑8核16线程规格的锐龙7 5700U款,其多核性能非常强力。而小新Air 15 锐龙版的处理器性能释放是35W——相当彪悍!

小新Air 15 锐龙版在使用体验方面也有不少值得一说的地方。比如支持Fn+Q快捷键性能模式切换,方便用户在不同的场景使用笔记本;电池容量达到了70Wh,搭配7nm制程的锐龙U处理器,本地视频播放时间能达到20小时;有两个USB大口,一个全功能Type-C口和HDMI口,接口兼具扩展性和实用性;另外该机的扬声器音效不错,配合大屏,影音体验舒适。目前该机仅需4000元出头的促销价,很适合对大屏有需求的用户考虑。

●华硕Vivobook14 X 锐龙版:高性价比8核轻薄本

锐龙7 5700U/16GB/512GB SSD/FHD IPS

参考价格:4299元(天猫华硕官方旗舰店)

华硕Vivobook14 X 锐龙版是一款我们之前没有提到的新品锐龙轻薄本,其实该机整体性价比颇高。目前它仅有一款搭载锐龙7 5700U处理器的配置,搭配的是16GB内存和512GB SSD,屏幕则是14英寸FHD 72%NTSC高色域DC混



合调光IPS屏,配置齐全。该机近期在天猫开启了促销,价格是4299元,这个价格很实惠:4000元出头就能买到一台搭载8核16线程U处理器的轻薄本,而且还有高色域屏,机型的配置竞争力很强。

Vivobook14 X 锐龙版外壳采用的是金属材质,重量约1.4kg,便携性不错。它的接口数量较多比较实用,有

三个USB大口(两个是USB2.0),一个Type-C口,一个HDMI口,满足日常需求。另外值得一提的是,该机支持第二条SSD扩展,适合对大容量硬盘空间有需求的用户。槽点方面,该机的电池容量不大,为42Wh,稍显遗憾,但好在锐龙7 5700U的能耗比优秀,即便电池容量不算大的情况下,本地视频播放也能保持11个小时左右的续航。

●小米笔记本Pro 15锐龙版:质感出色,屏幕亮眼,性能强悍

锐龙7 5800H/16GB/512GB SSD/3.5K OLED

参考价格:6799元(天猫小米官方旗舰店)



最后再介绍一款各方面都堪称标杆级的新品锐龙轻便本——小米笔记本Pro 15锐龙版!这是一款极具看点的机型,首先在硬件配置方面,它搭载的是AMD最新的8核16线程锐龙7 5800H处理器,这颗处理器采用的是7nm制程,ZEN3架构,默认TDP 45W,比U系列低功耗处理器更加强大,可胜任各种重度任务。而小米表示其性能释放能达到45W,这意味着该机的处理器性能表现在轻薄本里就是妥妥的第一梯队。

其次,该机的屏幕素质非常高。搭载的是一块15.6英寸的3.5K(3456×2160)OLED广色域屏,支持100% sRGB和100% DCI-P3色域两种模式,摄影后期和视频制作都能各自“对号入座”,提高工作效率。而且这块屏幕的色准、亮度也很好,支持DC调光,具备低蓝光认证。可以这么说,在7000元以内,基本找不到比它参数还亮眼的屏幕了。再次,它的机身做工质感很出色,机身重量1.8kg,外壳是航空级铝合金材质+CNC精雕工艺打造,B面是整块玻璃覆盖,整机相当有档次。除了这些非常抓人眼球的亮点之外,该机的扬声器、键盘和触控板等人机部分的表现也很棒,使用感受一流。综合而言,它的确称得上是锐龙轻便机型里的标杆机型。该机的槽点则是接口扩展强但易用性一般,有三个Type-C口,但无USB大口和HDMI口,需用附赠的转接头转接设备,稍显麻烦。

纵观近几年移动平台硬件的发展历史,AMD锐龙处理器绝对是其中一个最重要的一个篇章。自2018年登陆移动平台以来,AMD已经从锐龙2000系列更新到了如今最新的锐龙5000系列。数年间,我们见证了锐龙2000系列的初露锋芒到锐龙3000系列的稳扎稳打,也见证了锐龙4000系列的大放异彩到如今锐龙5000系列的巅峰之路。不管是产品层面的性能和功耗表现,还是市场层面的用户讨论度和市场占有率,AMD锐龙处理器都出色地完成了自我进化,从一个追赶者到如今的制程工艺领先者,既促进了行业的竞争和进步,也为用户带来了更多精彩的笔记本产品。而作为消费者,我们乐于见到这样百花齐放的局面,更乐于买到性能强、体验好、价格吸引力足的锐龙笔记本!

什么电视才配得上次世代主机？

近段时间应该是属于主机游戏玩家们的“快乐月”，先是索尼的PlayStation 5代国行版正式上市。紧接着，微软也宣布Xbox Series X/S国行也即将登陆，将于下个月初全面发售。

两款次世代主机的到来，让很多游戏玩家们蠢蠢欲动。尤其最近全行业都普遍面临着显卡和内存涨价的风潮，大幅推高了PC的装机价格。这也让一部分原本的PC游戏用户开始考虑转投游戏主机阵营，原本就供不应求的两款游戏主机产品变得更加火热。

次世代主机市场的火热，让围绕两款游戏主机的周边设备选购，也成为了一个热门的话题。尤其是搭配主机使用的电视选购问题，成为了很多人关注的焦点。电视应该怎么选择？过程中有哪些需要注意的问题？借着当前这个热点我们就来聊一聊。

要为后续画质升级留够余量



不同于手机这类更新换代频繁的电子消费品类，无论是PS5还是Xbox Series X，其换代周期都相对较长（毕竟当前很多游戏大作都需要相当长时间的开发周期）。所以其实我们可以看到，主机厂商们在进行主机的更新和换代时，往往会权衡未来3-5年时间内主机游戏行业对性能的基本要求，提前在产品上进行一些看似“过剩”的配置准备。

同样的道理也适合与主机搭配的电视。作为“大家电”，电视本身也不属于快速迭代升级的产品。这就意味着，如果你需要在当前选购一台适合自己新的游戏主机使用的电视，同样需要在配置和性能上留足空间，为后期的游戏画质升级做准备。

这次PS5和Xbox Series X在配置上的亮点包括4K+120Hz高帧率支持、8K超高清画质、光线追踪、HDR等等。在主机上市之后，后续很多大作在进行游戏开发时，这些都可能是新3A大

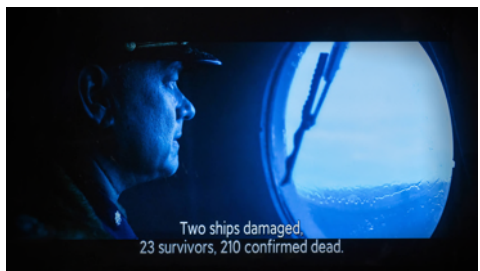
低延迟和HDR很重要

除了分辨率和帧率的支持外，主机游戏电视的另外一个关乎体验的点就是输入延迟。

一些没有对游戏做优化的电视，输入延迟最高可能达几百毫秒。这对于主机游戏来说，是一个非常影响游戏体验的地方。不过近两年上市的很多电视都拥有专门的游戏模式，该模式下电视会关闭图像优化，保证更低的输入延迟。一般来说，主流的电视延迟已经控制在了30-60毫秒之间。

目前市面上一些中高档智能电视产品，其在游戏模式下的输入延迟大多数都在30ms以下。这样的延迟多数人已经很难察觉到了，即便是在120Hz这样的高帧率画面下，也能够有相当流畅快速的响应。

不过考虑到当前配备了HDMI 2.1接口的电视，基本都在响应时间上做了特殊的优化，所以低延迟其实很大程度上已经是主机电视的标配选项，无须过于担心。



作的画质标准。如果想要在后续真正享受顶级游戏画质，选择电视时对于相关特性的支持就是非常重要的考虑因素。

这就意味着，满足PS5或者Xbox Series X使用的电视，首先需要在面板素质上满足高刷新率的需求。如此一来，4K+120Hz应该是一个相对基础的面板配置指标，同时还需要配备HDMI 2.1的接口，这是因为其具备的HFR（高帧率）、VRR（可变分辨率）、ALLM（自动低延迟模式）三大特性，是后期在游戏画质和体验上的重要保障。

这基本可以看作是次世代主机电视的硬指标之一。

当前市面上有部分的电视，虽然面板支持4K+120Hz，但却没有配备HDMI 2.1接口，在选购的时候需要注意。而8K目前来看，无论是硬件成本还是内容支持短期内距离大范围普及尚有距离，因此在选择电视的时候8K并非一个绝对选项。



相比之下，HDR画质的门槛就相对更高一点。

HDR的高对比度、高动态范围的特性，对于游戏画质的提升是相当明显的。尤其是当前很多末世、废土风格的大作，画面大多数都以低亮度的画面为主。这类游戏其实更适合HDR展示，但要想体验良好的HDR画质，又对电视的屏幕面板素质有较高的要求。

一般来说，OLED电视更适合呈现HDR画面。在搭配游戏主机的时候，如果预算相对充足，OLED电视可能会是一个更好的选择。其面板自身高亮度、自发光的属性，适合去呈现高对比度的画面。同时相比传统的液晶面板，OLED面板的响应速度也要快出一个数量级，能够更好地避免画面的延迟。

当然OLED面板的价格目前来看还是相对比较高的，尤其是大尺寸的OLED面板，价格并不友好。这时具备分区控光能力的液晶电视也可以作为一个替代选项。

目前一些中高档的液晶电视具备一定的分区控光能力。一般来说，分区控光的数量越多，价格也就越贵。另外分区控光的种类上还分为条状分区控光和棋盘式的分区控光，分别对应的是侧入式背光方案和直下式的背光方案。

选择主机电视的时候，尽可能选择棋盘式分区控光电视。棋盘式一般来说在分区数量和效果上都要比条状控光要好。不过电视厂家们在进行宣传的时候一般不会主动去介绍分区的类型，选购的时候可能需要主动咨询。

另外，屏幕面板的峰值亮度也是影响HDR画质的重要指标。按照HDR标准来看，1000nit以上的峰值亮度才是“真HDR”。不过现实中，中高端一般在600到800nit、高端大于1000nit都能够满足HDR画质的基本需求。

各价位好产品推荐

参照以上的标准，当前市面上还是有一大批适合PS5和Xbox Series X的电视可供选择。我们这里以LCD和OLED为区别，分别推荐几款不同价位的产品供大家选择。

索尼A90J/A80J 售价：11999元起



用索尼自己的话来说，它俩就是为PS5量身打造的产品。均搭载两个HDMI 2.1接口，均支持4K120Hz、eARC、VRR和

ALLM，VRR和ALLM将需要通过固件进行更新。索尼电视的游戏模式就是针对PS游戏机设计的。

该电视的游戏模式，也是索尼专门为自己的游戏主机进行了优化，大幅降低了延迟，提升了画质。同时两款电视采用了高规格的OLED面板，拥有相当出色的整体和峰值亮度。

小米电视大师65英寸 售价：9999元



这款电视是当前最具性价比的OLED电视之一，发布之初就强调了对于次世代主机的全面支持。除了优异的画质和极佳的响应速度之外，还有

HDMI 2.1标准接口的配备。

另外，它的4K面板也支持120Hz，VRR 40-120Hz。最关键的还是价格，目前这款产品官方售价仅需要9999元，对于一款OLED电视来说这个价格很有吸引力。

索尼X90J 售价：6999元起



同样，这款电视也是索尼自家的产品，分别有55、65、75英寸三个尺寸可供选择。除了4K+120Hz、两个HDMI 2.1这样的主机配置标准之

外，它的屏幕面板支持900nit的峰值亮度，同时还支持棋盘式的多点分区控光，在应对一些HDR画面时效果更好。

此外，和自家的A90J一样，索尼也专门在游戏模式上进行了优化，大幅降低了输入延迟。如果说A90J是最适合PS5的OLED电视，那么X90J就是最适合PS5的液晶电视。

海信U7G-PRO 售价：7699元起



这是国内电视巨头海信推出的最新旗舰液晶电视，海信U7G-PRO的面板为4K+144Hz规格，其中65英寸的版本支持120个分区背光，其屏幕

的峰值亮度达到了1600nit，同样也具备HDMI 2.1接口。

不过这款电视目前55英寸和65英寸的价格差距非常大，达到了4300元。这应该这是由于近期大尺寸的液晶面板涨价的缘故，所以看起来，售价7699元的55英寸版本更有性价比。

从系列到“宇宙”:安卓手机的选择困难症

记得很早以前有种言论:之所以选iPhone,只是因为懒,反正就那一款,跟着换就是了。而现在iPhone早已开始区分大、中、小、mini杯,这种纯粹也就不复存在了。

实际上,类似情况在安卓手机中越发明显,当年一年一款的小米数字旗舰,如今发展到了4款;只做旗舰的一加,光是今年上半年的一加9系列就已经有了三款;中端市场表现强劲的realme Q3系列同样一口气发3款,当然,还有著名的K40“宇宙”……

其实这也正说明了,如今安卓手机的系列机型到底有多复杂,遇到这种情况,到底该如何选?我们今天就一次性做个梳理。

小米11 小米11 Pro最为全面均衡

小米11 Ultra	5000万像素三星GN2主摄, 120Hz三星E4柔性直屏	6.81英寸2K + 5000mAh电池	1P68级防尘防水	哈曼卡顿调音立体双扬	234g 陶瓷机身	5999元 8+128GB起步
小米11 Pro	5000万像素三星GN2主摄	6.81英寸2K + 5000mAh电池	1P68级防尘防水	哈曼卡顿调音立体双扬	208g 玻璃机身	4999元 8+128GB起步
小米11	三摄一亿像素IMX主摄	6.81英寸2K + 4600mAh电池	无防水	哈曼卡顿调音立体双扬	194g 玻璃陶瓷皮版	3999元 8+128GB起步
小米11青春版	6400万像素主摄, 骁龙780G平台	6.55英寸90Hz柔性直屏	33W有线快充 /50W无线快充	无防水	超线性立体双扬 159g, 糖果色玻璃机身	2299元 8+128GB起步



这张小米11系列的对比表格中并没有按照常规的屏幕、处理器等参数进行罗列,而是更注重细节功能方面的差异,这些差异便是在在我看来大家购机时需要注意的了,后面的几个系列也是如此。

当然,我们买东西的时候,价格都是首要前提,所以价格要素就不赘述了,只要功能满足要求,价格又

在你承受范围内,就冲吧!

整个小米11系列可以拆成两块,一个是采用骁龙888平台的小米11、小米11 Pro和小米11 Ultra,另一个就是小米11青春版了。

我们先来横向梳理一下前三款:都采用了同样一块高素质120Hz屏幕,同样的骁龙888移动平台。主要区别在电池、快充、防水,以及最主要的相机上。

在这三款机型中,又可以看得出来,小米11 Pro和小米11 Ultra的关系更密切,这也符合了整个系列的一个发布节奏,这样一看,三款手机的选择就相对简单了:

小米11的优势在于顶级的性能平台加上顶级的屏幕表现,同时它也有更亲民的价格,以及更轻、更薄的机身,性能和屏幕可以说是旗舰手机的两大基准线,如果你的核心诉求正好就是这两项,那么小米11绝对能够充分满足了。

小米11 Pro和小米11 Ultra则换装了更强的主摄,同时在电池容量和快充方案上更有优势,并加入IP68级防尘防水,这的确就是旗舰以上,机皇的规格了。小米11 Pro是我觉得体验全面且均衡的机型,尤其是搭

载了全新的主摄方案之后,成像画质相比小米11又上了一个台阶,满足同时对相机配置也有高要求的人。

那小米11 Ultra适合谁呢?在我看来,小米11 Ultra更像是秀肌肉的存在,不拘一格的背部副屏设计,不惜以重半斤为代价也要上陶瓷机身,很显然它本身就不是一部主流手机,也不是为普通人准备的。所以,小米11 Ultra更适合那些不拘泥于传统,敢于突破的玩家了,鉴于它本身就有不同的意义,想必也会受到忠实米粉的追捧。

小米11青春版之所以能归入11系列,我觉得有个重要原因就是采用了和小米11一样的后置模组设计,外观上保持了统一性,但同时实现了159g重、6.81mm厚的最轻薄的5G手机。

其实在小米11刚出来的时候,我们就提到手机CMF材料工艺和设计,是小米进入高端市场需要补的功课。这次小米11青春版也算是对此的回应了。

不过限于2000元级的定位,小米11青春版将处理器平台换成了骁龙780。轻薄机身、多彩设计外加次一级的性能,它适合的就是那些不追求旗舰,但又想获得一部能拿得出手的手机的人。

Redmi K40 不选Redmi K40 Pro+的理由

Redmi K40	骁龙870	4800万像素主摄	6.67英寸120Hz三星E4柔性直屏	4520mAh电池 33W快充	无	1999元 6+128GB起步
Redmi K40 Pro	骁龙888	6400万像素主摄	6.67英寸120Hz三星E4柔性直屏	4520mAh电池 33W快充	无	2999元 8+128GB起步
Redmi K40 Pro+	骁龙888	一亿像素主摄	6.67英寸120Hz三星E4柔性直屏	4520mAh电池 33W快充	无	3699元 仅12+256GB版
Redmi K40 游戏增强版	天玑1200	6400万像素主摄	6.67英寸120Hz华星光电柔性直屏	5060mAh电池 67W 快充	弹出式肩键	1999元 6+128GB起步



自从2019年小米宣布要冲击高端市场后,Redmi就正式开始了品牌升级,而它的K系列接过原小米的数字系列性价比旗舰大旗,从K20到K40仅仅三代,Redmi K系列宇宙已经形成,到了K40这一代,其对系列机型的配置布局也更全面了。

首先是一口气带来了K40系列的三款机型,K40、K40 Pro和K40 Pro+,在屏幕、电池、快充,乃至机身尺寸上,三者都保持一致,而其依次递进的升级思路也很明显:SoC从骁龙 870 升级为骁龙888,主摄方案从4800万像素IMX582换为6400万像素IMX686,再到K40 Pro+的一亿像素HM2。

这种清晰的产品配置方案,对用户选购其实是很友好的。在我看来,即使考虑进后来的K40游戏增强版,最具性价比的依然是K40,也是最适合入门级的、

预算有限的用户,凭骁龙870和那块三星E4柔性直屏就赢了。

K40 Pro则是针对那些对于性能和相机有更高要求的用户,至于K40 Pro+虽然有大内存的配置,但3699元的价格已直接可以跟小米11竞争了,对大内存有明确的需求,我才推荐购买K40 Pro+。

如果说K40是最具性价比的选择,那K40游戏增强版又被摆在哪儿呢?毕竟两款手机同为1999元,而且后者还有更大的电池和67W快充,并配置了弹出式肩键。但它的处理器从骁龙870替换为天玑1200,屏幕从三星E4换装华星光电,这都是刀法啊。

所以说,K40游戏增强版的游戏手机之名不是白来的,需求更细分,适合更垂直的手游玩家,这也是它和同价的K40的选择原则了。

realme Q3 realme Q3真千元王者

realme Q3 Pro	天玑1100	6.43英寸三星AMOLED屏	屏下指纹	6400万主摄	4500mAh电池, 30W快充	1799元 8+128GB起步
realme Q3	骁龙 750G	6.5英寸LCD	侧面指纹	4800万主摄	5000mAh电池, 30W快充	1299元 6+128GB起步
realme Q3i	天玑700	6.5英寸LCD	侧面指纹	4800万主摄	5000mAh电池, 18W快充	1099元 4+128GB起步



说到性价比,除了Redmi之外,还有这两年异军突起的realme,当我想购买一款性价比手机的时候,realme绝对是不能不看的。这也是为什么它的Q2系列成为去年的百万爆款的原因。而其Q系列正是最能够体现realme“敢越级”品牌理念的产品。

这一代的Q3系列同样是直接三款一起来:Q3i、Q3和Q3 Pro,但和那些旗舰机型不同的是,中低端性价比机型在做系列的时候,首先便是通过核心处理器区隔拉开档次,然后就是常规的屏幕、相机、快充三件套了。

可以看到Q3i和Q3的区别其实很少,价差也非常小,相同存储版本的话,甚至只有100元的价差。先说

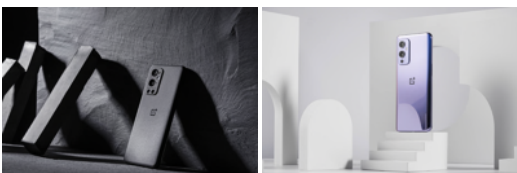
说Q3i,延续了大内存、大电池的基础上,带来外观、指纹解锁、屏幕、处理器等配置上的升级,如果图绝对低价,还是可以选择它的,比如给学生使用。

换句话说,有了Q3i的衬托,Q3会显得更值,多加100元,获得更高一些的性能,正常情况下都会更推荐它。

Q3 Pro作为系列中的顶配,价差拉得更大了,在AMOLED屏幕、屏幕指纹识别、处理器性能、外观设计上通通做出了越级,就是冲着同价位最强手机去的。而且realme如今还有个明显的特点就是年轻化的品牌定位,外观设计讨好年轻潮流用户,Q3 Pro表现更甚。既然说了同价位最强,那你就该懂了。

OnePlus 9 OnePlus 9 Pro一步到位

OnePlus 9 Pro	骁龙888 LPDDR5+ UFS 3.1	6.7英寸 2K+120Hz三星LTPO柔性直屏	索尼IMX789+IMX766双主摄 一加哈苏影像系统	4500mAh电池 Warp3快充65T 50W无线快充	4999元 8+128GB起步
OnePlus 9	骁龙 888 LPDDR5+ UFS 3.1	6.55英寸 120Hz 柔性直屏	索尼IMX689+IMX766双主摄 一加哈苏影像系统	4500mAh电池 Warp3快充65T	3799元 8+128GB起步
OnePlus 9R	骁龙870 LPDDR 4X+ UFS 3.0	6.55英寸 120Hz 柔性直屏	4800万像素索尼IMX586主摄	4500mAh电池 Warp3快充45	2999元 8+128GB起步



一加9系列又是一个多芯片配置的旗舰系列,而且可以看到,它每款机型间的价差都是比较大的,对一加来说,这其实是有助于他们更全面覆盖到3000~5000元以上价位的。

价差大通常也代表配置功能间的递进关系更强,比如最贵的OnePlus 9 Pro,就配置了一块顶级的屏幕,是少数支持LTPO功能的手机之一,也是全系列中唯一一个支持无线快充的。主摄方面采用了更高级别的IMX789+IMX766组合,完美诠释了“贵就是好”的道理。

OnePlus 9的提升除了常规的处理器的升级外,最主要的还是相机层面,在一加哈苏影像系统的加持下,IMX689+IMX766只是稍微退了一点点,不追求顶级的屏幕和无线充电的话,它其实是一种均衡的选择。

OnePlus 9R则可以看作是OnePlus 8T的换芯升级,因此,如果是升级换代的用户,更建议OnePlus 7及更早期的用户升级,如果是OnePlus 8 Pro,那么还是向着Pro线迭代。

性能落后功耗还暴走 不给力的第11代酷睿让锐龙7 5800X优势更明显

Zen3架构锐龙推出之后,产品在单核性能与多核性能上全面领先于第10代酷睿,于是Intel就推出了第11代酷睿来应对。可是第11代酷睿不仅性能上未能重夺游戏霸主宝座,反而还暴露出功耗高、发热量大的短板。在市场的竞争中,让锐龙7 5800X的优势更为明显。那么为什么第11代酷睿功耗如此大,对玩家又有何影响呢?

第11代酷睿旗舰功耗、发热远超锐龙7 5800X



从规格对比上看,锐龙7 5800X和酷睿i9 11900K同为8核心16线程的配置,TDP只相差20W,差距并不大。实际上TDP是指芯片电流热效应以及其他形式产生的热能,是要求芯片的散热系统必须能够驱散的最大总热量,显然这并不代表处理器的真实功耗。

旗舰级8核心处理器规格对比		
	AMD锐龙7 5800X	Intel酷睿i9 11900K
制程工艺	7nm	14nm
核心/线程	8/16	8/16
基础频率	3.8GHz	3.5GHz
最高加速频率	4.7GHz	5.3GHz
三级缓存	32MB	16MB
PCIe 4.0	支持	支持
默认内存频率	DDR4 3200	DDR4 3200
TDP	105W	125W

根据我们实际的测试,酷睿i9 11900K在满载时的功耗远远不止125W。特别是在开启ABT技术让全核频率达到5.1GHz之后,酷睿i9 11900K的满载功耗达到322 W左右,这基本上也就是360一体式水冷的解热上限了,处理器温度达到100℃。而锐龙7 5800X的满载功耗也就120W左右,用360一体式水冷散热,

处理器最高温度也不会超过80℃,算得上是相当的悬殊了。

我们都知道就综合性能而言,酷睿i9 11900K是处于劣势的,那么这款处理器性能如此不给力,为何功耗却又如此暴走呢?

酷睿i9 11900K功耗暴走的原因:制程、微架构都落后



先说结论酷睿i9 11900K功耗暴走的原因归根结底在于制程和微架构的落后。一款处理器性能的强弱主要由频率和IPC性能来决定的,以大家喜闻乐见的搬砖来比喻,频率是单位时间内能搬砖的次数,

IPC性能指的是每次搬砖的砖头数量。

其中IPC性能也被称为同频性能,主要由处理器的微架构来决定,在相同的频率下,IPC架构越强则性能就越强。由于之前几代酷睿在微架构上没有大的改进,只是不断加入新功能,所以在产品上市时,Intel一般都绝口不提IPC性能。到了第11代酷睿,由于其终于将微架构更换成了Cypress Cove架构,IPC性能号称比第10代酷睿提升了19%,所以这一改进被Intel当作第11代酷睿的主要亮点。可是锐龙7 5800X的Zen3架构也比Zen2架构提升了19%,要知道Zen2架构的IPC性能是强于第10代酷睿14nm Comet Lake-S架构的,由此可知在频率相同的情况下,锐龙7 5800X的单核性能是强于酷睿i9 11900K的。

既然IPC性能落后于对手,酷睿i9 11900K要想在单核性能上反超对手,就只有提升频率一个途径。

不过频率的高低取决于生产工艺,在功耗和发热相同的情况下,制程工艺更先进,CPU能运行的频率也就更高,性能也就更强。这时Intel老旧的14nm工艺成了明显的短板,由于14nm工艺的潜力几乎被榨干,要想进一步提升频率,只得大幅牺牲功耗。为了实现这一点,酷睿i9 11900K引入了ABT技术,通过把温度墙限制放宽到100℃,从而实现全核5.1 GHz的睿频频率,也导致其满载功耗达到300W以上。

反观锐龙7 5800X上就没有性能和功耗的矛盾。虽然都是8核心16线程,凭借着更大三级缓存以及IPC性能的优势,在专业应用中与酷睿i9 11900K拉开了较大的差距。虽说锐龙7 5800X最高频率略低,但是IPC性能的优势足以弥补频率上的劣势,在游戏性能上两者互有胜负,不相上下。再加上锐龙7 5800X有先进的7nm技术的加持,在功耗和发热上控制得更为出色。

功耗高的危害:不仅仅是多交电费那么简单



即便是强悍的360一体式水冷,面对酷睿i9 11900K满载时夸张的高发热也无能为力

不要以为酷睿i9 11900K功耗太高,对你的影响只是多交一点电费那么简单,其实它的危害比你想象中的大多了。

首先即便是用现在最高端的360一体式水冷,也无法应对酷睿i9 11900K满负荷运行时的高发热。长时间在高温下运行,对于处理器的稳定性是个非常大的考验。刚开始可能没什么问题,可是久而久之就容易导致处理器稳定性下降、寿命变短,轻则触发过热保护,降频运行性能降低甚至直接关机,重则产品损坏。

其次高性能电脑散热本就是个大难题,如果使用酷睿i9 11900K就相当于在机箱内安装了一个温度可达100℃的热源,这对于机箱的散热能力是个极大的考验。要是机箱散热稍微差一点,内部堆积的热量不能迅速排出,又会导致其他硬件过热,降低其他硬件的稳定性和寿命。

最后是装机成本上的支出。要使用酷睿i9 11900K不光得搭配价格不菲的高端360一体式水冷散热器,而且如此高的功耗下,一般的B560的供电配置是无法应对的,只能选择高端Z590主板以及额定功率更大的电源,主板、电源选购的成本又上去了。再加上升级机箱、风扇,需要支出更高的成本。

使用锐龙7 5800X的条件就没这么苛刻。使用240一体式水冷即可满足其散热需求,处理器发热量低,有利于保持稳定性和良好的运行状态,对于机箱散热的压力也没那么大。同时B550主板就能支持锐龙7 5800X的稳定运行,打造锐龙7 5800X平台的成本低得多。

总结 锐龙7 5800X表现全方位领先,可放心使用无后顾之忧

尽管酷睿i9 11900K在很努力地提升频率,以求最强游戏处理器的宝座,但是落后的14nm制程和Cypress Cove架构拖了后腿,使其在综合性能弱于锐龙7 5800X的同时,还付出了功耗高的代价,会给用户的使用带来诸多不确定的安全风险以及更高的装机成本。对于用户来说,酷睿i9 11900K算不上是一个好选择。

如果你现在还以为AMD处理器功耗高,那观念肯定落伍了。锐龙7 5800X拥有先进的7nm制程和Zen3架构,性能强悍、功耗低、发热量小,平台的组建成本也更低,在使用过程中也不用担心平台的稳定性,可以放心使用无后顾之忧。

眼下正处于6·18年中大促时期,如果你想要打造一台8核性能级主机,在处理器的选择上,你应该知道选哪款产品了吧。

“灵飞”还是“机飞”？ 带你体验“云游戏”的两大流派

今年对于 PC 游戏玩家来讲可以说是“HARD”模式了,显卡带头涨价,内存硬盘也跟着起哄,装机成本大幅上涨,想痛快玩个游戏真就那么难吗?其实,云游戏这个概念早就存在了,甚至发展到现在已经拥有不错的实用性,玩家无需拥有性能强悍的 PC,通过网络连接云游戏服务也能流畅体验 3A 游戏大作。本期我们就来针对两大知名云游戏服务平台进行实际体验,看看在目前主流硬件与网络条件下,云游戏是否真的靠谱。

腾讯START:服务商整合资源的代表

游玩方式:使用电脑、手机等平台下载客户端即可立刻开玩

平台特点:对配置要求低,多平台互联,服务器稳定

平台缺陷:可选游戏较少

测试平台

处理器:Intel Pentium Dualcore E5300

主板:华硕 P5B-Deluxe

内存:不知名品牌 DDR2 667 2GB×3

显卡:Radeon RX 470 Series

硬盘:西数机械蓝盘 1000GB

操作系统:Windows 10 64bit 专业版 21H1



2019 年微软、谷歌和索尼等公司都宣布了“云游戏”项目,而腾讯也悄然上线了自家的云游戏平台——START。刚上线的 START 一开始甚至没有自

SteamLink:让你的高性能电脑动起来

游玩方式:下载 APP 与电脑进行配对后,即可游玩自有库中游戏

平台特点:背靠 Steam 平台游戏丰富

平台缺陷:需要比较高端的游戏电脑配置,远程服务器少,流畅游玩需要靠局域网

测试平台

手机端

苹果SE 2代

电脑端

处理器:AMD Ryzen 3 1200

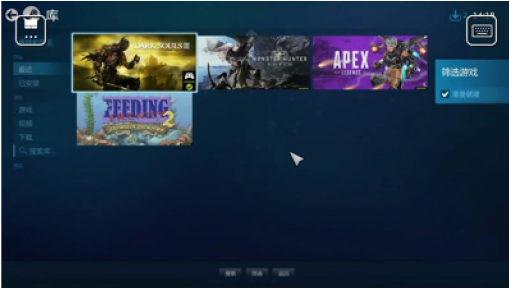
主板:映泰 B350GT3

内存:宇瞻 DDR4 2666 16G×1

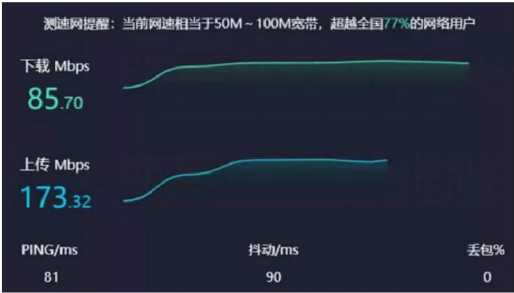
显卡:华硕 PH GTX1650 Super O4G

硬盘:金士顿 SM2280S3 120G

操作系统:Windows 10 64bit 专业版 21H1



另一种“云游戏”模式是提供服务,让玩家可以远程进入玩家自己的设备进行游玩。这里以 Steam 推出的 SteamLink 为例,其运作模式为将玩家自己的电脑与手机、平板等移动设备进行匹配串流,表现出



进行 START 云游戏时的网络状态

己的独立客户端,而是和 WEGAME 共用客户端,且仅支持四款游戏。不过,从小编当时的体验来看还是不错的,使用配置较低的古董电脑也可以流畅游玩《堡垒之夜》这种大型“吃鸡”类游戏。

到了 2021 年 2 月 4 日,腾讯 START 云游戏 Windows 独立版正式上线,新增了对 19 款游戏的支持,其中包含《英雄联盟》《地下城与勇士》等“腾讯全家桶”游戏,对于腾讯游戏玩家而言很有吸引力。最令人惊喜的是,这次更新还有最新的国产 3A 大作《仙剑奇侠传 7》,以及人气火爆的全平台游戏《原神》。

从 START 平台的介绍来看,《英雄联盟》可以高画质稳定 120fps,经过小编实测,在泉水里站立确实可以保持 120fps,在打团时帧率会有一点波动,但也可以保持在 115fps 上下。另外延迟的表现也很不错,

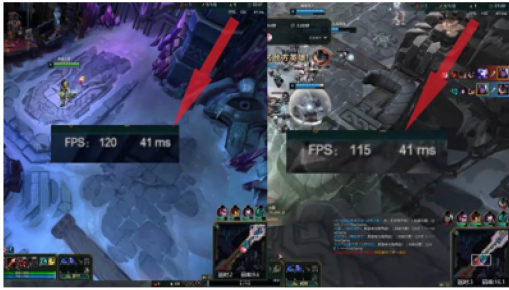


来的效果和直播类似,不过玩家可以进行操作游玩。这里要提一下的是国区目前能直接下载的是苹果应用商店,安卓用户需要使用神秘方式从谷歌商店下载。

相信读者朋友们对于 Steam 都不陌生,我们就直接进入游戏测试,我们测试了《黑暗之魂 3》《怪物猎人:世界》《APEX 英雄》和《大鱼吃小鱼 2》4 款游戏,其中三款都是大家耳熟能详的大型 3A 游戏。

这些 3A 游戏在手机、平板上使用时还可以调用陀螺仪等电脑上没有的仪器进行操作,在《怪物猎人:世界》和《APEX 英雄》中陀螺仪可以控制视野方向,而在一般键鼠操作中这是靠鼠标移动来操作的。Steam 也为部分游戏在 SteamLink 上的操作进行了优化,如《APEX 英雄》中的所有操作,均在屏幕中排列组合起来了,熟悉的画面让小编想起了《和平精英》,如果操作得当也能获得很好的游戏体验。

SteamLink 的优点是可以自由地选择你喜欢的游戏,只要 Steam 上有的,你都可以把它们当成云游



START《英雄联盟》游戏中的帧速和延迟

一直稳定在 41ms。得益于腾讯国内遍布的服务器,帧率和延迟方面 START 表现得还是很不错的,对于普通玩家平时游玩还是够用了。

值得一提的是,START 也是一个跨 PC、网络电视和手机的多平台应用。目前在安卓手机上也可以通过 START APP 来体验云游戏。不过,START 在不同客户端平台的内容提供方面还是有所不同,例如手机版本上的《英雄联盟》只能选择《云顶之奕》游玩。同时,手机客户端在操作上针对手机的触摸屏进行了很多优化,首先是可以直接点击屏幕移动小小英雄,其次把刷新、购买经验、购买和卖出棋子做了单独的按钮,让玩家操作更加方便快捷。手机版本的 START 平台可以很好地满足学生党们“坐着不如躺着”的需求,熄灯后躺在床上再下一把棋。



戏来玩,例如这一款《大鱼吃小鱼》相信是很多读者的童年记忆,到 2021 年的今天也算是一款很不错的休闲游戏,当它碰撞上触摸屏更是擦出火花。唯一小小的问题是,这款 10 多年前的游戏分辨率有点低,在画面的两边有两条比较宽的黑边。

不过对于操作比较复杂的各种 3A 游戏来讲,单靠手机触摸屏的虚拟按键是不现实的,当然可以接入支持蓝牙的各种外设解决这个问题,有一定的可行性,但是如果带这么多外设还不如直接在电脑上玩了。所以 SteamLink 最适合的还是对实时操作要求不那么高的策略类、经营类或者视觉小说类游戏。

值得注意的是,由于 Steam 服务器的原因,SteamLink 可能只适合在同一个局域网下玩游戏,在非局域网条件下也可以连接,但是会出现网络的剧烈波动。这里可以给大学生朋友们特别介绍一下,校园网可以看作一个局域网,所以在这个条件下可以十分方便地使用 SteamLink 将手机和宿舍的电脑连接起来。除去游戏,SteamLink 还有一个使用小技巧,那就是可以远程控制你的电脑,应急传输文件非常方便。

总结 两种云游戏模式各有千秋,玩家可根据实际需求进行选择

总的来说,START 为代表的资源整合类“云游戏”模式优势明显,为玩家去除了很多硬件和时间成本,简单易用,但是结合当前其他类似平台的情况来看,在未来有收费的可能。SteamLink 为代表的串流类“云游戏”比较适合游戏发烧友们,它的优势在于自由选择度高,玩家可以整个 Steam 库带在身边。

建筑也玩随机生长, Blender 几何节点教学

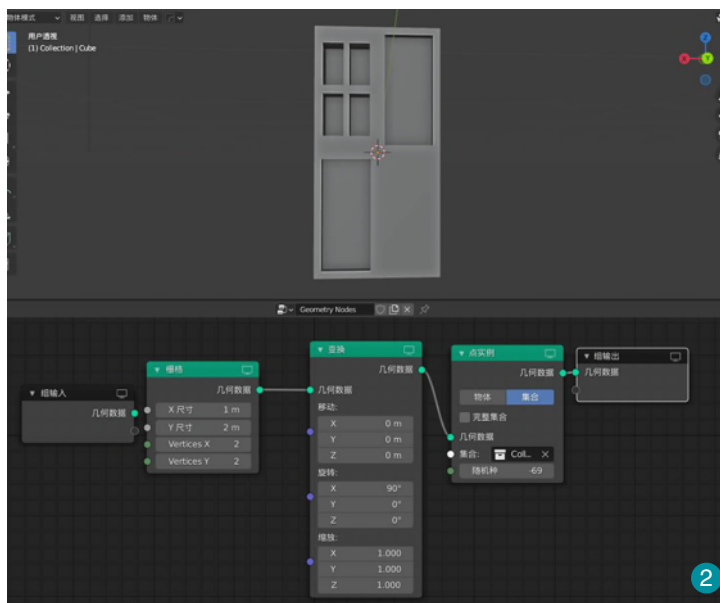
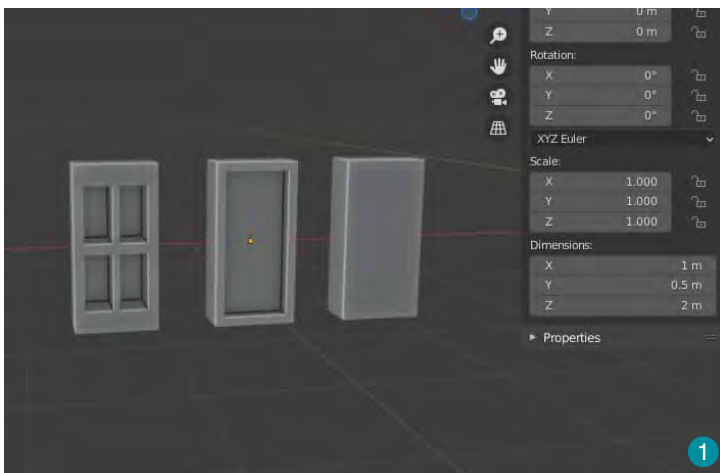
文/薛山

在第20期的教程中我们为大家介绍了几何节点玩法,也强调了那只是这个新功能的“冰山一角”,而在本期我们将为大家带来建筑物的长宽高随机增长的效果,这个效果在以往的Blender版本里是比较难以实现的。那么,具体应该如何实现呢?

第一步:搭建建筑物的“模块”

我们的建筑效果简单来说就是“搭积木”,通过让 X、Y、Z 方向的“积木”数量变化来形成生长效果,而且为了增强戏剧化,还需要“积木”有不同的设计,而且在生长过程中“积木”还会随机变化。为此,我们简单设计 3 个不同的模块,如图 1 所示。注意,这里需要把它们的尺寸设置为完全相同,这样才能方便我们的后续调整。

将这 3 个模块新建一个集合,接下来我们再随便新建一个物体,然后进入它的几何节点编辑器,先断掉组输入和组输出的连接,新建一个栅格并连接到组输出,这时候会看到它自动生成了一个平面,然后再新建一个点实例,并选择 3 个模块的集合,这时候你会看到一个有明显重叠的模型,这是因为点实例会在平面的每一个顶点上放一个模块,这时候我们的模块是垂直摆放的,而平面是水平摆放,而且顶点数量也存在不匹配的情况,所以需要修改栅格的数据,这里可以参考图 2 所示,首先使用变换来沿 X 轴旋转 90°,让平面立起来,然后再将 X、Y 尺寸修改为与我们模块尺寸相同的数值,并且 X、Y 顶点都只放 2 个,这样,我们就获得正确的效果了,这时候调整点实例的随机种其实就能看到模块在不断变化了。

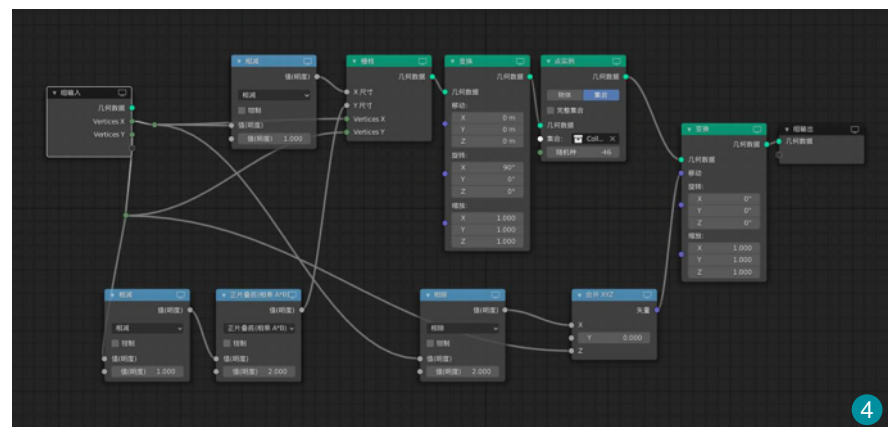
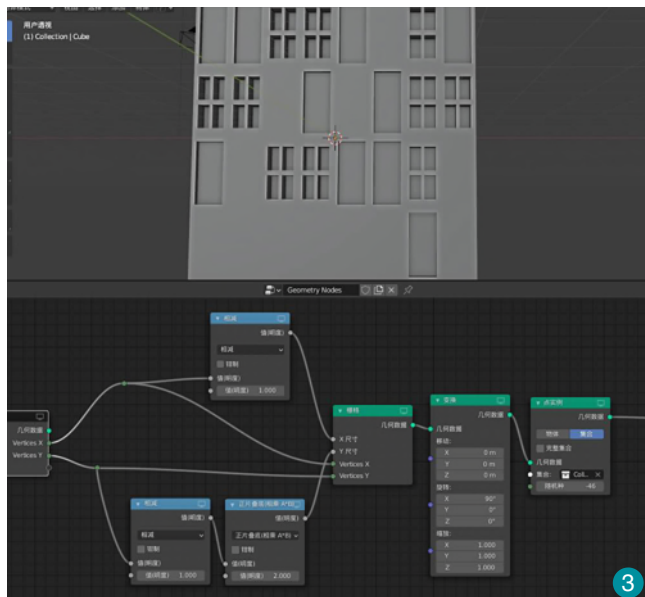


本期文章和视频学习
扫码关注“壹零社”公众号

第二步:通过数学逻辑来计算模块的增减变化

如果你修改栅格的数据,你会发现 X、Y 尺寸和 X、Y 顶点的关联并不是那么的简单,因为我们模块的 X 长度为 1m,所以尺寸 X 和顶点 X 的关系正好是尺寸 X+1= 顶点 X,按照这个关系就能实现 X 方向的无缝生长。而模块的 Y 长度为 2,这意味着尺寸 Y 每增加 2m,顶点 Y 才增加 1,所以我们必须准确按照这个逻辑来进行设置,具体的几何节点设置如图 3。

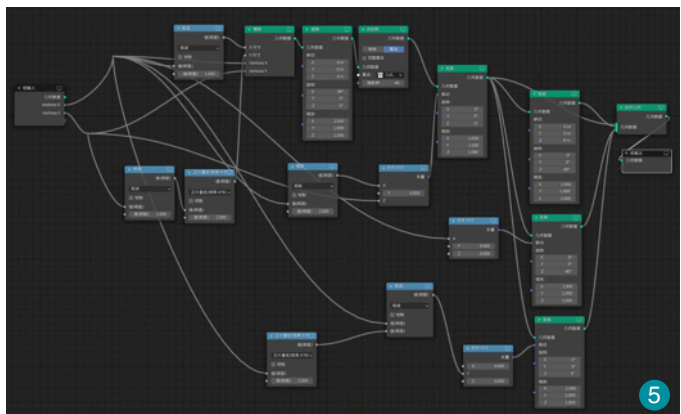
但这时候你又会发现,这面墙的生长是以中心为原点,而我们希望它以下方某一个角为原点,要怎样进行修正呢?其实也很简单,只需要再使用一个变换,让它在增长时不断位移以实现某一个角始终与世界原点对齐即可,而且这时候也很容易发现其实它的 X 轴补偿值就是 X 顶点一半的数量,而 Z 轴补偿值等于 Y 顶点数量,所以只需如图 4 所示设置几何节点编辑器,就能实现理想的生长效果了。



第三步:旋转并调整其他墙面位置

至此,我们的第一面墙就完成了,但建筑都至少有 4 个面,所以我们需要进一步把这第一面墙进行旋转和位置控制,这时候需要再通过变换,来搞定另外的 3 面墙。首先搞定紧邻原点的第 2 面,这一面只需要旋转 -90° 就能搞定,但还需要将 Y 缩放设置为 -1,让“窗户”正确朝向外面。

而第 3 面和第 4 面也如法炮制,但区别在于这两面需要调整 X、Y 的位置,而这个调整值不难发现其实就是 X 顶点的值,只是有一面是正数,有一面是负数,因为几何节点没有反向功能,所以需要简单的数学逻辑进行设置,具体的参数图可以参考图 5。



本章小结 几何节点工具需要较强的空间理解能力

作为一款以 3D 建模为起点的软件,Blender 在这些年实现了功能模块的大幅增强,几何节点作为最新的功能,很多玩法都还在挖掘的过程中,本期教程实现的效果就是一个比较好的学习案例。在学习过程中不难发现它跟着色器一样,需要一定的数学逻辑思维,但相对来说更强调空间理解能力,你需要不断地发现参数之间的关联,这样才能不断地解决问题,是一个很不错的思考能力测试工具。

真香,钉钉云打印这样玩

由于去年疫情的影响,不少人都主动或被动地用上了钉钉,不过用了才发现,钉钉方便的协同办公,各种审批、打卡、视频会议等功能,还真让人用了就不想放下。其实钉钉还有一套智能云打印方案,一旦用起来,可以解决不少办公打印中遇到的问题。

电脑和手机云打印的设置

在同一网络中共享打印机的解决方案不少,但实现起来往往比较复杂,不仅每一台电脑都要安装打印机的驱动程序,而且还要有一定的专业知识和复杂的设置才能实现,而钉钉的智能云打印实现起来就简单多了。

先要在与打印机连接的那台电脑上安装打印机驱动程序,保证打印机在本地条件下能正常工作。随后在局域网内的其他电脑上下载和安装钉钉,在登录完毕后,就可以在工作台找到“智能云打印”(图1)。



在点击“智能云打印”后,就可以看到打印教程和打印共享服务页面,对于打印实现的方法进行介绍,此时点击“安装电脑打印客户端”(图2),钉钉会自动下载并配置客户端。随后点击右上角的管理打印机,此时会弹出安装打印共享服务的弹窗。

在这里,有两种安装方式,即以电脑为打印服务



器的安装方式和使用智能云服务的方式,这里先重点介绍一下以电脑为打印服务器的安装方式,只要点击“安装打印共享服务”(图3),钉钉就会下载并安装打印共享服务。

在安装完毕后,钉钉会搜索连接到这台电脑上安



装过驱动的本地或网络打印机。此时,最好开启本地打印机的电源,让钉钉正确识别,以确定这是一台物理打印机还是只安装了驱动而没有连接的打印机。



▶ 下转27版



服务热线

023-63863737

买正版图书请到以下合作店铺预订:



北京时光万殊图书
专营店
(手机京东扫一扫)



手机淘宝扫一扫
读享时光图书专营店
(天猫店)



手机淘宝扫一扫
思好达网络图书杂志
(淘宝店)



微信扫一扫
星儒杂志专营店
(当当网店)

电脑报精品编程系列丛书

SCRATCH 3.9青少年编程高分宝典

**一套精美的少儿编程大全
正在热销中**

- 全面系统的标准化教材,一线名师倾力编写
- 专为编程等级考试和蓝桥杯考试量身定做的详实真题库
- 通过项目式学习完全掌握Scratch编程方法真题库

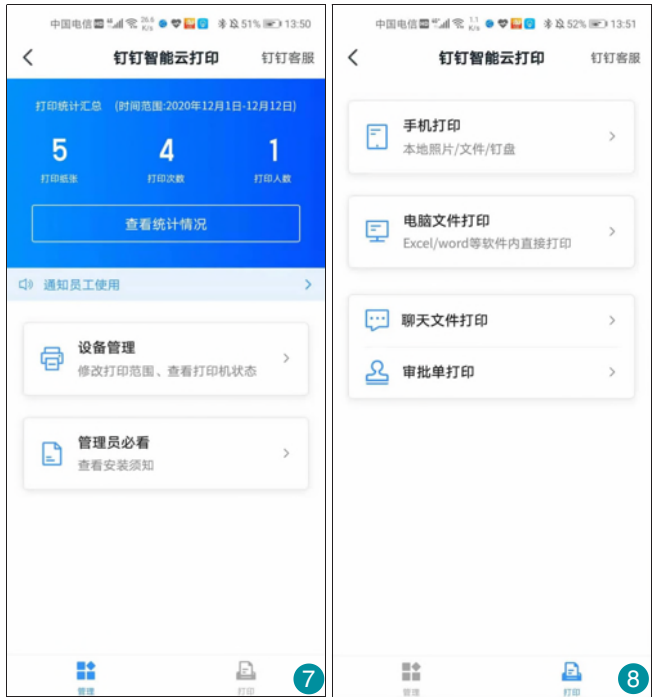




手机端使用云打印

当然,想要手机和电脑能够使用云打印,手机和电脑必须安装钉钉,并与作为服务器的电脑处于同一团队中,这样才能使用已经共享到这一团队中的打印机。

钉钉的手机云打印使用起来还是比较简单的。实际上,用户不仅可以在钉钉主界面的工作台下,找到钉钉智能云打印功能(图7),在点击下部的打印选项后,还可以根据菜单选择需要的打印类型和文件(图8),然后就可以进行打印了。不过,每次都要进入这一界面是不是觉得有点麻烦,其实钉钉还支持聊天文件打印、文件预览打印等功能,也就是说,当聊天和处理文件时需要打印,只要长按文件,在弹出的菜单中选择云打印或点击右上角菜单键选择云打印,都可以进行文件打印操作。



不过,手机钉钉的云打印支持的文件类型相对较少,仅有图片/Office文件/审批单/钉盘文件可以打印,需要打印网页或其他专用文件就比较麻烦了。同时,钉钉文档和表格在手机上是无法打印的,需要在电脑上才能够打印。



在搜索完毕后,可以在列表中选择,勾选需要共享的打印机,点击“确认添加”(图4)后,钉钉会弹出一个二维码弹窗(图5)。此时,用手机钉钉扫描这个二维码后,手机钉钉会提示这台打印机将为哪一个团队提供打印服务,此时选择需要打印团队的名称,确定后打印机会打印出一张使用说明和安全打印的二维码(图6),介绍云打印的使用方法和安全打印时扫描的二维码。实际上,到了这一步,手机和电脑的云打印已经建立完毕,是不是比较简单呢。

电脑端云打印



在电脑加入同一团队后,用户会发现自己的电脑上多了一台名为钉钉智能云打印机(图10)的虚拟打印机,而电脑端的云打印就是通过这台虚拟打印机来实现的。因此电脑端的云打印功能更加强大,它不仅可以像手机端那样,在钉钉内部打印聊天文件、预览文件等,还可进行应用外的打印。

也就是说,在电脑上有其他打印任务时,用户并不需要将它发送到钉钉内,只需要在当前程序中选择打印,指定这台钉钉智能云打印机为输出设备(图11),在透明的状态下,就可以实现云打印。虽然在介绍中钉钉只提到了支持Word和Excel的应用外打印功能,但笔者在实际使用操作中,发现无论是看图软件的打印还是浏览器的打印,都可以轻松完成,其使用体验和使用方法与本地打印机无异。

甩开电脑,钉钉云打印还能这样玩

用电脑当打印服务器,虽然功能上没什么问题,但对于需要长期值守的打印场合,电脑每天24小时开机,无论从稳定性还是耗电、占地上来说,都是不划算的。在这种情况下,一些打印机已经支持钉钉云打印,如奔图M6518NW,同时钉钉还推出了云打印盒P1(图12),无网络功能的打印机在连接上云打印盒后,就可以摆脱电脑实现云打印了。

以钉钉P1云打印盒为例,它的物理连接很简单,只需要将P1接上电源,将打印机的USB线插到钉钉P1云打印盒的USB接口上。如果使用有线连接,再接上网线,而如果是无线连接,直接连接无线网络就行了,这样就完成了物理连接。如果是支持钉钉的网络打印机,连这一步骤都省了。

随后,用手机钉钉扫描云打印盒或打印机随机的二维码,此时要打开手机的蓝牙功能,在扫描完成后,手机将自动搜索设备,并添加打印机或云打印盒,在连接设备完成后,应用会提示连接方式,如使用无线连接,需要指定无线网络并输入网络密码。

在简单的操作后,网络打印机或云打印盒就可以正常工作了。在使用时,这与用电脑当服务器是一样的,在电脑和手机上都不需要安装驱动程序。不过,现在支持钉钉的云打印机还非常少,而钉钉P1云打印盒现在只支持惠普的部分打印机型,因此在购买前要向客服问清楚云打印盒是否支持你的打印机,否则可能出现无法使用的情况。



延伸阅读 云打印和无线打印有什么区别

无线打印包含无线局域网打印和无线广域网打印,无线局域网打印采用的无线技术包括蓝牙、WiFi、NFC等,而无线广域网打印则是通过互联网进行打印,也称云打印。由此可见,云打印其实属于无线打印的一种。具体来说,云打印是以互联网为基础,整合软件(平台)+硬件(打印设备)+服务(云服务平台),来实现异地远程高效打印的服务。

相比较于传统打印,云打印的优势在于不受距离、时间的限制,这也是传统打印的瓶颈。云打印可轻松实现远程异地、高效打印,给人们的生活和工作提供了方便。用户可通过手机、电脑等设备登录平台,在后台简单设置连接,通过云服务平台即可将文字、图片等信息打印出来。

通过设置,连接云服务平台后,普通网络打印机即可变身为云打印机。云打印机具有共享功能,可以将云打印机分享给他人,让其他用户也可以随时把文档通过云打印机打印。

在云打印时代,每一台云打印机拥有唯一的邮件地址,用户只要能发邮件,就可以打印照片和文件。云打印机还搭载了APP应用程序,使得打印机可以直接与网络相连,用户可以访问定制内容,不需要用电脑,只需要通过打印机,就能够直接获取自己需要的信息。

目前很多互联网企业和传统打印企业都纷纷进军云打印市场,国外有谷歌云打印、惠普ePrint等,国内企业钉钉联合惠普开发了钉钉智能云打印,“只需一部手机就能轻松实现打印,告别传统打印机的繁琐流程”,除了传统共享打印的功能外,钉钉智能云打印还支持手机远程打印,设置公司内打印权限,在线查看打印量和耗材等,极大程度上满足了现代智能办公的打印需求。

小结

云打印喊了这么多年,很多办公用户和小微企业用户也许觉得用起来麻烦,还要下载这样那样的APP或应用程序。其实现在在钉钉就有云打印功能了,只要你单位在使用钉钉考勤打卡,何不试着用一下呢,说实话云打印用起来真心方便,免去了装驱动的麻烦。



无惧新硬件,在Win10中搞定NVMe SSD

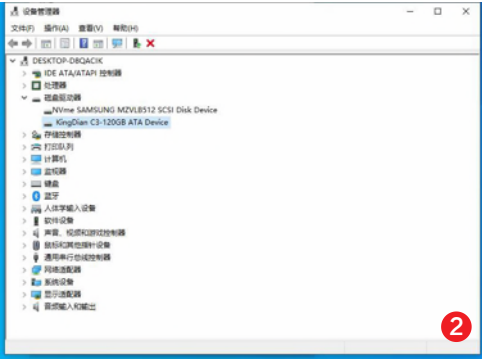
随着SSD的普及,近年来新电脑用户大多配置了NVMe接口的SSD(简称NVMe SSD),为了提升存储性能,一些旧电脑用户会加装NVMe SSD。由于NVMe SSD使用了M.2接口,在日常使用中很多用户会遇到一些问题,下面就介绍一下在Win10中如何解决一些常见问题。

怎么判断SSD的接口类型

常规的SSD使用的是SATA接口,传输带宽限制为6Gbps,采用AHCI协议。NVMe SSD使用的是M.2接口,大多使用NVMe协议,最高理论传输速度为32Gbps,从外观接口类型上就可以很清楚地看到它们的不同(图1)。



如果你的SSD硬盘已经安装在电脑中,那么还可以直接通过Windows 10的设备管理器进行查看。在任务栏搜索框输入“设备管理器”,启动该组件后,展开“磁盘驱动器”,在其下的存储设备中,有些品牌的SSD会直接标注NVMe字样。比如三星的“SAMSUNG MZVLB512GB”SSD,其中显示的名称就是“NVme SAMSUNG MZVLB512 SCSI Disk Device”,这表明它就是一块NVMe SSD硬盘(图2)。

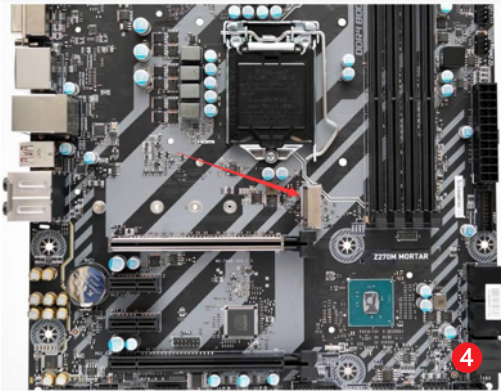


如果你使用的SSD没有在上述窗口标注“NVMexxx”字样,则可以在上述窗口,用鼠标右键点击该SSD并选择“属性”,接着在打开的窗口切换到“详细信息”选项,在下方的“属性(P)”下拉列表选择“硬件ID”,如果显示类似“SCSI\DiskNVMe”字样,则表明这也是一块NVMe SSD硬盘(图3)。



如何判断主板是否支持NVMe SSD

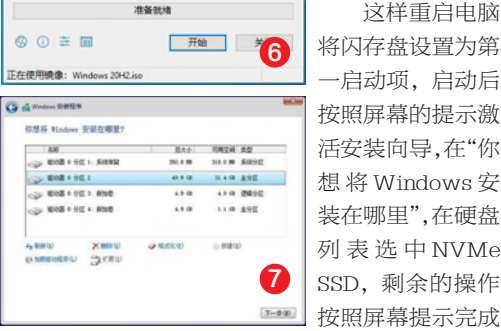
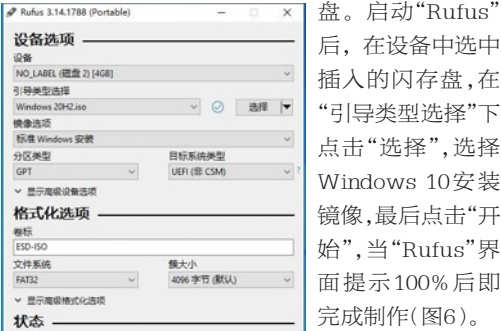
如上所述,NVMe SSD使用的是M.2接口。如果用户要在自己的电脑上加装NVMe SSD,先要确保主板上对应的接口。



如果可以直接拆开电脑机箱查看,打开机箱后,可以在主板上查看是否有与NVMe SSD硬盘对应的接口。比如MSI Z270M MORTAR主板,在CPU插槽边上就可以看到其自带的M.2接口,按提

在NVMe SSD硬盘上如何加载NVMe驱动

如果是重装Windows 10系统,现在的Windows 10安装镜像都已经集成“标准 NVMe Express 控制器”驱动,因此在安装过程中可以直接识别NVMe SSD。用户先准备一个8GB以上的闪存盘和Windows 10安装镜像(ISO 格式安装文件),然后到<http://rufus.ie/>下载Rufus制作启动盘。启动“Rufus”后,在设备中选中插入的闪存盘,在“引导类型选择”下点击“选择”,选择Windows 10安装镜像,最后点击“开始”,当“Rufus”界面提示100%后即完成制作(图6)。



这样重启电脑将闪存盘设置为第一启动项,启动后按照屏幕的提示激活安装向导,在“你想将Windows安装在哪里”,在硬盘列表选中NVMe SSD,剩余的操作按照屏幕提示完成重装即可(图7)。

如果需要重装的是Windows 7系统,由于默认Windows 7安装镜像没有包含NVMe SSD控制器驱动,这样会导致在选择安装位置(即图7所示界面)时找不到NVMe SSD硬盘,导致无法完成重装操作。解决方法有两个:

一种是自行准备NVMe SSD硬盘的驱动,然后在安装时手动加载。以英特尔NVMe SSD为例,先到其官网下载Inter RST驱动,下载后将它解压到“闪存盘\Inter RS\drivers\production\windows 10-X64”备用。接着在进行到图7所示安装步骤时,点击“加载驱动”,然后选择上述保存驱动目录,成功加载后安装程序可以识别到硬盘,剩余的操作按照屏幕提示完成安装即可。

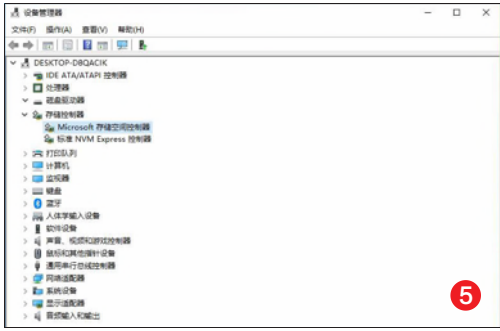
另一种方法是将所需要的驱动注入到安装镜

小结:自己解决常见硬件问题

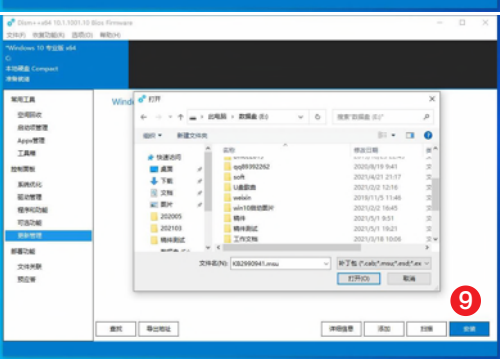
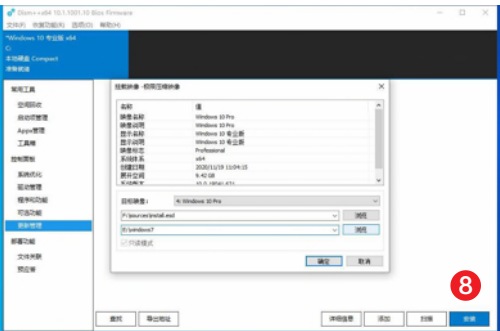
在日常操作中总会遇到一些硬件问题,对于硬件信息(如接口、容量)参数,大家在Win10系统中可以借助设备管理器进行查看;如果遇到硬件无法识别,大多是由于驱动问题造成的。对于已经安装好

示在此安装NVMe SSD硬盘即可(图4)。

如果不方便拆开查看(如很多笔记本电脑),那么也可以在设备管理器中查看,同上图2的窗口展开“存储控制器”,查看其下是否有“标准 NVMe Express 控制器”字样。因为M.2接口是PCI Express(PCIe)总线,标准 NVMe Express 控制器是Windows 10自带的M.2接口存储控制器的内置驱动。如有则表明本机主板支持NVMe SSD,用户可以购买这类硬盘进行升级,否则请勿购买(图5)。



像中。Windows 7下的NVMe SSD驱动可以到微软官网下载KB290941和KB3087873这两个补丁文件,下载后将它们放置在E:\备用。接着将Windows 7安装文件挂载到虚拟光驱,在资源管理器中打开后,将全部文件复制到闪存盘。再到<http://www.chuyu.me/zh-Hans/>下载“Dism++”,启动“Dism++”后,点击“文件→挂载镜像”,选择“F:/sources/install.esd”(假设闪存盘的盘符为F:),挂载路径选择“E:\windows7”,目标映像会根据自己的需要选择对应的版本(图8)。



成功加载镜像后,继续在左侧窗格菜单切换到“更新管理”,点击“添加”,定位到E:\,依次选择上述下载到的两个系统补丁文件进行集成,这样在安装镜像中就拥有了通用的NVMe SSD驱动了(图9)。

操作同上,继续挂载“u:/sources/boot.wim”并集成驱动,完成上述操作后,点击“文件→保存镜像→直接保存”,完成镜像的保存后,再点击“文件→卸载镜像”。这样以后使用这个闪存盘启动Windows 7安装后,就可以直接选择NVMe SSD完成安装了。

的Win10系统,可以借助设备管理器进行卸载或升级,对于类似在PE或者安装环境下的硬件识别,则可以通过手动加载或者运行“Dism++”这类程序进行整合,这样一般都可以解决常见的硬件问题。

手机微信控制掌控板红绿灯

文/山东省招远第一中学 牟晓东

目前,在以树莓派、掌控板和Arduino为代表的开源硬件编程创客教育领域中,以“万物互联”为核心的物联网(IoT:Internet of Things)应用越来越广泛。利用手机微信的物联网小程序和在掌控板中进行mPython X编程,我们可以快速进行物联网应用案例的开发,比如用手机微信远程操控掌控板的红绿灯。

1.手机微信端配置“掌控板物联网”小程序



建立三个“开关”,分别命名为“红灯”“绿灯”和“黄灯”,

首先,在手机微信中搜索“掌控板物联网”小程序,选择“微信授权用户信息”,当提示“申请使用你的手机号码”时点击“允许”按钮;接着,点击“添加掌控板”按钮,分别在“掌控板名称”和“Mac地址”后面输入自定义的掌控板名称(比如“招远一中2号”)和掌控板正面的12位串码(比如“3C61051B6E4C”),完成后点击下方的“添加”按钮(如图1)。

此时,返回“我的掌控板”页面,点击刚刚添加的2号掌控板后面的“配置”按钮,出现“我的应用”;点击“添加应用”按钮后会弹出小程序所支持的六种组件,包括开关、按钮、滑块、步进器、输入框和拆线图;先输入“掌控板红绿灯”作为应用名称,然后通过“添加组件”来建

并且保持默认的“关值:0、开值:1”不变,点击“确定”按钮完成手机微信端“掌控板物联网”小程序的配置操作(如图2)。

2.在mPython X中进行程序的编写

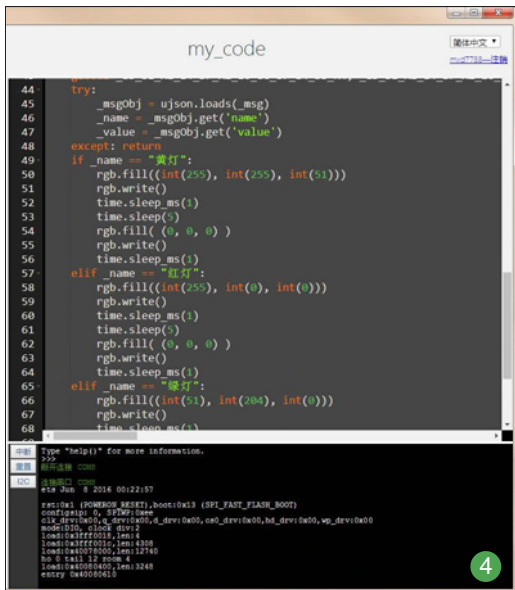
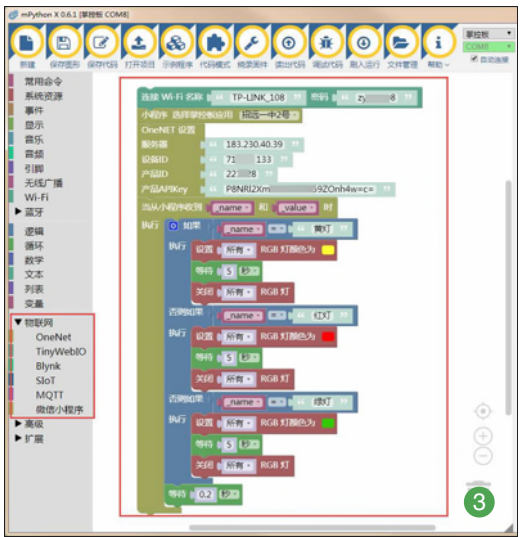
将掌控板通过数据线与电脑的USB接口连接,运行mPython X,使用与微信所关联的同一个手机号进行用户登录,进行程序的编写。

首先从左侧“WiFi”中拖动“连接WiFi”模块至中央编程区,其中的“名称”和“密码”要对应自己所在的无线网络名称和连接密码;接着,再从“物联网”-“微信小程序”中点击选择“小程序 选择掌控板应用‘招远一中2号’”模块;然后从“OneNet”中点击选择“OneNet设置”模块,包括服务器、设备ID、产品ID及产品APIKey的参数内容都不必改动,系统已经直接从微信小程序中自动获取到;接着,从“微信小程序”中点击选择“当小程序收到_name和_value时”模块,补充完整三分支选择结构——分别对应“_name”值为“黄灯”“红灯”和“绿灯”时,执行“设置所有RGB灯颜色为...”“等待5秒”和“关闭所有RGB灯”;最后,别忘记在循环结构体的最后添加一条“等待0.2秒”语句模块,防止占用过多系统资源造成死机(如图3)。

值得一提的是,mPython X右侧的编程区是对应的Python代码(图4)。

3.测试“手机微信远控掌控板红绿灯”

点击mPython X上方的“刷入运行”按钮,稍后



就会看到界面右下角有“刷入成功”的提示,说明程序已经写入到掌控板中。再次打开手机微信的“掌控板物联网”小程序,会看到对应的掌控板“招远一中2号”后面出现“在线”字样,说明掌控板与网络是正常连接的;接着,点击左下方的Mac地址区域(不要点击后面的“配置”按钮),会出现一个有三个开关的控制页面,分别标注为“黄灯”“红灯”和“绿灯”,且都处于白色“断开”状态;尝试点击“黄灯”开关(变为蓝色接通状态),会有“已发送,值为:1”的提示出现,此时掌控板正面中央的三个RGB灯就会发出黄光,5秒钟后熄灭;如果再测试点击“红灯”或“绿灯”开关,掌控板的RGB灯均会发出对应的红光和绿光(如图5)。



借助手机微信端的“掌控板物联网”进行必要的配置工作,然后在mPython X中进行编程,最终实现了手机微信远控红绿灯的效果,大家不妨一试。

Scratch制作颜色面板

文/陈新龙

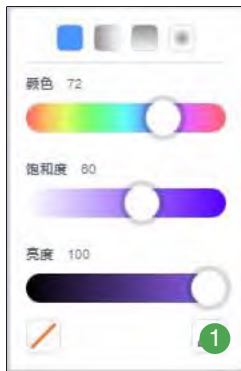


图1:Scratch的颜色选取面板

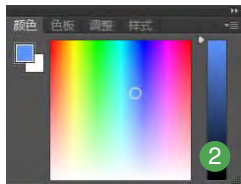


图2:Photoshop的亮度立方体颜色面板

是通过Red(红色)Green(绿色)Blue(蓝色)混合而

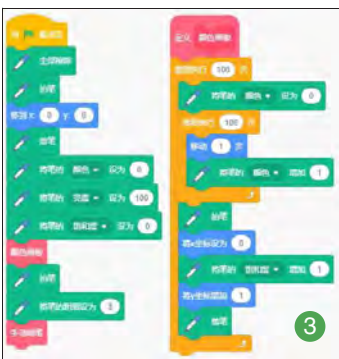
在使用绘图软件时,我们常常通过软件的“颜色面板”来选择所需的颜色,软件为了方便我们快速准确地选取颜色会提供多种颜色选取方式。比如Scratch提供的颜色、饱和度、亮度滑块方式(如图1)和Photoshop提供的色相立方体模式或亮度立方体模式的颜色面板(如图2)。

今天我们就用Scratch模拟出Photoshop的亮度立方体模式的颜色面板来,并且可以从这个颜色面板提取颜色用于绘画。

首先观察Photoshop的颜色面板的颜色的分布情况,画布为正方形,颜色从红色、紫色、蓝色、绿色向黄色、橙色逐渐变化,这种颜色模式使用的是RGB色,即色板中所有的颜色都是通过Red(红色)Green(绿色)Blue(蓝色)混合而

成,右边的单色带来控制亮度,也就是说整个方形区域的颜色亮度不变,变化的只有颜色和饱和度。仔细观察后我们知道编程的目标就是绘制出一个颜色和饱和度渐变的正方形区域。

第一步:绘制一块正方形的颜色面板,这要用到画笔工具,新建一个空白角色,将初始位置定位在(0,0),画笔的颜色和饱和度初始值都为0,亮度初始值为100。然后增加自制积木模块“颜色画板”,在自制积木模块中,用双重嵌套循环来绘制颜色面板,外层的循环控制Y坐标的变化,内层的循环控制X坐标的变化,X轴的宽度和Y轴的高度都限制在100,这是根据画笔参数取值范围确定的,每次循环增加1;画笔的颜色在内层循环过程增加100次,同时画笔的饱和度在外层循环过程中增加1;每当绘制完一行,要将X坐标恢复到初始值0,并且Y坐标增加1;特别需要注意落笔和抬笔的状态。



成,右边的单色带来控制亮度,也就是说整个方形区域的颜色亮度不变,变化的只有颜色和饱和度。仔细观察后我们知道编程的目标就是绘制出一个颜色和饱和度渐变的正方形区域。

态。绘制完成后便可以看到舞台中出现了颜色调料板(如图3)。

绘制完颜色调料板,剩下的事情就从色板中提颜色用来绘画,增加新的积木模块“手动画笔”,在模块中重复执行检测,判断鼠标落在色板的哪个位置,当按下鼠标时,系统会根据画笔落下的位置判断颜色(鼠标的X坐标)和亮度(鼠标的Y坐标),然后按下空格键画笔便可以根据我们鼠标方向进行绘制了(如图4)。



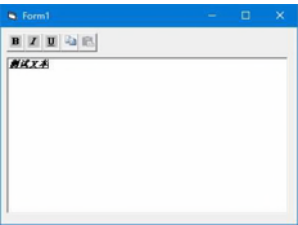
这个程序简单又有趣,我们竟然可以用Scratch自制出一个颜色面板,还可以提取颜色。有兴趣的同学还可以结合我们之前学过的知识,将色板和几何图案结合在一起,制作出与众不同的特色图案花纹,赶紧动手试试吧。

VB巧编简版Word

文/陈新龙

Office软件在我们日常的学习工作中必不可少，Word具有强大的文字处理功能，可以调整文字的字体、字号、颜色、粗细等，在Word中我们还可以插入表格、图片进行简单的处理和排版。

VB由于采用可视化的开发图形用户界面(GUI)的方法，一般不需要编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，只要把需要的控件拖放到屏幕上的相应位置即可，初学者只要掌握几个关键词就可以建立实用的应用程序。这也是我们为什么使用VB来自制简易Word的原因。我们要用VB制作一个简单的文本编辑小程序，可以实现基本的文字排版功能，并且对文字格式有加粗、下划线、倾斜等修饰功能，还支持复制和粘贴操作。

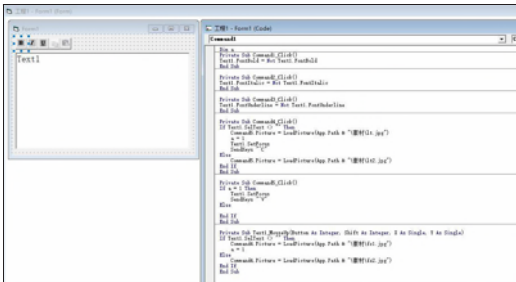


首先需要明确软件的必备功能，这里我们挑选了加粗、倾斜、下划线、复制和粘贴五大功能，当然大家也可以在实现这些基础功能后再加入一些字体样式、字号大小、排版格式等更丰富的功能。

图标素材包已经给大家准备好了，关注“壹零社”公众号在“编程相关”菜单中可以找到网盘下载地址，下载到源代码和素材后可以用Visual Basic分析

源代码，也可以自己从头编写。

将各功能图标采用标签图像的方法添加入VB编程中，五个功能按钮做完后在下面添加一个Text文本框，这个文本框就相当于Word的输入界面了，在里面可以输入文字，点击上方的功能键，会对文本框中所有文字触发预设的效果。虽然看上去只是实现了几个简单的功能，但这也是我们克服了不少困难解决了不少细节问题才能实现的成果哦。

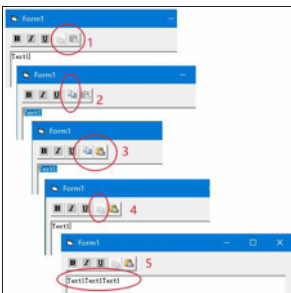


下面对几个要点进行说明，首先是左上角的五个标签，标签分别对应着Command1~Command5，每个标签对应着一个功能。加粗、倾斜、下划线三个功能的代码类似，点击标签按钮，文本框中的内容进行相应的变化(加粗、倾斜、下划线)，再次点击取消变化恢复成原来的模样。

更为复杂的还是复制与粘贴的功能，为了能够形象地展现复制前后粘贴的是否可用的状态，用了四

张不同的图片来表现。初始情况下不选择文本框中的任何内容时，复制和粘贴的内容都是灰色状态，当选中需要复制的内容后，复制由灰色变成了彩色，点击复制按钮后，粘贴的状态才能由灰色变成彩色，表示可以使用粘贴功能。如果没有经过复制，粘贴的状态就是灰色表示无法使用。

复制粘贴过程：



整个程序的代码相对来说比较简单，你可以自行参考源代码学习。要注意变量a的作用，它用于查看文本框中是否含有内容，当文本框中不为空的时候a等于1，可以进行复制，复制成功后便可以进行粘贴了，如果没有选中任何东西不可以进行复制和粘贴。

在VB中编写简易Word是一个简单而又有实际作品效果的编程练习，由于我们对Word的功能十分熟悉，这样在编写和升级自己的作品时就可以有一个明确的参考目标，这样软件功能是否达到了预期效果，还有什么不足之处和升级路线都可以根据Word做一个比较。也可以看看在Word中看起来很简单

Python图像处理入门

在网络世界的各种数据中，图像是非常重要的组成部分。图像处理是分析和操纵数字图像的过程，旨在提高其质量或从中提取一些信息，然后将其用于其他方面。图像处理中的常见任务包括显示图像，裁剪、翻转、旋转等对图像的变形操作，图像分割、分类或图像特征提取，图像恢复和图像内容识别等。

专业的美工人员会使用Photoshop等软件修改图片。不过对于我们程序员来说Python可以成为图像处理任务的佳选择，因为Python内置嵌入了很多优秀的函数和模块库，其中有不少免费且先进的图像处理工具。在这里我们介绍一些简单的Python图像处理库用法。

这里我们推荐PIL(Python Imaging Library, 图像处理类库), PIL是免费的，里面提供了通用的图像处理功能，多数对图像的基本操作都能在这里找到，比如图像缩放、裁剪、旋转、颜色转换等。利用PIL中的函数，我们可以从大多数图像格式文件中读取数据，然后写入最常见的图像格式文件中。

本次实验我们可以使用Pycharm 软件或者Anaconda平台，两者的区别在于Pycharm需要手动导入安装模块库，而Anaconda安装时已经内置了大量模块库。下面就和大家分享一下PIL模块的基本用

法，首先需要导入图片，导入成功后可以根据实际需求对图片进行修改与调整，比如缩放、图像的模糊处理、冷暖色调整等。



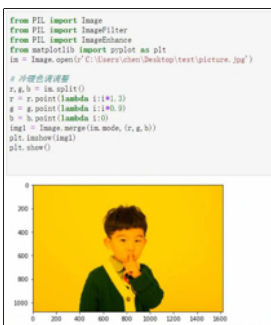
Resize 模块 :resize 模块用于改变图像大小，这同时也意味着改变图像的文件尺寸，一般用于对不同来源的图像提前统一尺寸或缩小图像文件容量便于后续处理或传输。你可以单独修改图像的高或宽，也可以按比例调整图像大小。模块的原型img.resize((width,high))。width和high分别代表着图像的宽度和高度。模块库的导入和图像路径的输入和输出都在之前的数据分析中提到过的，忘记的同学可以查阅一下相关的资料。



Filter 模块 :ImageFilter 模块提供了图像滤波器的相关定义，所谓滤波器就是把图像整体数据变成波，再将特定频段的波过滤掉，通过这样的数据处理将图像转换成多达十种不同的效果，这十种滤波器包

含:模糊滤镜、轮廓滤镜、细节增强滤波、边缘增强滤波、边缘增强(阈值更大)、浮雕滤镜、边界滤镜、平滑滤镜、平滑滤镜(阈值更大)、锐化滤镜。不同的滤镜带来的效果感受也是不一样的。

Split模块:在Image子库下split()函数常用来分



离RGB图片的三个颜色通道来实现颜色交换。Image.split()方法从图像返回当前图像各个通道组成的一个元组。分割一个“RGB”图像会创建三个新图像，每个图像都包含一个原始波段(红色、绿色、蓝色)的副本。提取出来的RGB数

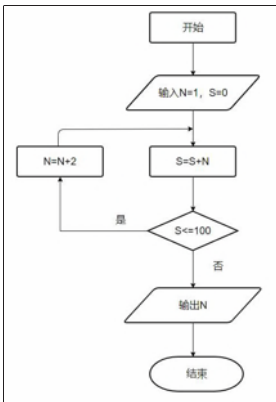
值可以嵌套lambda函数一起使用。这样后续可以根据数值对图像分通道进行一定的调整，当然图片最后的色彩结果也会有区别了。

PIL是Python图像处理最基础也是最常用的模块之一，后期我们还会对图片进行裁剪、亮度和灰度级的调整等等操作。有兴趣的同学也可以查找相关资料自行尝试调整一下自己的图片哦。

Scratch求解高考流程图算法题

人的记忆是有效性的，如果不去复习回顾，自然而然就会疏遗忘，对于我们学习编程也是如此，要经常保持训练才能有提高。今天这道高考算法题的求解可以从数学和编程两方面锻炼我们的思维。2020全国文科卷一和卷二中都出现了算法流程图题。

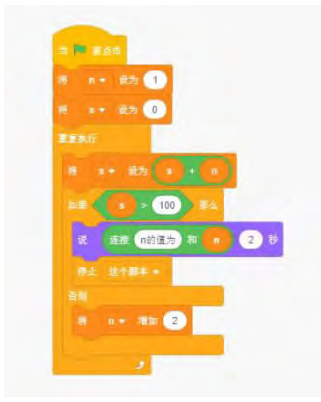
图中是全国卷 I 中的流程图，求执行程序后输出的n等于多少？从头按流程分析：初始状况下变量n=1,变量s=0;重复执行s=s+n;如果s的值小于等于100;则执行n=n+2;继续执行s=s+n;直到s大于100跳出循环;输出n。这道题其实考的是编程中的循环和条件判断，如果满足s>100,就可以直接输出结果n，如果不满足，则执行另一个逻辑框图n=n+2，



全国卷 I (文科)

s=s+n,再次循环计算。如果在计算机中输入逻辑框图中对应的编程代码,计算机的运算速度能瞬间得出结果,如果手动计算则需要一点时间了,还需要注意s在n等于19时等于100, 还需要再循环一次才能大于100, 此时n=21。

读懂流程图是编程的必备技能,流程图



标准画法。

在软件开发过程中很重要，是详细设计文档必须包含的内容。通过流程图能够了解模块的设计思路，对读懂程序有很大帮助。所以需要熟练掌握流程图的基本元素，了解三种基本结构的流程图

取代锂电池,钠电池有机会吗?

@ 董师傅

锂电池的路线之争还未尘埃落定,钠电池又来搅局。

日前,宁德时代董事长曾毓群在股东大会上透露,将于2021年7月份左右发布技术已经成熟的钠电池,由于钠电池系新推出,在价格方面可能比锂电池贵。

什么是钠电池?为何宁德时代要另辟蹊径走钠电池路径?从投资的角度来看,钠电池行情该怎么参与?

钠电池的两大优势

其实,钠电池早已有之。

上世纪70年代钠电池就首次被提出,据公开资料显示,其工作原理与锂电池相似,即依靠钠离子在正极与负极之间可逆地迁移实现充放电,只不过用钠替代了锂,如此一来钠电池与锂电池的生产设备大多可兼容。

那么,与锂电池相比,钠电池有何优势?

一个优势是,成本更低。

锂电池的正极材料多用钴这种金属,而钴是一种昂贵的金属,长期困扰着三元锂电池厂商,譬如硫酸钴的价格接近每吨8万元。

更为关键的是,全球钴资源分布不均,截至2020年底,全球钴矿产资源储量(金属量)约为710万吨,其中,刚果(金)及澳大利亚分别拥有全球约51%及20%的钴矿资源,所以我国严重依赖进口。

为了减少对钴的依赖,三元电池厂商正在不断降低正极材料的钴含量,而用价格更低的镍替代。

特斯拉在2020年报中表示:“无论是由我们的供应商还是由我们自己制造的电池,其成本部分取决于锂、镍、钴或其他原材料的价格和可获得性。这些材料的价格波动、可用供应可能不稳定,这取决于市场条件和这些材料的全球需求,包括全球电动汽车和储能产品产量增加的结果。”

事实上,钠电池的正极材料可选择铜、铁、镍、锰等金属,无须用到钴,且相比锂资源,钠资源储量也更为丰富,成本可以做到更低。

另外一个优势是,高低温性能更优异。

高温之下,钠电池自燃的可能性相对更低,不会像锂电池那样频频因为自燃问题牵动外界的神经,而在低温之下,掉电的问题就相对更轻,更适合北方地区。

工业和信息化部党组成员、副部长辛国斌于2021年1月8日主持召开电动汽车低温使用问题研讨

会时强调,电动汽车低温使用问题关乎广大消费者的切身利益,整车和电池企业要加强技术攻关,提升电动汽车低温行驶性能,改善用户体验,高校和研究机构要加强基础共性技术研究,为产业发展提供有力支撑。

从这个角度来看,钠电池的商业场景广阔。

钠电池行情只适合短线

尽管如此,投资者对钠电池的预期仍要放低一些,毕竟其无法完全取代锂电池。

钠电池的能量密度在100~150Wh/kg,与锂电池相比仍有较大的差距,即使磷酸铁锂电池能量密度也可达到200Wh/kg,更不用说三元锂电池了。

这意味着,钠电池或难以满足主流新能源汽车的续航里程要求,替代锂电池自然无从谈起,更多的是一种技术储备和补充,适合对能量密度要求较低的应用场景。

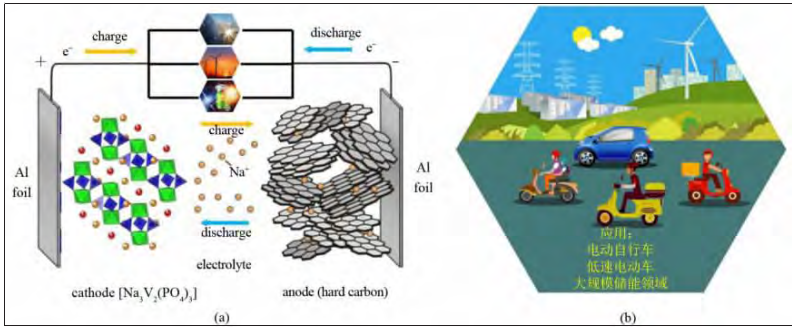
华金证券指出:“更大的尺寸使钠离子很难嵌入发生化学反应所在的电极晶体结构中,导致钠离子的移动速率比较慢,影响钠离子电池充、放电速率;钠离子嵌出电极的晶体结构也较难,导致电池可逆性差,能量密度利用率低,多次充放电后的能量密度下降速度快。”

中泰证券认为:“钠电池未来应用场景或主要集中在储能、低速新能源车及小动力领域,锂离子电池仍是新能源汽车电池主流技术路线。假设在2025年储能需求达到90GWh,钠离子电池渗透率达到30%~80%,则碳酸锂需求量减少1.70万~4.54万吨,而碳酸锂届时的总需求量将达到100万吨以上,钠离子电池的应用不改碳酸锂中长期高景气周期。”

换言之,钠电池可以用于5G基站备用电源、五菱宏光MINI EV等,再想上跃难度就大了,也无法回避其弱点。

问题来了,钠电池无法作为主流新能源汽车的动力电池,宁德时代仍要研发,到底打的是什么算盘?

“以前钴(价格)炒得很凶,我们就拼命搞无钴,镍又炒起来了怎么办?我们讲(做)无镍。”曾毓群表示,“我们化学体系的进步是非常快的,但是还有一个锂在里面,它还在炒,我就马上给你搞掉,搞一个钠,你



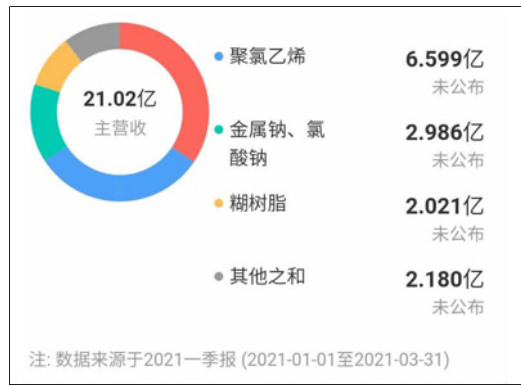
看怎么炒,我觉得氯化钠炒不起来,(因为)盐很多是吧?”

看到这里明白了吧,钠电池并非宁德时代的“大杀器”,而是一个制衡的工具,用来分担原材料成本上涨的风险,如若原材料在一个合理利润的区间,则相安无事,后者就要摆脱对其的依赖。

毕竟,氯化钠就是盐,取之不尽,用之不完。

也就是说,钠电池或是一个短期的概念行情,未来的不确定性较大,因而这种行情更适合短线,不适合中长线新布局。

因此,可以聚焦游资集中的中盐化工、圣阳股份等,中盐化工的金属钠产能为6.5万吨,占全球产能的40.5%,是名副其实的钠电池概念股。



而圣阳股份曾在投资者互动平台表示,钠离子电池技术是公司持续关注的技术储备研究方向之一,公司技术团队持续关注钠离子电池技术的发展态势。

需要注意的是,上述股票短期涨幅较大,且游资手法凶狠,短线风险也不容忽视。

本文仅代表个人观点,跟本报无关。股市有风险,投资需谨慎,本文仅作参考,实际盈亏自负。

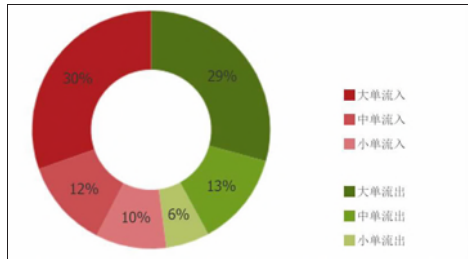
Q&A问答

长春高新跌不动了?

@内丹伙食鱼:董师傅,长春高新是不是跌不动了?可以抄底不?

@董师傅:这段时间,长春高新股价萎靡不振,究其原因有二:一是第二大股东金磊减持,其于2020年12月22日至2021年5月20日期间以大宗交易方式累计减持公司股份809.32万股,占公司总股本的1.9997%,其表示近期不会再有减持;二是生长激素产品被传要纳入集采,须知生长激素产品是公司的核心产品,具有举足轻重的地位,目前来看,粉针剂型生长激素存在可能,但水针剂型生长激素国内仅有

长春高新一家生产,因此不存在可能。从这个角度来看,长春高新进一步下跌的动力在减弱,是否可以稳住仍有待观察。



牧原股份业绩看淡?

@雨枫水银:董师傅,我的牧原股份还没有卖,现在天天纠结,看到雪球上的观点两极分化,拿不了主意,未来真的会被机构抛弃吗?

@董师傅:牧原股份是行业龙头且打法独特,这点毋庸置疑。但实事求是地说,当下生猪产能已逐步恢复,带来生猪价格持续回落,虽然不乏季节性反弹,总体仍然呈下降趋势,牧原股份在2020年年度股东大会上预计行业在2022年或2023年将到达底部。这对投资者而言,不是好消息,猪肉价格未来大概率将偏弱震荡,盈亏平衡点将接受考验,这意味着牧原股份的业绩增速或不再那么亮丽。那么,机构是否愿意与牧原股份共患难,就得打一个大大的问号。

请关注董师傅微博

想了解更多的网络技巧,想追踪董师傅的最新研究成果,不妨关注董师傅的微博。如果有个人上网的心得体会,也可以跟董师傅在线交流。此外,还可以加入电脑报读者交流群:63357672,入群暗号:陈邓新。



像老摄影师一样思考,拍出更好的照片

文/秦邵

拍摄之前的思考

现代的数码相机和智能手机可以非常轻松地获取技术上出色的照片,只要你拍摄的东西清晰,对焦且曝光良好就行。不用担心用传统胶片机,自动对焦会出错,或者拨错了ISO等原因让照片会变得模糊不清。

比如在连拍模式下,以每秒10张照片的速度,iPhone可以立即生成36张照片,并且只要你愿意,可以一直应用电子快门产生一大堆的照片。但是今天我们想说的是,我们日常产生的大量照片,即便是抱着创作的心态去拍摄,有多少是有用的呢?

想拍摄精美的照片,最好的办法还是要掌握基础知识,并学会以摄影师的眼光看待世界。移动互联网时代,人们拍摄的照片比以往任何时候都多(仅在2020年就达到3.8万亿张),但大多数人对拍摄功能没



安塞尔·亚当斯以他的黑白照片著称,该照片摄于亚利桑那州的切利峡谷

有做到少拍摄、多思考。

胶片机时代每张照片都要花钱,摄影师按下一次快门都得很用心,所谓慢火细炖,慢一点,别着急,仔细思考每一个镜头,不要一有机会就立即按下快门按钮。相反,要花一些时间思考你要实现的目标。你为什么现在在这里拍张照片?你是否想用单个图像捕捉某个人、某个地方?你希望人们看到照片时有什么感觉?

从口袋里拿出智能手机之前,先构思一下想要拍的照片。要养成无需查看取景器或智能手机屏幕即可“查看”照片的习惯,并在大脑中思考,对其进行“处理”,直到它变成一种自动的思维能力。出色的摄影师可以将相机摆在任何地方,以看似轻松的方式拍摄出出色照片,原因在于他们在拿起相机之前就已经知道要做什么。

现在我们很多人有个习惯,拿起相机对焦就开拍,反正拍差了删除就行。但是有没有想过这是拍摄照片的最佳角度吗?有什么干扰因素吗?是否要裁剪不需要的场景内容?只需花几秒钟即可构图,通常足以使它第一次正确拍摄,而不是在拍摄后才看照片并意识到存在问题。

扭转数码时代的浮躁情绪

我们是否可以定一个目标来改变习惯,比如在第一次拍摄时,就尝试捕获想要的图像,不要让自己把照片当作免费的。如果将自己限制为每个场景只能拍摄一张照片(也许还可以进行一次安全备份),那么相信你会在拍摄前更加用心。

当然说起来容易做起来难,数码相机已经诞生了数十年,一些摄友很难专注于慢工出细活,包括笔者有时候都比较浮躁,有时候觉得没法出片的场景,也



慢工出细活,拍摄前多一些准备,少一些“乱扫”

要胡乱地拍几张。其实遇到这种情况的时候,可以给自己限制一个拍摄张数,比如50张或者100张,或者索性放弃一些明知道不能产生好作品的场景。

此外,相机上的自动模式对于技术小白来说很便利,但对于技术增长实在是没什么好处。笔者认识的一些传统报社新闻组的摄影记者还在坚持M挡拍摄。如果你知道如何控制相机,请务必使用手动模式,并手动输入所有设置。这些技能将为你的摄影带来乐趣,并且让技能逐步提升。

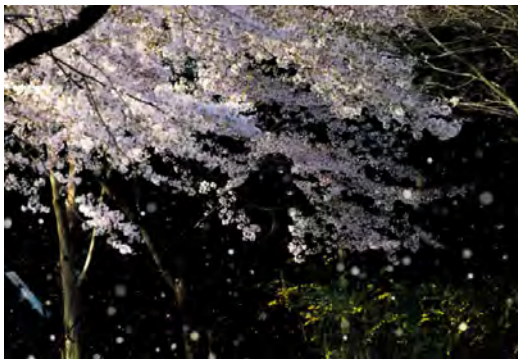
经常看到一些小姐姐带男朋友出去,拍一张回放一张,不仅浪费时间而且干扰摄影师的节奏。相反,我们可以尝试适当短暂地关闭LCD屏幕。不要让这些人为的限制成为烦人的事情,要享受拍摄的过程,多把视野放在摄影目标上,相信自己的视觉预测和能力,毕竟摄影不是流水线作业,而是一种享受啊。

花瓣雨瞬间拍摄技巧

文/周仁

寻找深色背景,让花瓣脱颖而出

从树上掉下来的花瓣是短暂,也是唯美的,当它们随风飘落时,拍摄难度也很大。拍摄时,我们往往只关注被摄体,但是背景也很重要。如果背景太亮,那么苍白的花瓣将变得不容易看见,为了提供足够的对比度,最好选择一个背景较暗的位置。



100–400mm f / 4.5–5.6L IS II USM , 手动曝光 (f / 9, 1/400秒), ISO 160

使用超远摄焦距将落下的花瓣虚化掉

为了营造出梦幻般的感觉,并使落下的花朵看起来像落雪,可以考虑把它们变成虚焦的圆圈。大光圈或者越长的焦距,可以令虚化越明显。考虑到场景中其他元素之间的平衡,200mm或者400mm焦距时可以达到最佳效果。

记住将焦点放在后面的某个位置,以使前面焦点



在较短的焦距下,落下的花瓣大小,并且由此产生的虚化也不明显

虚化。在案例中,我们选择拍摄长长的林荫大道,并将焦点放在远处的树木上。

使用快门速度抓住掉落的花瓣

固定好拍摄点和取景框后,只需要等待花朵开始掉落即可。要“凝固”小花瓣,需要至少1/400秒的快门速度。

如果你在正确的时机捕捉到花朵掉落的场景,虚化看起来恰到好处,那么将获得下雪般的花瓣以及浪漫的情景。

背光中的广角,带有一点运动模糊

对于这张照片,以1/160秒的速度得到了理想的结果,光圈缩小至f / 11,还更改了ISO感光度以调整曝光。浅色的花瓣通常不会在苍白的背景下体现出



24–70mm f / 2.8L II USM, 手动曝光 (f / 11, 1/160秒), ISO 320, 白平衡:4900K

来,但是如果光照条件合适,即使在浅色背景下,具有足够的对比度,镜头也能够正常捕捉到花瓣雨。

轻拂的花瓣从微风中吹落,傍晚的阳光照耀在背光下,使原本稀松平常的风景变成了唯美感觉的景象。为了保持唯美感,摄友可以尝试各种快门速度,以观察哪种花朵更漂亮。

花瓣掉落的速度取决于风的强度,因此需要考虑到这一点并进行相应的调整。当快门速度太快时,微小的花瓣将被捕获为一些点状,形态太小而无法在广角拍摄中显示出来。

如果快门速度太慢,花瓣会显示为条纹,还是不太像我们想要的形态。正确的快门速度可以捕捉到足够动态的运动模糊,使花瓣看起来更大、更明显。另外,靠近树不仅有助于使花瓣看起来更大,还可以增强超广角透视,从而增强观察力。

影评

《寂静之地2》



故事紧承上一部展开。在丈夫为保护家人牺牲后,艾米莉·布朗特不得不独自带着孩子们面对全新的生存挑战。他们将被迫离开家园,踏上一段未知的旅途。在无声的世界里,除了要躲避“猎声怪物”的捕杀,铺满细沙的道路尽头还暗藏着新的危机。

点评:《寂静之地》确实是很讨巧的电影,非常吃设定——设定某种怪物,设定某种对立逻辑、设定某种规则,然后所有情节都在这些设定上面展开,这些设定一旦有些漏洞,整个房子就有摇摇欲坠的危险。在这个基础上再做续集,已经有了先天的合理性。《寂静之地2》要比第一部更好,惊悚片做续集的例子太多了,要么是一部接一部的平庸,不求精益求精,卖的是个热闹,要么就是直接扑街,难以为继。而《寂静之地2》却做到了对首作的全面超越,对剧情、人物的处理方面,有许多不落窠臼之处。

读书



这是一本独特的科幻作品集,收录中短篇小说八篇、评论三篇。其中篇幅最长的《后来的人类》原题为《奥德赛博》,期刊发表时题为《后来的故乡奥德赛》,结集成书时采用当前的篇名,并将原始的篇名作为书名。故事中,主角穿过虚假的风景,穿过山沟里的废弃工厂,穿过夏夜的稻花清香,穿过嵌套的沉浸系统,穿过成串的数字0与1,穿过不再重要的人类文明,他去寻找一杯可以拉丝的醇酒。

点评:意外的好看啊,第一二篇俯瞰游离,第三篇开始进入了糖匪之夜之城,是那种好看,读者会觉得这些人物是真的,看书就像在《赛博朋克2077》里游荡,一个不起眼的改造人给你讲他超级精彩的过去,语言也蛮好的,有细节,有氛围,所以还想看!还想看糖匪夜之城里别的故事,快写!

《奥德赛博》

这是一本独特的科幻作品集,收录中短篇小说八篇、评论三篇。其中篇幅最长的《后来的人类》原题为《奥德赛博》,期刊发表时题为《后来的故乡奥德赛》,结集成书时采用当前的篇名,并将原始的篇名作为书名。故事中,主角穿过虚假的风景,穿过山沟里的废弃工厂,穿过夏夜的稻花清香,穿过嵌套的沉浸系统,穿过成串的数字0与1,穿过不再重要的人类文明,他去寻找一杯可以拉丝的醇酒。

点评:意外的好看啊,第一二篇俯瞰游离,第三篇开始进入了糖匪之夜之城,是那种好看,读者会觉得这些人物是真的,看书就像在《赛博朋克2077》里游荡,一个不起眼的改造人给你讲他超级精彩的过去,语言也蛮好的,有细节,有氛围,所以还想看!还想看糖匪夜之城里别的故事,快写!

《季风吹拂的土地》



作者迈克尔·瓦提裘提斯先后担任BBC记者、《远东经济评论》编辑、调解冲突的中间人,在东南亚工作、生活近四十年。基于其研究者、观察者、参与者的三种身份,瓦提裘提斯从东南亚的社会症结与历史重负出发,辅以细腻动人的个人经验,追溯经济与文化、殖民背景与历史遗产、内部分歧与外部渗透,深度解析地区性冲突的背后原因,及其对于国际局势的影响。

点评:说起东南亚,你会想到什么海岛、沙滩、购物中心、度假酒店,一面是社会经济高速发展带来的物质富足,一面是民主状态的反复和集权的冷酷。暴力与奢华并存,闲适与压抑同在,是一部关于东南亚现代化进程及其面临问题的反思和剖析工作。

《追寻黑暗时代:古英格兰诸王纪》



在罗马人到来之后,在诺曼征服之前,英格兰发生了什么?这是一次黑暗中的旅程,作者、纪录片导演迈克尔·伍德试图在一个个名字中找到斯堪纳维亚半岛的印记逐渐消逝,欧陆之风越来越强劲的理由。

点评:在BBC纪录片的镜头之下,从布迪卡到亚瑟王,从萨顿胡到麦西亚的奥法、阿尔弗雷德大帝,再从光荣者埃塞尔斯坦、血斧埃里克到决策无方者埃塞尔雷德和征服者威廉,这些传奇性的君主串联起了古代英格兰的历史,要做的就是带领读者走进看似混沌的黑暗时代,翻看那些薪火相传、口述传奇与历史血肉相融的神秘英国故事。



扫码关注微信公众号
编辑小姐姐微信:YLS10SHE

针对年轻人应用交流的公众号

每周两条高质量的应用视频推送
国内国外的科技新鲜事
读者点菜爆料集中地
福利红包定期大派送



发现科技新世界

《电脑报》编辑部内容出品

漫画专栏



林帝浣

任职广州中山大学,画家,中国摄影家协会会员,《电脑报》专栏作者。



每次长辈开始讲不过你
就会开始大吼:
“你这是什么态度?!”



小时候坐在副驾驶
父亲总是时不时看我一眼
那时心里暖暖的
后来自己学车了才知道
他在看后视镜



别人的简历填的都是:
获奖、证书、荣誉、特长、称号
我的简历填的都是:
活泼、开朗、乐于助人、团结友爱



之所以想过六一
是因为还有人
愿把你当小孩般关心

能和上期乳胶凉席配套的,只有这款夏凉被了

西瓜、风扇、零食,是夏日要来了! 打个广告,想入手其他好物的小可爱记得加师姐微信(微信号:yhmd0808)哦,同步更新福利群和朋友圈哈。

夏凉被要轻薄盖着才没负担

其实师姐不是一个特别怕热的人,所以之前一直都没换夏被,不过最近每天晚上都会踢被子,于是我终于一口气把床上用品全换了,每天盖着夏凉被睡觉真的爽歪歪。

在师姐看来,夏凉被很重要的一点就是要轻薄。不仅是因为透气,更因为清爽。不知道你们是不是和我有一样的感受:厚厚的被子盖着会感觉压着身体呼吸困难。但是这床夏凉被真的很轻!收到货还没打开的时候我甚至有些怀疑,这真的是一床被子吗?也太轻了。整床被子抱在怀里就像是抱了一个抱枕,重量和一床毯子差不多,盖着也不会有重量感。

不知道大家还记不记得“觉先生”这个牌子,他家是专门做床上用品的。师姐去年推荐了好多次他家的产品,四件套、冰丝凉席等等,性价比很高,反馈也不错。趁着天气越来越热,师姐今天就给你们推荐这款夏凉被,不管家里缺不缺,都可以备一床换洗。

水洗棉很吸湿排汗

被子的面料是水洗棉,经过了水洗处理,所以面料看起来会有一种特有的水洗质感,摸起来软软的很舒服。水洗棉的特点就是亲肤、透气、吸湿、排汗,即使是不套被套直接盖也不会感觉很违和。被子里面是整张棉填充的,棉质很轻薄,盖在身上一点也不会觉得压身。

而且这床被子是可以直接机洗或者水洗的哦,面料是环保印染的,不容易褪色。高支高密的面料比普通面料更立体,不会越洗越薄。因为被子上有一些缝线,可以很好地固定被芯,所以在洗衣机里洗完之后被子里面的棉也不会拧巴。

配色是很简约的纯色,都是适合夏天的清新色调,不管家里是什么风格的装修,和这床夏凉被都搭。尺寸从1.5m~2.3m都有,价格差距不大,师姐建议往大了拍,被子大点盖着更舒服哈。

嘻嘻,希望这个夏天我们每天晚上都能舒舒服服睡个觉。



价格:**39.9**元
(领券减 20 元)

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/xlb1.htm

这勺奶油蜂蜜,才是冰镇蜂蜜水的灵魂

夏天就是喝各种冰水水的季节啊,师姐最喜欢自己捣鼓各种饮料了,蜂蜜柚子茶、柠檬苏打水啥的,唯一不变的就是我会用蜂蜜代替糖浆,健康又好喝!

来自云南纳西的四月雪蜜

我猜看到它的第一眼,你一定也以为它是奶油、芝士,或是刚融化的冰淇淋。但它真的是蜂蜜!白如雪花,细如凝脂,还有奶油般的顺滑感!

和普通蜂蜜不同,它的蜜源来自云南纳西的流苏树。每年四月一到,朵朵白花压在枝头,从远处看就像皑皑的白雪,所以大家又叫它“四月雪”树。而且它的花香,隔着三五里路就能闻到,成片的百年流苏老树花一开,辛勤的小蜜蜂就飞到山谷来采蜜啦!这样的老树蜜不仅醇厚香甜,而且健康天然,是真真正正的老少皆宜。木本的花蜜加之土蜂的长时间酿造,使得四月雪的蜜不仅白,而且非常细腻顺滑。

口感细腻温润

在回购第2罐的时候,师姐想要强推给大家!

喏,到你手里的就是这样一份礼物一般的蜜。透过玻璃瓶,一眼就能看到里边白花花蜜,不瞒各位说,师姐最初就是被它不一样的美貌深深折服。轻轻舀上一勺,慢慢感知它的厚度,这种细腻温润的感觉是来自大自然的酝酿,每次食用都是别样的好心情。一小勺打起来,你会发现它不止是白,还有油脂似的光亮,传说中的奶油蜜就是这样了吧!

可以入口直接感受它:甘甜细腻,醇厚而绵密,真的有点像在吃刚融化的冰淇淋,而且甜度不高,空口吃也不觉得腻。也可以用来泡蜂蜜水:化在水里色泽清丽,还能闻到清雅的流苏花香哦,早上起床来一杯有助于肠胃蠕动。

你需要知道的两点注意事项:

1.关于保存:于阴凉干燥避光处或冷藏,用干燥汤勺取用,勿碰到水分。

2.关于色泽:四月雪蜜对光线和温度特别敏感,温度较高时,会发生色变,蜂蜜颜色会发黄,但是口感和风味并无区别哦(颜色变黄并不属于质量问题)。

两片柠檬、一勺雪蜜、半瓶苏打水,一杯冰镇柠檬苏打水就做好啦!



价格:**50**元

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/fm3.htm

师姐的一周

师姐来自我介绍啦,防止有些小可爱第一次看见不知道俺是干啥的。师姐是专门给大家推荐生活类产品的小编哦,平时我也会在微信朋友圈、福利群以及公众号更新产品推送,每天都会更新的那种!大家也都知道我们的报纸是周刊,所以时效性比较强,像一些只持续两三天的大额优惠券和优惠活动,师姐就只能放在微信上啦。反正大家都会买买买,可以先把师姐加着,有什么想要的就翻翻朋友圈,来私信我也OK的!

另外,如果大家看见有什么好用的产品,也可以私信师姐哦,如果真的不错俺再推荐给你们。



除了师姐会给你们推荐产品,二哥也会给大家推荐高性价比二手手机和电脑哦,当然新机也是有的,还能以企业低成本批量采购IT设备,需要的小可爱加电脑报二哥微信好友哈。

6·18活动:全店底价,保价、送礼品 活动时间:6月1日-6月20日

电脑报自营店6·18大促



手机淘宝扫一扫
cpcwi.taobao.com

承接单位办公机批量采购、定制、租用 官方电话:023-63658806 微信:so2-so2

二手原装windows笔记本

经典办公本

扩展性强、接口丰富、散热佳、键盘手感好

Thinkpad T420: 14 英寸 /i5/4GB/120GB 以上	1399 元起
Thinkpad T430: 14 英寸 /i5/4GB/120GB 以上	1499 元起
Thinkpad T450: 14 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	2199 元起
Thinkpad T450S: 14 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	2399 元起
Thinkpad T460: 14 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	2699 元起
Thinkpad T460S: 14 英寸 /i5/8GB/120GB/GT930MX 以上	2999 元起
Thinkpad T470: 14 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	2799 元起
Thinkpad T470S: 14 英寸 /i5/8GB/120GB/GT930MX 以上	3299 元起
Thinkpad L440: 14 英寸 /i5/8GB/120GB/GT720 以上	1799 元起
Thinkpad L460: 14 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	2199 元起
Thinkpad E470: 14 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	2299 元起



移动办公·影音娱乐



手机淘宝扫一扫

轻薄便携本

超薄、重量轻、小巧、发热低、续航长

Thinkpad X230: 12 英寸 /i5/4GB/120GB 以上	1399 元起
Thinkpad X240: 12 英寸 /i5/4GB/120GB 以上	1499 元起
Thinkpad X250: 12 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	1799 元起
Thinkpad X260: 12 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	2199 元起
Thinkpad X270: 12 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	2599 元起
Thinkpad X280: 12 英寸 /i5/8GB/120GB 以上	3299 元起
Thinkpad X1 Carbon: 14 英寸 /i7/8GB/256GB 以上	2999 元起



手机淘宝扫一扫



活动价
1899 起



手机淘宝扫一扫



活动价
3699 起



P 图·剪视频·设计·游戏



手机淘宝扫一扫

图形工作站·3D游戏本

i7、独显、高分辨率屏、散热良好

Thinkpad W520: 15 英寸 /i7/8GB/120GB/Q1000M 以上	1999 元起
Thinkpad W530: 15 英寸 /i7/8GB/120GB/K1000M 以上	2499 元起
Thinkpad W540: 15 英寸 /i7/8GB/240GB/K1100M/3K 屏以上	3299 元起
惠普光影精灵: 15 英寸 /i7/8GB/240GB/GTX960M 以上	3099 元起
戴尔 G3 3500: 15 英寸 /i7/16GB/512GB/GTX2060	6788 元
华硕飞行堡垒 8 FX560L: 15 英寸 /i7/16GB/512GB/GTX1650Ti	6088 元
戴尔 P65F: 15 英寸 /i7/8GB/128GB+1TB/GTX1050Ti 以上	3738 元

戴尔、惠普等新款商务本

新款、轻薄、长续航

戴尔 XPS13 9343: 13 英寸 /i5/4GB/128GB 以上	2288 元起
戴尔 XPS15 9550: 15 英寸 /i7/8GB/256GB/GTX960M 以上	3899 元起
戴尔 Latitude 3490: 14 英寸 /i5/8GB/256GB/R530 以上	3099 元起
惠普 830 G5: 13 英寸 /i5/8GB/256GB 以上	3099 元起
惠普 Laptop 14S: 14 英寸 /i5/8GB/120GB/R530 以上	2999 元起
联想小新: 14 英寸 /R5/8GB/256GB/RX Vega8 以上	3299 元起
联想小新潮 7000: 13 英寸 /i5/8GB/128GB/MX150 以上	3099 元起



店铺活动:
送原装配件

手机淘宝扫一扫

二手原装iPhone



7/7plus	1100 元起
8/8plus/X	1300 元起
Xr/Xs/Xs MAX	2200 元起
11/11Pro/11ProMAX	3500 元起



手机淘宝扫一扫

二手原装华为手机



Mate 20 系列	1600 元起
P30 系列	2200 元起
Mate 30 系列	2800 元起
P40 系列	3400 元起
Mate 40 Pro	6000 元起



原装品质·专业测试·顺丰包邮

批发价买新机·二手捡漏
欢迎加电脑报二哥微信好友



二手原装苹果笔记本

用料精良·正版系统·流畅安全

11英寸Air: i5, 4GB+128GB	2600元起
12英寸MacBook: 酷睿M, 8GB+256/512GB	3400元起
13英寸Pro: i5, 8GB+128/256/512GB	3600元起
15英寸Pro: i7, 16GB+256 / 512GB独显	4200元起
Mac Mini小主机: i7, 8GB/16GB+240GB/集显	2300元起



手机淘宝扫一扫

办公·设计·时尚



二手原装iPad平板

iPad2018 9.7英寸:	1800元起
iPad2020 10.2英寸 4G版:	2900元起
iPad mini5 7.9英寸:	2400元起
iPadpro二代 10.5英寸:	3000元起
iPadpro二代 12.9英寸:	3200元起
iPadpro三代 11英寸:	4400元起
iPadpro三代 12.9英寸:	5200元起



手机淘宝扫一扫

还有各类高品质二手配件、显示器等,价格优惠,升级首选! 详情请咨询店内客服。

35

电脑报官方企业店

日期:2021.6.7
责编:黄桷树
组版:毛毛
责校:杨志刚

疯狂编辑部

电脑报小编都给生活中的哪些事赋予了仪式感？

多期介绍下来，相信大家对电脑报新媒体事业部的小编们已多少有些了解了。无论是硬件组还是视频团队成员等，总奔波于日常拍摄、直播、线下活动中，就跟大多数“打工人”一样，时常被时间推着走，穿梭在一个又一个的任务中。

别看他们是“文能针砭时弊，坐地码字‘两千万’；武能肩抗摄像机，抢占最佳拍摄点”的“糙汉/妹子”，殊不知在细碎平常的生活中，他们也会建立独属于自己的仪式感。

哈库拉：认真地过好每一个节日

每个节日我都过出不一样的色彩，愚人节和好友玩些无伤大雅的小把戏，劳动节那天打扫卫生后奖励自己一顿美味的晚餐，儿童节就给自己买一堆零食再点个儿童套餐，生日那天为自己准备一束鲜花……我认为，每一个节日都在提醒我们不要在忙碌的生活中忘记爱与被爱，它们也值得更多的仪式感。

山今：睡前冥想，把一天的疲惫清零

和别的精致水晶女孩不一样，我的睡前仪式不是温水泡脚或皮肤保养，而是冥想十分钟。每晚睡前都要开上柔和暖光的小夜灯，点燃香薰蜡烛，静坐冥想，整个人呈完全放空的状态，不去思考生活、工作中的烦恼，也不被外界所打扰，这个

时候的时间和空间只属于自己。

铁柱老师：给阅读一种仪式感，或许会有意外的收获

在家看书时，会泡一盏茶或一杯咖啡，暗示自己接下来是阅读的专属时光；在地铁或车上看书时，会先在心里默念：我要开始看这本书啦，希望有所收获。读书前的小仪式更多的是想表示我对这本书的重视，无形中会增加专注度，带着目的去

读书，也会得到更多的收获。

菊花大师：一个人也要把日子过成诗

虽然毕业参加工作至今多年仍单身，但生活还是充满仪式感。哪怕一个人，下厨时也要精致地摆盘配色；做家务前开着蓝牙音响播放音乐；看完电影后把每张电影票小心翼翼地收藏着；时不时调整桌子椅子家具的位置，每一个新的组合都能带来新鲜感；办公桌上永远摆放着一株植物。在一个人的独居生活中，在茶米油盐的碰撞里，仪式感承载了我对生活的美好期许。

当代人的生活节奏越来越快，每天来匆匆去匆匆，繁忙的步调磨掉了对生活的激情，大家迫不得已离开精致，迈向油腻。一说起仪式感，有人狂摇头，“活着就已经很不容易了，哪里还有心思搞这些形式主义？”

但小崔姐觉得，一旦对生活失去期待和新鲜感，我们会发现每一天都索然无味，不会有任何改变。试着在生活中加入一些仪式感，用庄重认真的态度去对待某些事，也许能发现很多生活的乐趣呢！



山今睡前必备的小夜灯和香薰蜡烛



菊花大师多年来收藏的电影票(有些已泛黄)和自己精心摆盘的“厨艺作品”

读者喜乐会

看看你在二手市场淘到的宝贝

三毛曾说：“人们常常不知不觉地将许多还可以利用的好东西当作垃圾丢掉，拾破烂的人愉快的时刻就是将这些蒙尘的好东西再度发掘出来。”快消时代，人们大量地买进新东西，又快速地将其丢弃，但也有许多爱好淘二手的人，把别人丢弃的“垃圾”视为宝贝。

旧货市场和二手平台/商店就像阿拉丁的洞穴，你永远不知道在那里会发现什么宝藏，也有可能是稀奇古怪的玩意儿。

在第18期的“读者喜乐会”中，小崔姐向广大读者发起“淘过的二手好物”的征集，接下来我们看看大家曾偶然淘到过什么宝贝。



@Anthony：二手平台淘到的EOS 500D，3000元，买贵了，不过靠它记录了不少侄女从小到大最珍贵的瞬间(图1)。

@大白鸭：此生花得最值的30元，原主称是好友送的，自己没方便转手卖掉，眼罩对于我这个失眠星人来说超管用，正好还是我喜欢的魅族和熊本熊联动周边产品(图2)。

@CC：从各二手平台/旧货店收集的东西，没有一个超过10元。我一直觉得，淘来的小物件都是有灵魂的，聚在一起就不孤单(图3)。

很多二手物品不应该被贴上“低端、陈旧、品相不佳”的标签，相反它们可能仅仅是个不适合原主人需要重新被放置的宝贝，甚至是一件可以让某个人有情感共鸣的珍品。因此，不要轻易地对二手物品嗤之以鼻。

大胆开麦

年轻人选择“躺平”可耻吗？

最近，“内卷”一词刷爆各大社交媒体，高校学生用其来指代非理性的内部竞争，或“被迫愿”竞争。一个鲜明的例子：老师要求论文五千字，不少同学为评优写了一万字，甚至更多。人人都超要求完成任务，但获优比例并未改变。现在，“内卷”从大学生群体中“出圈”，扩展到各行各业。如今，所有无实质意义的消耗、比拼都被看作是“内卷”。

与“内卷”对应的是“躺平”。顾名思义，就是放弃抵抗现实生活，过着低欲望的生活，甚至不消费、不社交、不参与竞争等。而“躺平”的年轻人也被打上了“没有上进心、没有朝气”的标签。“清华教授称躺平态度极不负责”的话题还一度引爆热搜，年轻人选择躺平可耻吗？

小崔姐说：前几年网上也出现了类似的“佛系”和“丧文化”，“躺平文化”就像是前两者的衍生。其实对于部分“躺平”的年轻人而言，生活并非没有欲望和动力，只是实现的难度比较大，比如想要自由支配的时间，想要生活质量的提升等，在拼尽全力后发现仍无能为力，当“丧”无法解决，唯有选择“躺平”。

我们不妨把它拆开来，可以选择平，但不要选择躺。平就是在竞争中要保持一种平和的心态，看清自己的人生目标，而不是人云亦云参加到无意义的竞争中。但万不要躺，绝不能因为任何挫折而丧失一切斗志。

娱乐派

高考前的两天，总会有一场盛大的“封建迷信”活动

高考在即，已毕业多年的小崔姐也开始紧张起来，有关考前的回忆一幕幕在脑海中循环播放。做不完的卷子、解不开的习题、追不上的倒计时、止不住的心跳声……原来过了这么多年，高考依旧刻骨铭心。

这段时间，除了复习，高三学生党们开始陷入无差别恐慌，为了在这个重要的人生岔路口上取得好成绩，甚至做出一些唯心主义和封建迷信式的努力。

转发锦鲤、换头像、找学霸握手都只是入门级别的，太过小儿科，仅是动动手指那么简单的事儿似乎不足以表诚心；稍微虔诚一些的，烧香拜佛拜考神，穿红穿绿穿旗袍，公交只坐211/985等。

还有的人从自己身体下手，比如睡前泡脚半小时，一边倒入中药泡脚一边复习看书，坚信这样可以知识从脚开始吸收；再比如考前的一天把搓澡、剪指甲、掏耳朵整套流程走完，认为这样可以去除身上一切污秽，以便更好地吸收书中的精华。

虽然这些考前迷惑行为并没有科学上的合理解释，不过其好的寓意总能让人安心，这就足够了。最后，小崔姐祝所有高三学子考的都会，蒙的全对。高考不是人生的终点，在这之后还有更多人生关卡等你去闯哦。

绿林好汉，劫富济贫

——《绿林侠盗：亡命之徒与传奇》游戏体验

如今游戏市场多人对抗性质的游戏几乎成为一种运营模式的主流，占据的份额也是十分庞大，如果有游戏公司想要进入这个领域，那么游戏类别就需要值得考虑，单纯地去产生对抗已经很难再让玩家们对游戏产生兴趣，因此需要考虑如何在已有的多人对抗框架之下去作出改变，增加更多类别就成为每个游戏制作组都需要面对且跨越的难题。



林中城堡

各种游戏作品在近几年井喷式地出现，而对抗游戏也是这段时间兴起，同时很快出现饱和，不过搜索了一遍，在多人对抗的游戏中，PVPVE 这一类却是没有。《绿林侠盗：亡命之徒与传奇》(Hood: Outlaws & Legends)是由 Sumo Digital 开发，Focus Home Interactive 发行的多人动作，中世纪潜入夺宝的对抗游戏。

游戏的创意来自我们了解的“罗宾汉”故事，在本质上它可能会与我们印象中的罗宾汉故事有所出入，毕竟是游戏，肯定在制作组的创作下做出了一些适当的加工，并把故事与游戏体系互相融合，打造出一款适合玩家体验的游戏题材。游戏在故事的描述上没有太多内容，只需要记得你所扮演的是中世纪的一名“侠盗”，需要与其他三名队友一起前往重兵把守的城堡中，夺取被藏匿起来的宝物，之后携带宝物前往装运点装运。

游戏的游玩内容介绍非常简单，而核心亦是需要玩家好友或者随机组成四人的合作小队，再与另外四名玩家组成的小队展开对抗，而对抗方式不再是传统意义那样去消灭对方，而是夺取宝物占为己有。相比其他对抗游戏，本游戏更加看重玩家之间所展开的周旋，所以相对之下除了技术还看重战略战术。

匹配完成后进入游戏，玩家能够看到制作组背景设定下的画面与营造的氛围，是多么让人惊叹。坐落在森林中的中世纪城堡，黄昏下更显森严且萧杀，而落日辉映着厚重城墙上残留着的战斗痕迹，让整个游戏地图构

造与场景烘托十分到位，定能让玩家们感受到潜入时的仪式感，而且视觉效果和代入感绝对是其他对抗游戏所欠缺的，或者说其他对抗游戏完全就忽略了代入感这个重要的因素。

在之前就谈到了游戏采用了一套当前对抗游戏未涉及的 PVPVE 方式。虽说游戏是 PVP 为主(毕竟对抗游戏嘛)，但游戏开篇面对的却是 PVE 的内容，在夺取宝箱之前双方玩家主要面对的还是城堡中的守卫。在 PVE 内容上主要分为三个步骤，简单地说就是偷取藏宝室钥匙、找到藏宝室位置、盗取宝箱，只是这个过程玩家会面对不少的守卫，而且还要提前制定计划。

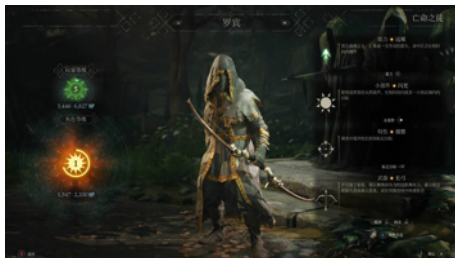
首先玩家要知道《绿林侠盗：亡命之徒与传奇》中为玩家提供了四名角色，这四名角色各有所长，而且面对不同的情况都有着不一样的能力机制。拿着长弓的游侠擅长狙击敌人；大锤斗士能够举起闸门也非常适合近身缠斗；秘术师拿着连枷可以为团队提供回血；而带着臂弩的猎人擅长渗透和探查。虽然在游戏中玩家可以选择重复的角色，但如果想要更好的配合，最好还是各选不同的角色，当然不管如何选择都能让玩家获得足够的参与感。

只是制作组明显没有在角色平衡上把控好，游侠和猎人的选择率要高出斗士与秘术师，玩家都相对偏向远程角色，而且特别是随机匹配下，选择游侠的玩家经常无脑击杀 NPC，让其他角色玩家倍感无奈。

玩家一旦死亡就要等待复活，而复活点的距离对决赛的胜败起着一定作用。游戏中每个区域都有一处特定的复活点，玩家需要进入复活点读取 CD 来占领，这点和传统对抗游戏占点别无二致，因此占领一个合理地势的复活点，就显得十分的关键。

游戏的胜利以双方玩家运输黄金的多少来判定。当双方玩家在绞车处争夺运输黄金，直到将宝箱中的黄金腾空，游戏即会结束，双方获取的黄金各自计入，获得更多的一方胜利。玩家可以用获得的黄金来解锁角色的外观、技能以及完善藏身处设施。

另外游戏除了 PVPVE 对抗模式外，还是加入了纯粹的 PVE 模式，该模式下原本三方战局直接变为两方战局，由单一玩家方直面 NPC。虽说看起来没有其他玩家干扰，夺宝会很顺利，但实际体验后会发现难度更高，耗时更长，特别是最终绞车运输黄金阶段，NPC 会无限刷新，有点让人手忙脚乱，当然如果是好友开黑的话，拟好计划，分配角色，好好合作还是很欢乐的。



总结

《绿林侠盗：亡命之徒与传奇》作为对抗游戏，其加入的 PVPVE 模式是真的十分有趣，让双方玩家在对抗 NPC 的时候，还要小心谨慎提防对方玩家的抢夺，特别是面对混乱时刻，绝对令你兴奋。不过游戏的缺点也是比较明显的，在角色平衡、PVP 和地图较少方面都有多少有些让人担心，所以游戏想要吸引玩家更长时间体验，以上几个问题还需尽快解决才行。

绿林好汉

在玩家开始时期，最好是计划好自己的作战方案，总的来说这类游戏要么选择潜入要么正面硬刚。对于潜入，这种玩法比较适合开黑的好友，是无一暴露地完美潜入，还是有计划地暗杀部分守卫就看玩家决定，而选择硬刚多为随机匹配玩家，毕竟大家没有太多交流，只要完成目的就成。

作为对抗游戏，我们还是要考虑有对方玩家干扰或者掠夺宝箱的情况。所以个人认为游戏开始我们最好是有选择性地潜入尽量不要暴露自己，同时有限地击杀 NPC，偷取钥匙，尽可能地存活 NPC，这样可以给对手玩家造成干扰，而且被 NPC 发现的玩家，在对方的屏幕上会有位置提示，当然如果是己方玩家潜入暴露身影，引起 NPC 警戒，不要太过担心，游戏在容错方面还是非常宽松的，暴露后的惩罚机制设定没有太过严苛，在什么地方暴露的，NPC 只会对暴露区域进行封锁，玩家此时可以选择绕道而行，或者直接肃清区域不多的 NPC 即可，不会出现乱成一锅粥的恶心局面(如果与对方玩家遭遇，又刚好互相暴露触发警报，此时 NPC 插入，进行三方混战，反而变得十分精彩)。

由于受血量、耐力等方面的“严苛”限制，游戏中你很难实现以一当百的壮举，由于体力消耗量大，几乎几个行动就可能耗空耐力槽，稍有不慎耐力见底，就成为任人宰割的鱼肉，而且这种处境不仅仅是面对敌方玩家，甚至一些 NPC 亦能释放处决，接着就只能等待 CD 重生了。

战斗最激烈的时刻都在最后，当其中一方玩家将宝箱搬运到装运点后，便可将宝箱挂上绞车，通过转动摇把把宝箱中的黄金运走。装运点就只有一个，所以最后阶段双方玩家都会在装运点展开逐鹿，互相夺取绞车使用权。此时玩家不仅要面对敌方玩家，甚至可能一些 BOSS 级 NPC 也会加入战场，此时的战斗就会显得十分混乱。

一周又过去啦,大家有在师姐(微信:yhmd0808)这里买到什么优惠好物吗? 接下来跟着师姐来看看本周又有哪些反馈比较好的单品吧! 想以低价入手其他好物的小可爱记得加师姐微信哦,同步更新福利群和朋友圈哈。



价格: **69** 元

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/dk1.htm

运动短裤

骆驼透气休闲五分短裤,面料是滑滑的那种,轻薄易干,轻盈舒爽。松紧裤腰适合各种身材,夏天穿短裤就很放飞啊!

- @c***0:很薄啊,夏天穿起来应该很凉快,质量还是过关的。
- @蔡***4:裤子不错,是速干的料子,穿起来很舒服!
- @z***8:给老公买的,他怕热,比较适合穿这样的衣服,穿上还可以,凉快。
- @轩***斋:布料很舒服,很柔软,夏天穿很凉快,做工也很精细。



价格: **29** 元起

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/pd.htm

真皮皮带

这款皮带是自动扣的,采用二层牛皮,不同款式可选,这个自动扣还蛮好看的,可休闲可商务。自己用或者送给爸爸都很不错。

- @r***n:质量很好,也不用穿孔了,不需要打孔很方便,可以调节适合自己的松紧度。
- @l***r:虽然价格实惠,但实物质感一点也不逊色,一点都不像是几十块钱的样子。
- @超***宝:质量蛮好的,手感不错,简约百搭款。
- @t***0:皮质很柔软,卡扣很顺滑,款式很经典,适合各个年龄段。



价格: **29.9** 元
(领券减 10 元)

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/xys4.htm

西洋参

西洋参对心血管健康很有好处,日常搭配枸杞一起泡水,上班学习都不会那么累啦。这个是切片,一罐是50g,可以吃一段时间了。

- @s***e:味道正,虽然很小,但是价格实惠,不像有些大的不一定味道正。
- @咩***8:虽然很小,但我是做玉灵膏需要打粉末,很适合。
- @风***沫:家里吃,小点无所谓,西洋参味挺浓,一直回购的款。
- @信***4:味道不错,挺纯的,稍微有点苦味,可以搭配很多东西,或是泡茶,或是炖汤,真的不错!



价格: **65.9** 元

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/hsr.htm

红烧肉罐头

北戴河红烧猪肉罐头,选用新鲜猪肉调制炖煮入味后制成,里面是一块块的猪肉,松软可口,鲜嫩多汁。一份是4罐,他家挺出名的,而且这种朴实的包装一般都很好吃!

- @黑***罗:味道很好,口味不腻,适合家庭常备。
- @s***4:汤汁凝固后和米饭就是绝配!
- @m***o:味道很好,比起扣肉,没有那么油腻。
- @高***9:前几年就买过这个品牌的罐头,虽然价格有点贵,但肉的质量很好,所以这次又买了。

拜托,别再用发霉的脏筷子吃饭了

筷子,是俺们中国人几乎一日三餐都离不开的餐具。所以细菌、病毒也常常通过它入侵我们的身体!

潮湿、空气中的细菌、神出鬼没的小虫子,很容易令筷子藏污纳垢,时间一长便开始霉变。一旦发霉,就会产生一级致癌物黄曲霉菌,诱发各种癌细胞的产生,严重威胁到我们的健康!你想想,用这样的筷子吃饭,每天得吃进去多少细菌啊。

虽然师姐之前推荐过不锈钢筷子,但为了以防万一,我觉得筷子消毒机还是有必要备一个的,毕竟洗碗机和消毒柜未必家家户户都有,但筷子消毒机就不一样啦,既便宜又不占地方!师姐今天要推荐的就是奥卡恩筷子消毒机啦。

使用起来非常简单,把每次洗好的筷子、勺子顺手放进去,它就能在帮你风干的同时,又给餐具消毒杀菌。高速风干+紫光消毒,能从根本上杜绝筷子滋生细菌,让我们彻底告别病从口入。

高速风干

潮湿,是造成筷子发霉的最主要原因。相信很多家庭,清洗完筷子后一般都是“甩一甩”后就直接放进筷子筒,潮湿的筷子加上密闭的环境,底部很容易滋生细菌的!

消毒机内置了7叶高速风扇,刚清洗完的筷子和餐具不用特意去沥水,直接放进去,就可以被快速风干,从根源上破坏了细菌生长的有利环境!

紫光杀菌

第二重保护,消毒机采用了紫光消毒。通过紫外线强力杀菌,破坏细菌机体细胞分子结构,造成致死性损伤,杀除金黄色葡萄球菌、白色念珠菌、大肠杆菌等多种常见细菌。

虽然小小一个,但除了筷子,刀、叉、勺也能放下不少,一个家庭用够够的了。顺带把收纳的事情也给你解决了,真挺省心的。拆洗起来也非常方便,筷筒是独立的结构,能很方便地从墙面拆下进行清洗并完成沥水。它的功率只有5W,耗电量极低,一个月电费只要几毛钱!

对吃的东西比较注重的小可爱备一个总没错哒!



价格: **69.9** 元

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/xdj2.htm

好吃又补气血还不长胖的小零食,在师姐这里!

试试带壳泡水

工作日下午馋嘴怎么办,有没有好吃又补气血还不长胖的小零食? 在哪? 在我这里!

噫噫噫噫,这个零食就是龙眼。《冯氏锦囊秘录》里贡献了一个龙眼补益心血的吃法:取干龙眼一枚,在嘴里去核取肉,然后细细嚼成膏,和口中津液一起咽下。像这样一共吃九枚,分别在5点左右、上午、下午、临睡前各吃一次,每天吃四次。咱们日常调理没有必要吃这么多,这是针对病人给的方法,我们日常吃的时候,一天控制在15颗左右就可以。

龙眼制成的桂圆干,能改善心脾虚损,气血不足所致的失眠、健忘、惊悸、怔忡、眩晕、年老体衰、记忆力下降等等。桂圆性温,大补心脾之血,就是食疗中的归脾丸啊。

桂圆可以调理心脾两虚导致的心脏不适,失眠多梦。大名鼎鼎的补血名方玉灵膏里面最多的就是桂圆, 民国神医张锡纯也经常用桂圆来补心血。跟红枣、当归、熟地这些同效果的相比有一个明显的优势:它不会滋生湿气,克伐阳气,也不会伤中败土。

除了名声在外的龙眼泪,我们经常会丢掉的龙眼壳、龙眼核也是中药哦,桂圆壳是祛风解毒祛邪气的,用它泡茶喝能预防头晕头风。桂圆核作用于人体的下焦,它能行气、散肿块,还可以祛下焦湿气。所以用龙眼泡茶煲汤最好带壳带核一起,不过带壳泡还是有点……我一般都会剥了再泡,你们可以试试。

西北人很会吃龙眼,他们的八宝茶里,用的就是带壳也带核的完整龙眼,因为西北地区风大,属高原,人容易头风头疼,这么吃龙眼真是太聪明了。

认证6A级的桂圆干哦

市面上的桂圆品质也是参差不齐,从果肉量、干燥程度、果核大小、产地多方考虑对比,师姐觉得还是6A级的更好,当然价格稍贵。

所以师姐选了这款桂圆干,相比起非6A的,这款桂圆吃不到干涩或者苦的口感,脱核也更容易,个头也比一般的要大。一份是2包500g的,可以吃很久啦。



价格: **24.9** 元

(领券减 15 元)

手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/gyg2.htm

Z04 推荐一款超值大屏轻便本

增刊

日期:2021.6.7
责编:陈鑫
组版:陈学兵
责校:杨志刚

不久前,咱们说了近期笔记本市场的产品形势和购机小窍门,主要的大方向是建议大家少安毋躁,等一等肯定会有惊喜。有同学就留言说,“等等党永远不亏”。但是大家也别忘了还有一句话——该出手时就出手!

比如牛叔这次就为大家介绍一款超值笔记本:荣耀MagicBook Pro 2020款的锐龙5 4600H版本。这台机器正在京东自营进行6·18活动,价格非常美丽,不到4500元搞定一台体验出色的大屏轻便本,相当合算!牛叔看见了这条信息之后,赶紧在这里把它点评一番,并强烈推荐给各位想买大屏本的用户,该机绝对值得考虑。



它有啥看点?



HONOR

荣耀MagicBook Pro 2020款 16.1英寸全面屏轻薄笔记本电脑 (R5 4600H 16G 512G 7nm 100%sRGB) 冰河银

荣耀智能穿戴超级会员日,限时至高立减200元!【立即查看】>

618 京东618 18年 不负每一份热爱

京东价 **¥4399.00** 降价通知

优惠券 **满2000减150** **满299减20** **满99减10** 更多>>

促销 **抢购** 购买1-20件时享受单价¥4399,超出数量以结算价为准

抢购 购买1件可优惠选购热销商品 立即抢购>>

增值业务 **高价回收,极速到账**

配送至 **重庆市中区朝天门街道** 有货 支持 可配送海外 99元免基础运费 30天价保

京东物流 隔日达 预约送货 部分收货

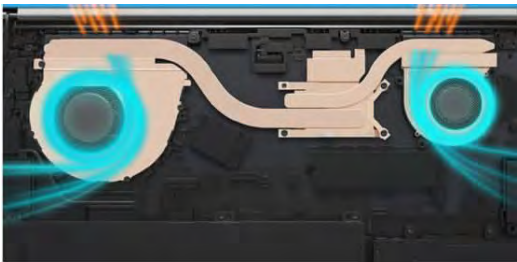
由 京东 发货,并提供售后服务,23:00前下单,预计06月04日(周五)送达

锐龙5 4600H/16GB/512GB 16.1英寸FHD高色域屏

- 1.配置齐整。**荣耀MagicBook Pro 2020款之前的常规价格是4699元,换句话说,该机以前是5000元价位的大屏本,所以硬件配置方面大家可以放心,没有什么槽点:除了锐龙H处理器之外,标配了16GB内存和512GB SSD,这样的配置应对日常使用完全足够了,而且响应流畅迅速。
- 2.屏幕素质不错。**以之前4699元的价格来看,高色域屏算是“标配”,这就是一个非常吸引人的亮点了。毕竟从整个笔记本市场来看,入门级笔记本绝大多数都是普通色域IPS屏,而荣耀MagicBook Pro 2020款所搭载的16.1英寸100%sRGB高色域屏,不仅从参数上高一个档次,实际观看、亮度表现也要更好一些。
- 3.处理器性能释放强力。**性能表现是很多同学关心的一点,尽管在轻便机型的日常实际使用中,很少用到处理器高负载的时候,但有更强的性能,又何乐而不为呢?我们在去年测试过该机的锐龙7 4800H款,满载考机时的性能释放是40W左右,这个成绩可以参考。而对于6核12线程的H处理器来说,40W也算是很强力了,搞定日常应用软件轻轻松松,一些重度应用也可以偶尔胜任,比如短视频剪辑。
- 4.易用性较好。**这点体现在多个方面,牛叔逐一介绍。首先在接口上,荣耀MagicBook Pro 2020的接口规格是:3个USB大口,一个全功能Type-C口,一个HDMI口,很实用,另外它的电源按键集成了指纹识别。电池容量56Wh,属于比较大的。尤其值得一提的是,荣耀的笔记本支持与手机多屏协同,而且它的

使用体验应该是现在做得最好的一家,靠近电脑时可以自动连接,将手机屏幕完整映射到电脑,在电脑上拖拽复制文件、文字,或者利用电脑摄像头进行视频通话。从牛叔的使用来看,这的确是荣耀互联生态的一大优势,也是不少荣耀手机用户特地考虑荣耀笔记本的原因。

其他方面,荣耀MagicBook Pro 2020外壳为金属材质,重量约1.7kg,机身质感较好,四面窄边框设计,颜值也不错。



它有啥不足?



上面说了不少该机的卖点,当然,它也不是完美的机器,也存在着一些不足之处,牛叔也点评几点。

- 1.处理器是上一代平台硬件。**这点咱们从硬件参数上来看,锐龙4000系列H处理器是去年的产品,在今天的的确是落后了一代,不及最新的锐龙 5000系列标压处理器,它的主要弱势是单核性能要差一些,毕竟锐龙5000升级到了ZEN3架构。但如果从实用角度来看,倒不是什么明显问题——就日常应用和LOL等游戏而言,你基本感受不到它们有什么差别(结合价格),新硬件更多的是一种电子产品新平台和更高跑分的诱惑。
- 2.键盘手感一般。**从牛叔使用荣耀MagicBook Pro系列机型的感受来看,它的键盘输入手感比较一

般。另外,据其他用户反映,它的2个扬声器单元就布局于键盘两侧,虽然带来了更好的声音体验,但因为和键盘键帽颜色一致,有时候会有种想误按下去的错觉。

3.C面摄像头。显然这是因为高颜值窄边框而带来的妥协之处。对经常用摄像头的用户而言位置不太友好,对于没有摄像头使用需求的用户不影响。

不过话说回来了,这三点不足在6·18的促销价格下,那都不是事儿!只能叹一句,太香了!最后,牛叔总体的购买建议是:该机非常值得入门价位预算的用户考虑!

有意思的新机来了,4000元价位可买2K屏轻薄本!

从电商的活动节奏来看,今年的6·18年中大促不少笔记本厂商已经开启首发促销/降价抢购活动。随之而来的自然是一大波新品,这几天我们也做了不少新品笔记本介绍,包括大家比较关注的惠普暗影精灵7系列、联想拯救者系列等机型,感兴趣的同学可以翻看历史推送。

那么在这波新品里,有哪些机型比较有意思呢?牛叔从其中选了几台来聊一聊,有的机型价格不错,有的机型做工设计有看点,还有的机型升级了更高规格的配置,比之前推出的版本更有吸引力。

配置齐全的入门好屏轻薄本RedmiBook Pro 14 锐龙版



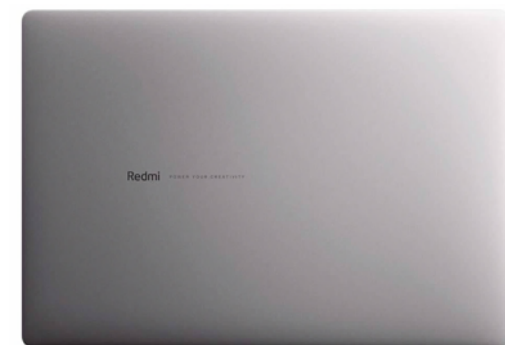
锐龙5 5500U/16/512/14英寸2K屏

机型介绍:RedmiBook Pro 14 锐龙版是一款首发4299元的14英寸轻薄本——注意它的价格,这是牛叔之所以点评它的最大原因。实际上,当前4000元价位的机型并不是很好推荐,不是因为此价位机型少,而是在2021年,咱们很多用户的眼光都变得更加挑剔也更加有品位了。除了配置齐全的硬件外,对屏幕等地方的要求也一并水涨船高。而4000元价位的机型限于成本,往往并不能面面俱到,总有一些配置上的槽点,于是,就如大家所见,此价位的机型或多或少都有所不足,被吐槽是很常见的事儿。

而现在的RedmiBook Pro 14 锐龙版算得上是一款配置比较齐全的轻薄本。它除了6核12线程的处理器、16GB内存+512GB SSD的配置外,还有一块参数不错的2560×1600分辨率100% sRGB色域DC调

光屏。尤其是这块屏幕,是一个很亮眼的卖点,因为它在入门价位并不多见(入门价位一般是普通色域FHD分辨率IPS屏,满足日常使用,但没什么出色之处),一般是5000元价位的机型才会搭载,一定程度上说得上是越级配置了。

机身方面,RedmiBook Pro 14 锐龙版接口较为齐全,包括两个USB大口,两个全功能C口,还有一个HDMI口。电池容量56Wh,轻薄本常规水平,带有指纹识别功能。机身重量1.4kg左右。对了,之前我们体验RedmiBook Pro 15时,它的机身做工确实不错,如果RedmiBook Pro 14也采用的是同样的材质和制作工艺,那么该机的外感质感不会差。性能释放方面,该机的散热规格不高,为单风扇单热管散热,满载功率应该不会很猛——对于锐龙U来说,有个20W左右



就很不错,搞定日常使用轻松愉快。另外关于ZEN2架构的锐龙5 5500U大可也不用纠结,毕竟价格便宜,而且性能还依然强力,还要啥自行车。

大屏轻便全能本降临ROG幻16



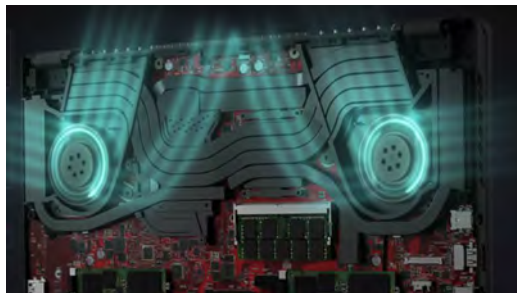
i7 11800H /16/512/RTX3060/16英寸165Hz 2K屏

机型介绍:ROG幻系列产品是不少高端用户喜欢的机型,因为该系列同时具备多个实用属性,比如轻薄、高性能、做工精湛等等。当然,与此同时,该系列的机型价格也一直比较高端。继幻13和幻14之后,现在ROG又推出了16英寸款的幻16,搭载的是第11代酷睿i7 11800H处理器和RTX 3060独显,与之搭配的是16GB内存和512GB SSD,屏幕为2K 165Hz,具备100% DCI-P3广色域,素质出彩。另外,幻16还有90Wh的大容量电池和丰富的接口(包含一个雷电4)。简而言之,在硬件方面你基本挑不出它的槽点来,其首发价格是9999元。

幻系列的一大特点就是机身设计制造相当有造

诣,这从牛叔之前评测过的“A面可招商”的幻14上就能窥探一二。幻16的外壳是镁铝合金材质(质量更轻),其机身有多达8279个CNC开孔打造而成的不对称点阵设计,极具科技感。另外,1.9kg的机身重量在同级别配置机型里也算是相对较轻的。

性能释放方面,据ROG表示,幻16的i7 11800H性能释放为70W——这是个什么水平呢?目前牛叔的测试情况是,部分基准跑分中可以略超同功耗的锐龙7 5800H,或者说互有胜负,相当不错!其RTX 3060为95W版本,功率不算高,性能是不及130W的狂飙版本,但也不是功率幅度差那么大,搞定2K高画质游戏没有问题。



另外,高功率独显版游戏本跑测试看数据的时候的确很爽,但机身确实要重得多,有的就达到了2.5kg左右,牛叔试着背着上下班坐公交/赶地铁,还真得有点习武之人的觉悟……所以,凡事都有利弊。

升级独显更有看头小新Pro 16 RTX 3050款



锐龙7 5800H /16/512/RTX3050/16英寸120Hz 2K屏

机型介绍:联想小新Pro 16最近刚刚升级了新款,核心配置是锐龙7 5800H+RTX 3050组合,有16GB内存和512GB SSD,屏幕则是2560×1600分辨率120Hz屏。其中,RTX 3050是新配置的主要看点。首发价格是6499元,6月11日开卖(4月上市的GTX

1650版本首发是5999元)。之前就有同学在问“听说小新Pro 16要出RTX 3050版?”牛叔的回答是:是肯定要出,这不现在就来了!

又有同学问,“我买的锐龙集显版小新Pro 16,被背刺了吗?”集显版没有,毕竟价格差距挺多的(锐龙集显版首发是4999元),而且买集显的一般对独显也没有需求,新款升不升级都不影响。但如果你买的GTX 1650款,那……就有那么一点儿尴尬了。毕竟理论上,RTX 3050比GTX 1650强得多;而且电子产品,大家都想买新平台的产品,RTX 3050也比GTX 1650更新。而现在差价就500元,这……

性能方面,小新Pro的双核心高负载情况是处理器25W+显卡55W的持续输出,搞定FHD的高画质游戏无压力,吃鸡什么的也没有问题。机身重量1.9kg,



带两个USB大口,全功能C口和HDMI口,电池容量75Wh,整体配置齐整。

最后再次提醒大家:不少机型已经开启了年中促销,大家有关心的机型现在就可以预约或者加入购物车了!



荣耀V40(银色)

